

0. FEJEZET - A DCF IDENTITÁSA, SZERVEZETE ÉS MŰKÖDÉSI KERETE

0.1 - A DCF eredete és identitása

A sportág létrehozásakor a Dog Cross Fit nevet viselte.

Mivel a CrossFit® elnevezés védett védjegy, szükségessé vált a sportág nevének megváltoztatása.

A Dog Cross Fit sportág korábbi vizuális arculatai.

A már használt és ismert DCF rövidítés megtartása érdekében a Dog Cross Federation elnevezést választották.

Az arculat fejlődése a névváltoztatást követően.

Így: Dog Cross Fit → Dog Cross Federation → DCF

A „Federation” szó tehát az ekkor választott név része. Ez nem jelenti azt, hogy a DCF hivatalos sportszövetségi jogállással rendelkezik.

A Dog Cross Federation jogilag egy egyesület. Nem minősül sem elismert sportszövetségnek, sem felhatalmazott sportszövetségnek.

Jelen szabályzatban a Dog Cross Federation, DCF vagy DCF egyesület megnevezés ugyanazt az egyesületet jelenti.

0.2 - A DCF célja és működése

A DCF egyesület célja a DCF sportág közös keretek között történő fejlesztése, szervezése és szabályozása.

Különösen meghatározza:

- a sportszabályokat;
- az akadályok műszaki szabványait;
- az osztályokat és a versenyzés módját;
- a DCF események szervezési feltételeit;
- a HDB's Arena hálózatra vonatkozó közös szabályokat.

Az egyesület gondoskodik a szabályzatok fejlesztéséről is, és támogatja a sportág fejlődését Franciaországban és külföldön.

0.3 - Az egyesület szervezete

Az Elnökség biztosítja az egyesület napi működését.

A HDB's Arena képviselőiből álló DCF Bizottság részt vesz a DCF működésével és fejlődésével kapcsolatos döntésekben.

Az egyesület nevében hozott döntéseket a DCF Bizottság hagyja jóvá.

Az eseményeken a bírók alkalmazzák a sportszabályokat, és meghozzák a futamok megfelelő lebonyolításához és a biztonsághoz szükséges azonnali döntéseket.

Minden tartós hatású döntés vagy szankció a DCF Bizottság hatáskörébe tartozik.

0.4 - A HDB's Arena hálózat

A DCF által elismert létesítmények a HDB's Arena megnevezés alatt működnek.

Minden létesítmény az alábbi formában kerül azonosításra:

HDB's Arena + név vagy terület

A HDB's Arena vállalja a DCF keretrendszerének, szabályzatainak, műszaki előírásainak és a sportágra vonatkozó biztonsági szabályoknak a betartását.

0.5 - A HDB's Arena támogatása

A DCF támogatja az arena felelőseit a létesítmény létrehozásában, fejlesztésében és működtetésében.

Ez a támogatás különösen az alábbiakra terjedhet ki:

- a projekt és a terület kiválasztása;
- az akadályok telepítése és megfeleltetése;
- a DCF szabványok alkalmazása;
- edzések és események szervezése;
- a DCF eseményekkel kapcsolatos ügyintézés;
- kommunikáció;
- a hálózatba való beilleszkedés és a hálózaton belüli működés.

Az arenák számára útmutatók, segédanyagok és eljárások bocsáthatók rendelkezésre.

Ez a támogatás nem helyettesíti az egyes létesítményeket terhelő saját kötelezettségeket.

0.6 - A HDB's Arena függetlensége

Minden HDB's Arena jogilag, közigazgatásilag és pénzügyileg független szervezet marad.

Különösen saját felelőssége:

- jogi formája;
- létesítményének és területének kezelése;
- foglalkozásai és szakmai/pedagógiai szervezése;
- szolgáltatásai, bérletei, előfizetései, termékei és egyéb szolgáltatásai;
- alkalmazottai, közreműködői vagy önkéntesei;
- közigazgatási, adózási, szociális és jogszabályi kötelezettségei;
- biztosításai.

Az egyes arenák saját tevékenységeinek díjai szabadon meghatározhatók, kivéve a DCF események díjait, amennyiben azokat az egyesület állapítja meg.

0.7 - A működés helye szerinti ország kötelezettségei

A HDB's Arena létesítményekre vonatkozó közigazgatási és jogszabályi kötelezettségek attól az országtól függően változhatnak, amelyben működnek.

Magyarországon egyes eljárások különösen a Nébih, az illetékes területi állategészségügyi és állatvédelmi hatóság vagy más illetékes hatóság hatáskörébe tartozhatnak.

A külföldön működő HDB's Arena létesítmények kötelesek betartani a saját országukban alkalmazandó kötelezettségeket és jogszabályokat, valamint az illetékes helyi hatóságok előírásait.

Minden arena maga felel azért, hogy létesítménye megfeleljen a rá vonatkozó jogszabályoknak.

0.8 - Licenc és biztosítás

A DCF licenc az egyesületi tagsághoz hasonlóan működik. Lehetővé teszi a licenccel rendelkező számára a DCF gyakorlását és a hálózat különböző HDB's Arena létesítményeinek látogatását, a hatályos szabályok és az egyes létesítmények saját működési rendjének betartásával.

Minden HDB's Arena köteles az általa kínált tevékenységekhez megfelelő biztosítással rendelkezni.

A DCF licenc nem tekinthető automatikusan a sportoló vagy a kutya sérüléseire kiterjedő egyéni biztosításnak, kivéve, ha valamely biztosítási szerződés kifejezetten ilyen fedezetet tartalmaz.

0.9 - A HDB's Arena közös keretrendszer

Minden HDB's Arena vállalja, hogy a DCF sportot megfelelő és karbantartott környezetben, a DCF szabványoknak megfelelő akadályokkal biztosítja.

Az arena felelősei gondoskodnak a létesítmények rendszeres ellenőrzéséről, valamint a kutyák, sportolók és a közönség biztonságát szolgáló szabályok betartásáról.

E közös keretrendszer betartása biztosítja az egységes gyakorlat fenntartását a teljes HDB's Arena hálózatban.

0.10 - A DCF hivatkozási kerete

A DCF saját licencei, szabályzatai, versenyei, rangsorai, fokozatai és rendszerei a Dog Cross Federation egyesület működésének részét képezik.

Más sportágban, egyesületben vagy kutyás szervezetben meglévő szabályok, jogok vagy garanciák nem alkalmazandók automatikusan a DCF-re.

Az egyesület alapszabálya, jelen szabályzat és a DCF Bizottság döntései alkotják a DCF hivatkozási keretét.

1. FEJEZET - ÁLTALÁNOS SZABÁLYZAT

1.1 - Korrekt bánásmód és biztonság a HDB's Arena létesítményekben

A HDB's Arena minden résztvevőt professzionálisan, jóindulattal, megfelelő és biztonságos létesítményekben köteles fogadni.

Minden résztvevőnek a DCF gyakorlásához illő magatartást kell tanúsítania, amely az alábbiakon alapul:

- tisztelet;
- fair play;
- jóhiszeműség;
- a kutyák, az emberek és a létesítmények biztonsága.

Kényszerítő módszerek, eszközök vagy magatartás alkalmazása a HDB's Arena területén szigorúan tilos.

Különösen tilos:

- valódi szőrméből készült csalik használata;
- elhullott vagy élő állatok csaliként történő használata;
- minden olyan cselekmény vagy gyakorlat, amely szándékosan veszélyezteti a kutyát.

A kutya biztonságát vagy jólétét érintő súlyos esetben az ügy a DCF Bizottság elé terjeszthető, amely dönt a szükséges további intézkedésekről.

Ez előnyösen felváltja a jelenlegi mondatot, amely közvetlenül kimondja, hogy „a Federation kizárást rendelhet el”, beleértve az arenákon kívül történt eseteket is.

1.2 - Zéró tolerancia és tiltott magatartások

Zéró tolerancia alkalmazandó különösen az alábbi esetekben:

- kutyával szembeni fizikai erőszak;
- bíróval, önkéntessel, arena-felelőssel vagy résztvevővel szembeni sértés vagy nem megfelelő megjegyzés;
- kutyát vagy személyt szándékosan veszélyeztető magatartás;
- ittasság vagy olyan tiltott szer használata, amely összeegyeztethetetlen az eseményen való részvétellel.

Versenyszünetben a bíró a szabályzatban előírt azonnali sportintézkedéseket alkalmazhatja:

- megszakíthatja a futamot;
- kizárhat, amikor azt a szabályzat előírja;
- kizárhatja a párost az adott akadályról;
- biztonsági helyzet esetén kérheti a versenytől való kivonását.

Az eseményen túlmutató, illetve ideiglenes vagy végleges jellegű minden szankció a DCF Bizottság hatáskörébe tartozik.

Fegyelmi vagy biztonsági okból elrendelt eseményről való kizárás esetén visszatérítés nem követelhető.

Itt elsősorban a bíró hatásköre és a tartós kizárás közötti jelenlegi kétértelműséget tisztázzuk.

1.3 - A kutya felvezetőjének felelőssége

A felvezető - függetlenül attól, hogy tulajdonos vagy handler - a kutya kezeléséért annak teljes HDB's Arena-beli vagy DCF eseményen való tartózkodása alatt felelős.

A kutyának:

- azonosítottnak kell lennie;
- egészségi állapotának összeegyeztethetőnek kell lennie a sporttal;
- fizikailag alkalmasnak kell lennie a kért terhelésre.

A futam alatt:

- sem póráz, sem hosszú vezetőszár, sem más rögzítés nem maradhat a kutyán;
- a felvezetőnek a gyakorlatot a kutya fizikai állapotához, fáradtságához és a külső körülményekhez kell igazítania.

1.4 - A HDB's Arena szerepe, kötelezettségei és függetlensége

A HDB's Arena köteles biztosítani:

- biztonságos és karbantartott létesítményeket;
- a DCF szabványoknak megfelelő felszerelést: méretek, színek és biztonság;
- minden CUP vagy hivatalos esemény előtt a felszerelés teljes ellenőrzését;
- megfelelő pihenőterületet, amely magában foglalja:
 - a jelen lévő kutyák számához igazodó területet;
 - legalább 1,20 m magas kerítést megfelelő és biztonságos kapuval;
 - vödört és lapátot az ürülék összeszedéséhez, a zacskók használata a parkban tilos;
 - az akadályoktól nem látható elhelyezést, hogy elősegítse a kutyák nyugalmát;
 - a kutyaért felelős személy kötelező felügyeletét a parkban tartózkodás teljes ideje alatt;
 - korlátozott hozzáférési időt a váltás és minden résztvevő hozzáféréseinek biztosítása érdekében.

A díjátadóhoz dobogó kötelező:

- a dobogó helyei között legalább 1 m távolságot kell biztosítani;
- ez a távolság módosítható, ha a fényképezés során helyenként csak egy kutya szerepel.

Minden működő akadálnál közvetlenül elérhető helyen ürülékgyűjtő lapátnak kell lennie.

Ürítés esetén addig nem végezhető futam, amíg a kutya tulajdonosa el nem takarította azt.

A létesítményeket első alkalommal a műszaki ellenőr hagyja jóvá. Ezt követően minden HDB's Arena vállalja, hogy a létesítményeket és felszereléseket a hatályos DCF szabványoknak megfelelő állapotban tartja.

Közigazgatási és jogszabályi kötelezettségek

Minden HDB's Arena maga felel a létesítményére és az általa szervezett eseményekre vonatkozó közigazgatási és jogszabályi eljárásokért.

Magyarországon egyes eljárások különösen a Nébih, az illetékes területi állategészségügyi és állatvédelmi hatóság vagy más illetékes hatóság hatáskörébe tartozhatnak.

A Magyarországon kívül működő HDB's Arena létesítmények esetében a kötelezettségek eltérhetnek, és azokat az adott ország jogszabályainak és illetékes hatóságainak megfelelően kell teljesíteni.

A HDB's Arena függetlensége

A HDB's Arena független marad minden olyan kérdésben, amely az alábbiakat érinti:

- foglalkozásai és pedagógiai módszerei;
- edzőkártyái vagy edzéscsomagjai;
- kiegészítő termékei és szolgáltatásai;
- saját felszerelése;
- belső szervezete.

A HDB's Arena által kínált szolgáltatások - foglalkozások, kártyák, termékek, felszerelések vagy egyéb szolgáltatások - díjazása teljes egészében az adott arena felelőssége.

A DCF egyesület nem avatkozik be belső működésükbe.

1.5 - Érintett tevékenységek

Jelen szabályzat a HDB's Arena létesítményekben vagy a DCF egyesület keretében szervezett DCF tevékenységekre alkalmazandó, különösen:

- edzések;
- Puppy Time;
- DCF School;

- CUP-ok;
- Open;
- Finale;
- DCF bemutatók és események.

A DCF tevékenységben való részvétel az alkalmazandó szabályzatok betartását jelenti.

1.6 - Részvételi feltételek

1.6.1 - DCF licenc

A DCF HDB's Arena-beli gyakorlásához - edzésen és versenyen egyaránt - a kutyának érvényes DCF licenccel kell rendelkeznie.

A DCF licenc az egyesületi tagsághoz hasonlóan működik. Lehetővé teszi a DCF gyakorlását és a hálózat különböző HDB's Arena létesítményeinek látogatását, a szabályzat és az egyes létesítmények saját működési rendjének betartásával.

A licenc díja 25 €.

A licenc az aktuális szezonra érvényes, és annak a hónapnak a végéig marad érvényben, amelyben a Finale megrendezésre kerül.

Nem tekinthető a sportolót vagy a kutyát automatikusan fedező egyéni biztosításnak.

1.6.2 - Ismerkedés és Puppy Time

A DCF megismerése érdekében minden páros részt vehet egy első bevezető foglalkozáson licenc nélkül.

A Puppy Time, a fiatal kutyáknak szóló nem versenyszerű bevezető tevékenység nem licencköteles. Az 5. fejezet ezt már kifejezetten előírja.

Ezen az ismerkedési eseteken túl a HDB's Arena rendszeres látogatásához DCF licenc szükséges.

1.6.3 - Különleges szabályozás alá tartozó kutyák

A különleges szabályozás alá tartozó kutyák esetében a felvezetőnek be kell tudnia mutatni a részvételhez szükséges dokumentumokat.

Az 1. kategóriába sorolhatónak tekinthető kutyák esetében a fajtameghatározási szakvéleménynek rendelkezésre kell állnia a DCF eseményeken, amennyiben azt előírják. A kért dokumentum hiányában a részvétel megtagadható.

Vágott fülű kutyák esetében érvényes fülműtési igazolást kell tudni bemutatni. Ennek hiányában a kutya részvétele az eseményen megtagadható.

A Franciaországon kívül működő HDB's Arena létesítmények esetében az adott ország jogszabályai szerinti kötelezettségek alkalmazandók.

1.6.4 - DCF események díjai

A hivatalos DCF események díjait az egyesület határozza meg, és azok minden HDB's Arena számára azonosak:

- DCF School: 20 €
- Puppy Time: 10 €
- DCF CUP: 35 €
- Open: 40 €
- Finale: 40 €

1.6.5 - A részvételhez kapcsolódó szankciók

Az alábbi esetekben:

- bántalmazás,
- elhagyás,

- erőszak vagy veszélyes magatartás,
- a kutya veszélyeztetése,
- bírókkal, hivatalos személyekkel, önkéntesekkel vagy résztvevőkkel szembeni nem megfelelő megjegyzések,

a Federation és/vagy a bíró dönthet:

- a versenyszámból vagy eseményről történő azonnali kizárásról,
- valamint a súlyosságtól függően a Federationból történő ideiglenes vagy végleges kizárásról,

a befizetett díjak visszatérítése nélkül.

1.7 - Fényképek, videók és kommunikáció

A DCF eseményen dolgozni kívánó hivatásos fotósoknak az eseménytől függően előzetes engedélyt kell kérniük a szervező arenától vagy a DCF egyesülettől.

A DCF tevékenységei és eseményei során kommunikációs, promóciós vagy illusztrációs célból fényképek és videók készülhetnek:

- a szervező HDB's Arena által;
- a Dog Cross Federation egyesület által.

Az olyan képek felhasználásának, amelyeken egy személy azonosítható, meg kell felelnie a beszerezett hozzájárulásoknak és a képmáshoz való jogra vonatkozó szabályoknak.

Aki nem kíván kommunikációs anyagokon szerepelni, köteles ezt jelezni a szervezőknek.

1.8 - A szabályzat fejlődése

A DCF szabályzata a biztonság, a sportág fejlődése, az események szervezése és a jogszabályi kötelezettségek figyelembevétele érdekében módosulhat.

A módosításokat a DCF Bizottság hagyja jóvá. Azonnali szükség esetén, különösen biztonsági okból, ideiglenes intézkedés alkalmazható, amelyet ezt követően a DCF Bizottság elé kell terjeszteni.

A jelentős módosítások a Közgyűlésen is bemutatathatók.

Minden új változatot megküldenek a HDB's Arena részére, és közzétesznek a DCF hivatalos felületein.

Jelenleg hatályos változat: 2025. december.

És amikor az új változat jóváhagyásra kerül, egyszerűen ezt az utolsó sort cseréljük le az új változat jóváhagyásának dátumára.

2. FEJEZET - AZ AKADÁLYOK MŰSZAKI ELŐÍRÁSAI

2.0 - Általános biztonsági alapelvek

A DCF akadályokat úgy kell megtervezni, telepíteni és karbantartani, hogy csökkentsék a kockázatot és elősegítsék a kutya biztonságát az akadály teljesítése, a talajfogás és a pályán való mozgás során.

A használt felületeknek:

- stabilnak,
- csúszásmentesnek,
- veszélyes egyenetlenségektől mentesnek,
- a kutya fizikai terheléséhez megfelelőnek kell lenniük.

A talajfogó gödrök és csillapító zónák:

- homokkal vagy azzal egyenértékű anyaggal vannak feltöltve,
- nem tartalmazhatnak kemény vagy éles elemeket,
- meg kell felelniük az egyes akadályokra meghatározott maximális méreteknél (lásd 2.6).

Ez a fejezet az akadályok műszaki jellemzőit ismerteti: szerkezetek, gödrök, méretek, felületek és biztonsági elemek.

A teljesítés és az érvényesítés szabályait a 3. FEJEZET - AZ AKADÁLYOK TELJESÍTÉSI ÉS ÉRVÉNYESÍTÉSI SZABÁLYAI részletezi.

2.1 - Long Jump (távolugrás)

2.1.1 - Az akadály szerkezete

- Ugrórudak
 - A rudak a talpaikban rögzítve vannak.
 - Színek: kék / sárga (minden arenában egységesen).
- Elugrórúd
 - Az elugrási zónát jelölő külön rúd, szintén kék / sárga.
- Tartóállványok
 - Minimális talpméret: 30 x 30 cm a stabilitás biztosításához.

2.1.2 - Nekifutó pálya

- Minimális szélesség: 1 m.
- Ajánlott hossz: körülbelül 15 m használható pálya.
- Felület: műfű vagy azzal egyenértékű, stabil és csúszásmentes sportburkolat.
- A talajon, a pályával párhuzamosan, annak használható szélességén kívül mágneses mérőlécek kerül elhelyezésre a 2.7. § „Mérési rendszer: mágneses mérőlécek” előírásainak megfelelően.

2.1.3 - Talajfogó gödör

A rudak mögött talajfogó gödör kerül kialakításra:

- homokkal vagy csillapító anyaggal feltöltve,
- minden akadálytól mentesen.

A Long Jump gödör maximális méretei:

- hossz: 10 m
- szélesség: 2,50 m
- mélység: legfeljebb 40 cm.

2.2 - High Jump (magasugrás)

2.2.1 - Nekifutó pálya

- Nekifutó pálya:
 - hossz: körülbelül 8 m,

- minimális szélesség: 1 m,
- felület: műfű vagy azzal egyenértékű, sík és csúszásmentes felület.
- A talajon, a pályával párhuzamosan, annak használható szélességén kívül mágneses mérőléc kerül elhelyezésre a 2.7. § „Mérési rendszer: mágneses mérőléc” előírásainak megfelelően.

2.2.2 - Csalirendszer

- Kötél végére rögzített csali / játék.
- A kötélcsigarendszeren fut keresztül, amely lehetővé teszi:
 - a csali felemelését a beállított magasságra,
 - a csali elkapása után a folyamatos és ellenőrzött leengedést.
- A rendszernek lehetővé kell tennie a kötélfékezését a kutya leereszkedésének csillapítása érdekében.

2.2.3 - Talajfogó gödör

A kutya talajfogási zónája alatt:

- talajfogó gödör kerül kialakításra,
- homokkal vagy egyenértékű csillapító anyaggal feltöltve.

A High Jump gödör maximális méretei:

- hossz: 6 m
- szélesség: 3 m
- mélység: legfeljebb 20 cm.

2.2.4 - Biztonsági jelzés

- Kétoldalas tárcsa:
 - Kék: normál működés.
 - Piros: biztonsági fékezés aktiválása (a csali / kötélfékezésének kezelése).

2.3 - Wall Climb (függőleges fal)

2.3.1 - Fal és burkolat

- Fal
 - stabil és merev szerkezet,
 - csúszásmentes és enyhén csillapító burkolattal ellátva,
 - lehetővé téve, hogy a kutya megcsúszás nélkül támaszkodhasson rá.

2.3.2 - Csali és kötélfékezés

- A beállított magasságban, kötélfékezés végére függesztett csali / játék.
- Olyan rögzítési rendszer, amely lehetővé teszi a csali ellenőrzött leengedését a kutya mozgásának követésére.

2.3.3 - Pálya és szerkezeti merevítések

- Nekifutó pálya:
 - hossz: körülbelül 10 m,
 - minimális szélesség: 3 m,
 - felület: műfű vagy sík, csúszásmentes burkolat.
- A talajon, a pályával párhuzamosan, annak használható szélességén kívül mágneses mérőléc kerül elhelyezésre a 2.7. § „Mérési rendszer: mágneses mérőléc” előírásainak megfelelően.
- Biztonsági merevítő:
 - 3 m magasságtól kötelező a szerkezet stabilitásának megerősítésére.

2.3.4 - Biztonsági jelzés

- Kétoldalas tárcsa:
 - Kék: normál működés.
 - Piros: biztonsági fékezés aktiválása (a csali / kötél leengedésének kezelése).

2.4 - Hedge Jump (akadályugrás)

2.4.1 - Akadály és tartóállványok

- Akadály:
 - dupla kék / sárga rúddal kialakított akadály.
- Tartóállványok:
 - minimális talpméret: 30 × 30 cm a stabilitás biztosításához.

2.4.2 - Nekifutó pálya

- Ajánlott hossz: 10 m használható pálya.
- Minimális szélesség: 1 m.
- Felület: műfű vagy azzal egyenértékű sportburkolat, sík, stabil és csúszásmentes.
- A talajon, a pályával párhuzamosan, annak használható szélességén kívül mágneses mérőléc kerül elhelyezésre a 2.7. § „Mérési rendszer: mágneses mérőléc” előírásainak megfelelően.

2.4.3 - Az akadály beállítása és környező felülete

- Magasság:
 - a kutya kategóriájának és a Federation által meghatározott formátumoknak megfelelően állítható.
- Az akadály körüli felület:
 - szabad, sík, lyukaktól és egyenetlenségektől mentes,
 - csúszásmentes.

2.4.4 - Talajfogó gödör

- Az akadály mögött helyezkedik el.
- Homokkal vagy csillapító anyaggal feltöltve.
- Maximális méretek:
 - hossz: 6 m,
 - szélesség: 1,20 m,
 - mélység: legfeljebb 40 cm.

2.5 - 50 m Sprint

2.5.1 - Pálya

Az 50 m Sprint egyenes vonalú futóversenyszám.

- Egyenes pálya:
 - hossz: 50 m (sprinttáv),
 - szélesség: körülbelül 1,20 m-1,50 m,
 - felület: műgyanta, stabilizált föld vagy más stabil sportburkolat.
- Sík rajtzóna:
 - legalább 2 m sík pálya a rajt fotocellája előtt,
 - szélesség: körülbelül 1,50 m.

2.5.2 - Időmérés és zónák

- Időmérés
 - egy rajt- és egy célfotocella,
 - körülbelül 1 m keresztezési tér a fotocellák között.
- Fékezőzóna
 - legalább 10 m a célfotocella után.

- A felvezető számára kijelölt terület
 - a pálya végén körülbelül 50 cm-es, a felvezető számára fenntartott zóna,
 - a talajon elhelyezett jelöléssel (körülbelül 10 cm magas), amely egyértelműen kijelöli az ember számára fenntartott zónát.

2.5.3 - Gödör és védőponyva (ha van)

Egyes létesítményeknél a pálya végén gödör + ponyva szerkezet alakítható ki:

- Gödör:
 - hossz: általában 8-10 m,
 - mélység: körülbelül 10 cm,
 - helyzet: körülbelül 5 m-rel a célfotocella után,
 - csillapító anyaggal (általában homokkal) feltöltve.
- Védőponyva:
 - a gödör fölé telepítve,
 - vizuális és fizikai biztonsági akadályként szolgál.

A ponyvával való érintkezés sportkövetkezményeit (figyelmeztetés, kereszt stb.) a 3. fejezet szabályozza.

2.6 - A talajfogó gödrök maximális méretei

A DCF létesítmények egységesítése érdekében a talajfogó gödrök maximális méretei a következők:

- High Jump
 - hossz: 6 m
 - szélesség: 3 m
 - mélység: legfeljebb 20 cm
- Hedge Jump
 - hossz: 6 m
 - szélesség: 1,20 m
 - mélység: legfeljebb 40 cm
- Long Jump
 - hossz: 10 m
 - szélesség: 2,50 m
 - mélység: legfeljebb 40 cm

Minden gödröt:

- teljesen fel kell tölteni csillapító anyaggal,
- minden esemény előtt egyenletesre kell igazítani,
- e méreteknél vagy a Federation által jóváhagyott bármely frissítésnek megfelelő állapotban kell tartani.

2.7 - Mérési rendszer: mágneses mérőlécek

A távolságok és magasságok felvezető általi egyszerűbb beállítása, valamint az egyes próbálkozások előtti „lépésről lépésre” mérés elkerülése érdekében a Dog Cross Federation fokozatosan mágneses mérőléc-rendszert vezet be az érintett akadályokon (Long Jump, High Jump, Wall Climb, Hedge Jump).

A rendszer lehetővé teszi:

- a távolságok és magasságok gyors meghatározását,
- a pontosabb és megismételhető elhelyezést,
- a bóják vagy más mozgatható jelölések használatának csökkentését.

2.7.1 - Általános elv

- A mágneses mérőléc a talajon, a pálya mellett, nem pedig az akadály szerkezetén helyezkednek el.
- A pályával vagy az ugrás tengelyével párhuzamosak.
- A mérőléc mágneses jelölők rögzíthetők, amelyek jelzik:

- a felvezető által kért távolságot / magasságot,
- és szükség esetén az érvényesített távolságot / magasságot.

A felvezető közvetlenül ezeket a mérőléceket használja saját jelöléseinek elhelyezéséhez, így nem kell minden változtatásnál megszámolnia a lépéseit.

2.7.2 - Műszaki követelmények

A mérőléceknek és jelölőknek az alábbi feltételeknek kell megfelelniük:

- a talajon, a pályával azonos magasságban (a felülettel egy síkban) kell elhelyezni őket,
- a pálya vagy ugrózóna használható szélességén kívül kell telepíteni őket, hogy:
 - ne csökkentsék az előírt szélességet,
 - ne akadályozzák a felvezető mozgását,
 - ne akadályozzák a kutya elkapását;
- nem lehet rajtuk olyan egyenetlenség vagy kiálló él, amelyben a felvezető megbotolhat, vagy amely a kutyát megsértheti;
- stabilnak kell lenniük (elegendő tömeg vagy rögzítés ahhoz, hogy a versenyszám során ne mozduljanak el);
- a felvezetési és bírói zónából jól olvashatónak kell lenniük;
- a mágneses jelölőknek:
 - elegendő tapadással kell rendelkezniük ahhoz, hogy ne essenek le,
 - jól láthatónak és kontrasztosnak kell lenniük (élénk szín, egyértelmű jelölés).

A mágneses jelölők személyre szabhatók (arena neve, logó stb.), feltéve, hogy megfelelnek ezeknek az olvashatósági és biztonsági követelményeknek.

2.7.3 - Bevezetés az arenákban

- Egyes arenák már rendelkeznek ezzel a rendszerrel, és a teljes szezon során használják.
- A többi arenának a következő sportszezonra fel kell szerelkeznie, hogy fokozatosan minden létesítmény erre a mérési módra álljon át.
- Minden újonnan jóváhagyott arenának gondoskodnia kell a mágneses mérőlécek telepítéséről az érintett akadályokon.

2.8 - A szerkezetek általános biztonsága

A DCF tevékenységei során használt valamennyi akadályra és létesítményre az alábbi alapelvek alkalmazandók:

2.8.1 - Első jóváhagyás

- Minden szerkezetet (akadályok, gödrök, pályák, talajfogó zónák stb.) első alkalommal a DCF műszaki ellenőrének kell jóváhagynia.
- A jóváhagyás különösen az alábbiakra terjed ki:
 - a méretek megfelelősége (magasságok, hosszúságok, szélességek),
 - az anyagok minősége (burkolatok, rögzítések, csillapítás),
 - a szerkezet stabilitása,
 - az akadály körüli biztonsági zónák betartása.

2.8.2 - Rendszeres ellenőrzés

Minden CUP, Open, Finale vagy hivatalos esemény előtt:

- Az arenának teljes körűen ellenőriznie kell létesítményeit, legalább az alábbiakra kiterjedően:
 - az akadályok és a kapcsolódó elemek (rudak, tartók, oszlopok, rögzítések) stabilitásának ellenőrzése,
 - a felületek állapotának ellenőrzése (kopás, lyukak, csúszós területek, éles elemek),
 - a gödrök mélységének és feltöltésének ellenőrzése (egyenletes homok, idegen tárgyaktól mentesen),
 - a talajfogó és közlekedési zónák szabaddá tételének ellenőrzése,
 - a pályák megfelelőségének ellenőrzése (szélesség, folytonosság, akadálymentesség).
- Minden észlelt rendellenességet a futamok megkezdése előtt ki kell javítani.

- Ha egy szerkezet nem hozható megfelelő állapotba, az akadályt ki kell venni a versenyszámból vagy ki kell cserélni.

2.8.3 - Folyamatos megfelelés a DCF szabványoknak

- A létesítményeknek folyamatosan meg kell felelniük a Dog Cross Federation szabványainak, különösen az alábbiak tekintetében:
 - biztonság (a kutya, a felvezető, a hivatalos személyek és a közönség számára),
 - az akadályok, gödrök, pályák és munkaterületek előírt méretei,
 - megfelelő anyagok (csillapító burkolatok, csúszásmentes felületek, veszélyes elemek hiánya),
 - egyértelmű jelölés (vonalak, zónák, jelzőpontok, mérőlécek, biztonsági tárcsák).
- Minden jelentős módosítást (akadály újjáépítése, anyagcsere, jelentős áthelyezés) a Federationnek vagy műszaki ellenőrének ismét jóvá kell hagynia.
- Az arenák vállalják, hogy létesítményeik minőségi és biztonsági szintjét az egész szezonban állandó szinten tartják.

3. FEJEZET - AZ AKADÁLYOK TELJESÍTÉSI ÉS ÉRVÉNYESÍTÉSI SZABÁLYAI

3.0 - Az akadály teljesítésének általános szabályai

E szabályok minden DCF akadályra alkalmazandók:

- CUP-on,
- Openen,
- Finalén.

3.0.1 - A futam előtt, alatt és után

A futam előtt

- A felvezető felkészíti a kutyát, és szükség esetén bemondja a kívánt távolságot vagy magasságot.
- A páros elfoglalja helyét a kijelölt zónában.
- A páros megvárja a bíró engedélyét.
- A bíró akkor adja ki az „ON” jelzést, amikor a kutya megfelelően elhelyezkedett, és a kért méret be van állítva.

A futam alatt

- A felvezető úgy kíséri a kutyát, hogy ne akadályozza a nekifutását, ne keresztezze az útvonalát, és ne álljon „emberi falként” úgy, hogy megakadályozzon egy esetleges kitérést.
- A játéknak / csalinak meg kell felelnie a szabályzatnak, és az adott akadályra vonatkozó szabályok szerint kell használni.
- A bíró figyeli a futamot, és alkalmazza az akadály érvényesítési feltételeit.

A futam után

- A bíró egyértelműen bejelenti: „Érvényes” vagy „Nem érvényes”.
- A páros úgy hagyja el a zónát, hogy ne zavarja a következő futamot.
- A bíró (vagy a titkár) rögzíti a teljesítményt.

3.0.2 - A próbálkozások számítása és az „ON” szerepe

- Minden akadályon (a Sprint kivételével) a felvezető 3 próbálkozással rendelkezik a bemondott méret érvényesítésére.
- Egy próbálkozás attól a pillanattól számít, amikor:
 - a bíró kimondja, hogy „ON”, és
 - a kutya bármely irányban áthalad az akadály vonalán.
- Az „ON” mindaddig érvényben marad, amíg a beállított méret nem változott meg (például leesett rúd esetén).

Az akadályvonalhoz kapcsolódó különleges esetek

- Ha a kutya megkerüli az akadályt és 3 alkalommal áthalad az akadályvonalon, nem kap érvényesítést, és felhasználta a bemondott mérethez tartozó 3 próbálkozását.
- Ha a kutya érvényesen teljesíti az ugrást, majd visszafelé átugorja az akadályt, → a következő méretnél 1 próbálkozást le kell vonni.
- Ha a kutya az első próbálkozást elrontja, majd az ellenkező irányba indulva ismét áthalad az akadályvonalon, → 2 próbálkozás számít felhasználatnak, még akkor is, ha a „visszafelé” ugrást sikeresen teljesíti.

Long Jump példák (megtartandók)

- 1. példa: Első ugrási próbálkozás, sikertelen. Visszafelé a kutya (vagy az ember) hozzáér egy rúdhoz. → Már csak egy próbálkozás marad erre a méretre.
- 2. példa: Ugrási próbálkozás, sikeres. Visszafelé a kutya (vagy az ember) hozzáér egy rúdhoz. → A kutyának már csak 2 próbálkozása marad az új méret érvényesítésére.

3.0.3 - Magatartási szabályok az akadály területén

Egy közös szabályblokk határozza meg az akadály területén tartózkodó valamennyi személyre vonatkozó szabályokat.

- A kutya kezelésében legfeljebb 3 személy tartózkodhat az akadály területén.
- Tilos:
 - úgy elhelyezkedni, hogy fizikailag elzárja a kutya útját,
 - oldalra állva megakadályozni a kutya kitérését,
 - a kutyát a nyakörvéhez vagy hámjához rögzített pórázzal vagy hosszú vezetőszárral ugráltatni.

Ember / kutya érintkezés

- Miután a kutyát az ON után elengedték:
 - semmilyen további fizikai érintkezés nem engedélyezett,
 - tilos szóban vagy kézzel visszafelé küldeni,
 - a felvezető nem mehet vissza a kutyához.
- A kutyának és a felvezetőnek mindig előrehaladva kell dolgoznia.
- A kutyát hanggal meg lehet állítani, de a kutya nem léphet hátra.

Ha a kutya mozdulatlan marad:

- a mögötte álló felvezető ismét megérintheti, hogy mozgásra ösztönözze, de nem helyezheti vissza.

Az elengedés előtt a kutya motiválható (folyamatos érintkezéssel végzett mozdulatokkal).

3.0.4 - Figyelmeztetések és keresztek

Figyelmeztetés

Figyelmeztetés adható, ha a helyzet határeset, de nem indokol azonnal keresztet.

Ugyanazon akadályon két figyelmeztetés automatikusan keresztet eredményez.

Kereszt megadása

Kereszt adandó különösen:

- a kutya nyilvánvaló veszélyeztetése esetén;
- hátra esés esetén;
- veszélyes talajfogás vagy erős becsapódás esetén;
- az egyes akadályokra vonatkozó szabályokban meghatározott különleges esetekben;
- ugyanazon akadályon 2 figyelmeztetés után.

Egy méreten 3 sikertelen próbálkozás önmagában nem eredményez keresztet.

Ha korábban egyetlen méret sem került érvényesítésre, a páros egyszerűen nem kap eredményt az adott akadályon.

Ha egy méret már érvényesítésre került, egy magasabb/nagyobb méreten 3 sikertelen próbálkozás nem eredményez keresztet: az utoljára érvényesített méret marad a figyelembe vett teljesítmény.

A kereszt az adott akadályon eredmény nélküliséget és a pontszabályzatban meghatározott következményeket eredményezi.

A keresztet az akadályért felelős bíró mondja ki, és azonnal alkalmazandó az érintett futamra.

3.0.5 - Hátra esés (minden akadály)

Ez a szabály minden akadályra vonatkozik.

Attól a pillanattól kezdve, hogy a kutyával az akadály területén tartózkodik (bemelegítés, futam, jutalmazás):

- ha a kutya talajfogás vagy nem kontrollált mozdulat során a hátára esik (egyensúlyvesztés, átfordulás, a hát talajhoz ütdése), **automatikusan KERESZT jár.**

Ez minden akadályra vonatkozik, különösen a Wall Climb, High Jump, Hedge Jump, Long Jump talajfogásánál vagy a Sprint végén, amennyiben valódi esés történik.

Kivétel:

Ha a kutya önként fekszik a hátára (például simogatás, játék vagy homokban hempergés céljából), esés vagy egyensúlyvesztés nélkül,

→ ez nem kereszt: a kutya nem esik el, hanem saját maga veszi fel ezt a testhelyzetet.

3.0.6 - Különleges eset: a JOKER

Minden CUP-on, Openen és Finalén minden páros egyetlen Jokerrel rendelkezik az egész eseményre.

- A Joker a futamok során bármikor használható ugróakadályon: Long Jump, High Jump, Wall Climb, Hedge Jump.
- A Joker lehetővé teszi a közvetlenül előtte bementett méret (távolság vagy magasság) módosítását egy új méretre, amelynek:
 - nagyobbnak vagy egyenlőnek kell lennie a kiinduló mérettel.
- A Joker használatához legalább egy próbálkozásnak még rendelkezésre kell állnia az aktuális méreten:
 - amíg mindhárom próbálkozás nem fogyott el, a páros dönthet a Joker kijátszásáról;
 - amint a Jokert bementik, az új méret lesz a Joker-méret.
- A Joker ezen a Joker-méreten csak egyetlen próbálkozást biztosít:
 - az ezen a méreten egyébként lehetséges további próbálkozások megszűnnek;
 - a páros tehát mindent erre az egy próbálkozásra tesz fel.

Következmények:

- Joker érvényes:
 - a Joker-méret lesz az adott versenyen az akadály hivatalos legjobb teljesítménye.
- Joker nem érvényes:
 - az adott akadályra kereszt jár a teljesítménymutató részeként;
 - az akadály ezen a versenyen sikertelennek minősül, még akkor is, ha korábban alacsonyabb/kisebb méreteket érvényesítettek.

A Joker sportkockázat, igazi kihívás, amelyet csak akkor érdemes használni, amikor a felvezető valóban biztos saját magában és kutyájában.

3.1 - Long Jump

3.1.1 - Alapszabályok (Long Jump)

- A páros 3 próbálkozással rendelkezik egy távolság érvényesítésére.
- Egy próbálkozás kizárólag az alábbi esetben minősül „mordu”-nak:
 - legalább egy rúd leesik (oda- vagy visszaúton), akár a kutya, akár az ember miatt.
- Egy próbálkozás lehet nem érvényes anélkül, hogy „mordu” lenne, például ha:
 - a kutya nem teljesíti a bementett távolságot,
 - a kutya nem megfelelően érkezik a kijelölt zónába (túl rövid érkezés, egyértelmű megtagadás stb.),
 - a felvezető rossz irányban aktiválja az akadályvonalat (lásd az általános szabályokat, 3.0.2).
- Minden esetben, akár „mordu”, akár egyszerűen nem érvényes, → a próbálkozás felhasználatnak minősül (a 3-ból 1 próbálkozás).

3.1.2 - Időzítő

- Időzítő = 1 perc
- Az első ugrás előtt nincs időzítő
- A talajfogás pillanatától indul (sikeres vagy sikertelen)
- Siker esetén: 1 perc az újrahelyezkedésre → ON → 1 perc az ugrásra
- Sikertelenség esetén: 1 perc az újrahelyezkedésre és az újabb próbálkozásra

3.1.3 - A távolságok növelése

A távolságok növelése az alábbiak szerint történik:

- Az osztály minimuma előtt:
 - +50 cm-es lépésekben.
- Az osztály minimumának elérése után:
 - +20 cm-es lépésekben.
- Rekordkísérletnél:
 - +10 cm-es lépésekben.

A -40 osztályban:

- minimális távolság: 20 cm,
- kizárólag +20 cm-es lépésekben történő növelés.

Openen és Finalén:

- az osztályminimumok +1 m-rel emelkednek,
- kivéve a -40 osztályt, amely megtartja saját minimumait.

3.1.4 - Kereszt Long Jumpon

- 3 sikertelen próbálkozás az első bement méreten, korábban érvényesített méret nélkül = kereszt. Ha egy méret már érvényesítésre került, egy magasabb méreten 3 sikertelen próbálkozás nem eredményez keresztet: az utoljára érvényesített méret marad érvényben.
- Kereszt jár:
 - a kutya veszélyeztetése esetén,
 - vagy 2 Long Jump figyelmeztetés után.

3.2 - High Jump

3.2.1 - Lebonyolítás és érvényesítés

- A kutyának az ugrás előtt a felvezető által bement magasságban kell elkapnia a csalt.
- A csali 2 csigán futó kötéltre van függesztve, ami megkönnyíti a leengedést az elkapás után.
- Az ugrás akkor érvényes, ha:
 - a kutya egyértelműen a szájába veszi a játékot a bement magasságban,
 - a játékkal a szájában megkezd a leereszkedést (alacsony magasságnál akár csak nagyon röviden),
 - majd veszélyes esés nélkül elkapják.

Az ugrás nem érvényes, ha:

- a kutya csak megérinti a játékot, de nem veszi a szájába, vagy azonnal elengedi,
- a handler megérinti a kutyát, mielőtt az megérintette volna a játékot.

3.2.2 - Próbálkozások és biztonság

- A páros magasságonként 3 próbálkozással rendelkeznek.
- A játék mindig kötélt végén van.
- Kék / piros tárcsák használatosak:
 - kék: nincs kötélt-visszatartás,
 - piros: a bírő vagy a csapat biztonsági fékezés céljából tartja a kötelet.
- A kutya megfelelő talajfogása kötelező; veszélyes esés nem történhet.

3.2.3 - Kereszt High Jumpon

- Minden veszélyes talajfogás (esés, erős becsapódás, hátára kerülő kutya) azonnali keresztet eredményezhet.
- 2 figyelmeztetés High Jumpon = kereszt.

3.3 - Wall Climb

3.3.1 - Lebonyolítás és érvényesítés

- A kutyának csillapító és tapadást biztosító burkolattal ellátott függőleges falra kell felmásznia.
- A felvezető által bementett magasságban kell elkapnia a csalit.
- Kettős csali használható, de az érvényesítéshez csak az egyik jelölhető ki „elkapható csaliként”.
- Az ugrás kizárólag akkor érvényes, ha:
 - a kutya tisztán a fogadó személy karjaiba érkezik vissza, a csali a szájában van,
 - a csalit jelentős mértékben leengedték.

A futam nem érvényes, ha:

- a kutya csak megérinti a játékot vagy azonnal elengedi,
- a felvezető megérinti a kutyát, mielőtt az elkapta volna a játékot.

3.3.2 - Különleges engedmények és tilalmak

- Elfogadható, hogy egyes kutyák megszokásból közvetlenül a fal mellett megfordulnak és a felvezető karjaiba esnek, amennyiben nincs becsapódás és hátrafelé történő kilökés.
- Tilos:
 - veszélyes esés,
 - a kutya hátrafelé kilökése,
 - kontrollálatlan karba érkezés.

A kék / piros tárcsák itt is a biztonsági fékezési műveletek jelzésére szolgálnak.

3.3.3 - Kereszt Wall Climbon

Wall Climbon különösen az alábbi esetekben jár kereszt:

- ha a kutyát nem kapják el, mielőtt a talajt érintené;
- ha a kutya rosszul érkezik a karokba (erős becsapódás, hátra esés, kontrollálatlan érkezés);
- ha a felvezető hátrafelé löki a kutyát (tolás, húzás vagy olyan mozdulat, amely forgásba / esésbe küldi);
- ha a kutya az akadályon belüli érkezés bármely pontján a hátára esik (lásd 3.0.5 általános szabály).

Engedmény alkalmazható, ha:

- a kutya közvetlenül a fal mellett megfordul és egyenesen a felvezető karjaiba esik,
- nincs becsapódás és hátrafelé irányuló kilökés,
- a bíró az érkezést biztonságosnak és kontrolláltnak ítéli.

A többi akadályhoz hasonlóan:

- 2 Wall Climb figyelmeztetés szintén keresztet eredményez.
- A megadott kereszt VISSZAVONHATATLAN és NEM VITATHATÓ; kizárólag az adott akadályért felelős bíró adhatja.

3.4 - Hedge Jump

3.4.1 - Lebonyolítás és érvényesítés

- A kutyának a felvezető által meghatározott magasságra állított akadályt kell átugrania.
- Az áthaladás kizárólag a bíró által jelzett irányban engedélyezett.
- Az ugrás akkor érvényes, ha:
 - minden rúd a helyén marad, amikor a kutya mind a 4 lábát a talajra teszi,
 - az érkezés megfelelő és nem veszélyezteti a kutyát.
- A kutya hívásakor az akadály előtt és mögött is lehet dolgozni.
- Az ugrás érvényesítéséhez nem szükséges, hogy a kutya elkapja a csalit.

A páros 3 próbálkozással rendelkezik a bementett magasság érvényesítésére.

3.4.2 - Kereszt Hedge Jumpon

- Az akadályon vagy az érkezésnél bekövetkező minden veszélyes esés keresztet eredményez.
- 2 figyelmeztetés az akadályon = kereszt.

Továbbá Long Jumpon és Hedge Jumpon, ha a felvezető véletlenül lever egy rudat, miközben a kutya már elindult, → az ugrás nem érvényesíthető, és egy próbálkozás felhasználtnak minősül.

3.5 - 50 m Sprint

3.5.1 - Általános lebonyolítás

Az 50 m Sprint az 5. akadály: 50 méteres szabad futás, legfeljebb 2 futammal, a DCF osztályok sorsolási sorrendjében.

Az idő akkor érvényes, ha:

- a rajt szabályosan történik,
- a kutya a kijelölt folyosóban áthalad a célfotocellán.

3.5.2 - Különleges futamszabályok

- 2 próbálkozás lehetséges,
 - legfeljebb 1 perc áll rendelkezésre az 50 m-es vonal átlépésére.
- Rajt:
 - a kutya és felvezető legfeljebb 1 m-rel lehet a rajtvonal mögött,
 - az elhelyezkedési zóna jelölt és korlátozott.
- A rajt előtt 2 póráz kötelező:
 - egy a kutyát tartó felvezető számára,
 - egy a kutyát hívó személy számára.
- Ha a kutya visszafordul:
 - az aktuális próbálkozás érvénytelen,
 - ha a kutya a második próbálkozásnál is visszafordul, kereszt jár.
- Ha a kutya megáll, de nem indul visszafelé, az idő tovább fut mindaddig, amíg át nem halad a célfotocellán.
- Ha a felvezető aktiválja vagy keresztezi a fotocellát, vagy a kutya áthaladása előtt átlépi a handler-zóna vonalát: → a próbálkozás elveszett.
- Ha a próbálkozás közben technikai probléma lép fel valamelyik fotocellánál, a próbálkozás nem számít, és új próbálkozás jár.

A két idő közül a jobb kerül figyelembevételre.

3.5.3 - Biztonsági gödör és ponyva

- A pálya végén homokgödör és védőponyva kerül kialakításra a 2. fejezet műszaki előírásai szerint.
- A ponyva egyszerű érintése - különösen játékkal, farokkal vagy valamely testrésszel, becsapódás nélkül - nem jár szankcióval.
- Ha azonban a kutya nagy sebességgel veszélyesen a ponyvának ütközik, elesik, nekicsapódik vagy nyilvánvalóan veszélyezteti magát, a bíró keresztet adhat.
- Az elbírálás tehát a kutya veszélyeztetésére vonatkozik, nem pusztán arra, hogy hozzáért-e a ponyvához.

4. FEJEZET - OSZTÁLYOK

A DCF osztályok célja a kutyák morfológiájuk szerinti méltányos besorolása, hogy minden páros számára igazságos versenyfeltételeket biztosítsanak.

4.1 - A kutyák osztályba sorolásának eljárása

A kutyák különböző DCF osztályokba sorolása egységes, minden arenában azonos eljáráson alapul.

Három fő elemre épül:

- marmagasság (a DCF mérőeszkővel mérve),
- morfológiai típus (pásztorkutya típus, molosszer típus, egyéb),
- valamint molosszer típusú kutyáknál a referencia-testsúly (26 kg-os határ).

Az alábbi szabályok a teljes szezon során méltányos, stabil és egyértelmű besorolást biztosítanak.

4.1.1 - Figyelembe vett szempontok

A kutya osztályának meghatározásakor a DCF az alábbiakat veszi figyelembe:

1. Marmagasság

- A DCF mérőeszkővel, az előírt feltételek szerint mérve (lásd §4.1.2).
- Ez a magasság határozza meg a megfelelő méretosztályt: (Nyílt, Pásztorkutya -58 / 58-63 / +63 stb., a §4.2 meghatározásai szerint).

2. Morfológiai típus

- Egyes kutyák pásztorkutya típusúnak minősülnek (lista és példák az 1. mellékletben).
- Mások molosszer típusúnak minősülnek (MO+26, lásd 1. melléklet).
- A keverék kutyákat a leginkább megfelelő típusba kell sorolni az alábbiak alapján:
 - tényleges morfológiájuk,
 - testfelépítésük,
 - és adott esetben a rendelkezésre álló származási információk.

3. Referencia-testsúly (molosszereknél)

- Molosszer típusú kutyáknál a Nyílt osztály és az MO+26 osztály közötti besorolás a referencia-testsúly alapján történik:
 - szigorúan < 26 kg → Nyílt osztály,
 - ≥ 26 kg → MO+26 osztály.
- A testsúly ellenőrzésének és követésének módját a §4.4.2 részletezi.

E szempontokat együttesen kell alkalmazni, hogy a kutya valódi testfelépítésének és típusának megfelelő osztályba kerüljön, a biztonság és a sportbeli fair play érdekében.

4.1.2 - Hivatalos DCF marmagasságmérési eljárás

A hivatalos DCF mérés rögzíti a kutya referencia-marmagasságát a méretosztályba soroláshoz.

Mérés az Openen

- Amikor egy kutya részt vesz az Openen, első mérést végeznek.
- Ez a mérés az aktuális szezon ideiglenes referenciaértékévé válik.
- Nem szükséges minden CUP-on újramérni a kutyát: a szezonban csak az Openen és/vagy Finalén végzett mérések szolgálnak hivatalos referenciaként.

A mérés véglegesítése

- Ha a kutya két hivatalos mérés időpontjában már betöltötte a 2. életévét (például Open / Finale, Open / Open vagy Finale / Finale), a mért magasság a kutya végleges DCF referencia-magasságává válik.
- Amíg a kutya nem töltötte be a 2. életévét, minden Openen és minden Finalén meg kell mérni az adott évre érvényes magasság rögzítéséhez (folyamatban lévő növekedés).

Az Openen nem részt vevő kutyák

- Ha egy kutya nem vesz részt az Openen, minden olyan CUP-on meg kell mérni, amelyen indul, hogy az adott CUP-ra a megfelelő méretosztályba kerüljön.
- A CUP-on végzett mérések:

- csak az adott CUP-on történő besorolást szolgálják,
- nem válnak hivatalos méréssé: kizárólag a fent leírt Open / Finale eljárás teszi hivatalossá a kutya DCF magasságát.

A mérés logisztikáját (idősávok, a CUP előtti nap vagy reggel) az 5. fejezet - Egy CUP lebonyolítása részletezi.

4.1.3 - Kétség esetén

Ha komoly kétség merül fel egy kutya osztályával - magasságával, morfológiai típusával, súlyával vagy származási besorolásával - kapcsolatban, ellenőrzés indítható.

1. A kétség jelzése

- A kétséget jelezheti:
 - bíró,
 - HDB's Arena felelőse,
 - vagy szabályozott keretek között egy versenyző a Federation vagy a szervező felé.

2. Előzetes ellenőrzések

- meglévő mérések (magasság, súly) felülvizsgálata,
- dokumentumok (LOF, útleveél stb.) ellenőrzése,
- szükség esetén új mérés és/vagy kontrollmérlegelés,
- szükség esetén fényképek vagy kiegészítő információk bekérése.

3. A Federation állásfoglalása

Az összegyűjtött adatok alapján a DCF a jelen fejezetben meghatározott szempontok szerint megerősítheti vagy módosíthatja a kutya osztályát.

Ha a rendelkezésre álló adatok alapján a kutya típusa vagy származási besorolása nem határozható meg kellő bizonyossággal, DNS-teszt alkalmazása mérlegelhető.

4. DNS-teszt

A licenc tulajdonosa saját kezdeményezésére DNS-tesztet végeztethet a kutya származási besorolásának vagy típusának pontosítására, különösen ha ez az információ befolyásolhatja a DCF besorolását.

Tartós kétség vagy a kutya besorolásának vitatása esetén a DCF végső megoldásként szintén kérhet DNS-tesztet.

Az egységes módszer biztosítása érdekében a DCF besorolás során figyelembe vett DNS-teszteket a DCF által kijelölt laboratóriumban kell elvégeztetni.

- ha a tesztet a tulajdonos kezdeményezi, annak költsége őt terheli;
- ha egy versenyző egy másik kutya besorolását vitatja, és e vita nyomán DNS-tesztet kérnek, a vizsgálat költségét a kérelmező versenyző viseli.

A DNS-teszt eredménye a kutya származási besorolásának vagy típusának meghatározását segítő egyik tényező. Az osztály meghatározásakor a szabályzatban előírt egyéb szempontokkal együtt kell figyelembe venni.

A kutya számára meghatározott osztályt a DCF Bizottság hagyja jóvá, és az a DCF eseményeken alkalmazandó.

4.2 - Nyílt osztály

A Nyílt osztály a kutyák többségét foglalja magában, és méret szerinti alosztályokra tagolódik.

4.2.1 - Méret szerinti alosztályok

A Nyílt osztály alosztályai:

- -40 cm
- 40,1-45 cm
- 45,1-50 cm
- 50,1-55 cm

- 55,1-59,9 cm
- 60 cm és felette

A magasságot marmagasságban, álló helyzetben, sík talajon mérik.

4.2.2 - Típushoz kapcsolódó különleges szabályok

- Az 50 cm-nél alacsonyabb marmagasságú pásztorkutya típusú kutyák a Nyílt osztályba kerülnek (-50 cm-es szabály).
- A 26 kg-nál könnyebb molosszer típusú kutyák szintén a Nyílt osztályba kerülnek.

Különleges eset: LOF American Staffordshire Terrier

A LOF American Staffordshire Terrier terriernek, nem pedig molosszernek minősül. → Ezért súlyától függetlenül mindig a Nyílt osztályba kerül.

A köztes morfológiájú keverék kutyák (terrier típus / molosszer típus) besorolása esetenként, a kutya tényleges morfológiája alapján, és szükség esetén a §4.1.3 eljárása szerint történik.

4.3 - Pásztorkutya osztály

A Pásztorkutya osztály a DCF nómenklatúrája szerint pásztorkutya típusúnak azonosított kutyák számára fenntartott osztály (fajtalista a mellékletben).

4.3.1 - Méret szerinti alosztályok

A Pásztorkutya osztály jelenleg három alosztályra tagolódik:

- B -58 cm: 50,1-58 cm,
- B 58,1-63 cm,
- B +63 cm.

Az 50 cm-nél alacsonyabb pásztorkutya típusú kutyák nem a Pásztorkutya osztályban szerepelnek: a -50 cm-es szabály szerint a Nyílt osztályba kerülnek.

4.3.2 - Hivatkozás a hivatalos listákra

A Dog Cross Federation közzéteszi és naprakészen tartja:

- a Pásztorkutya osztályhoz elismert pásztorkutya típusú fajták listáját,
- a keverék vagy nem LOF kutyákra vonatkozó iránymutatást az egységes besorolás biztosítása érdekében (pásztorkutya típus vagy nem).

Kétség esetén a §4.1.3 - Kétség esetén alkalmazandó (Federation állásfoglalása és szükség esetén DNS-teszt).

4.4 - MO+26 osztály

Az MO+26 osztály a legalább 26 kg-os molosszer típusú kutyák számára fenntartott.

4.4.1 - Bekerülési feltételek

- Morfológiai típus: molosszer (a Federation által meghatározott lista és kritériumok).
- Súly:
 - ≥ 26 kg: MO+26 osztály,
 - < 26 kg: Nyílt osztály.

Ez egyetlen osztály, méret szerinti alosztályok nélkül.

4.4.2 - Súlyellenőrzés

A súlyellenőrzés kizárólag a molosszer típusú kutyákat érinti, annak megállapítására, hogy az MO+26 osztályba tartoznak-e.

- A referencia-testsúlyt megbízható mérlegen kell mérni, lehetőleg a referencia-arenában vagy DCF eseményen.
- Ez a mérés megerősíti, hogy a kutya:
 - < 26 kg → Nyílt osztály,
 - ≥ 26 kg → MO+26 osztály.

Ha a kutya súlya jelentősen és tartósan változik, és ez módosíthatja az osztályát, új mérlegelés végezhető, és az osztály a DCF szabályok szerint frissíthető.

4.5 - Veterán státusz

A veterán státusz a kutya életkorához kapcsolódó megjelölés, és nem önálló osztály.

4.5.1 - Jogosultsági életkor

- A veterán státusz a betöltött 8. életévtől alkalmazandó.
- Minden osztályra vonatkozik:
 - Nyílt osztály,
 - Pásztorkutya osztály,
 - MO+26 osztály.

4.5.2 - A veterán státusz hatásai

- A kutya megtartja osztályát (Nyílt, Pásztorkutya, MO+26), és profiljához egyszerűen hozzáadásra kerül a „Veterán” megjelölés.
- A veterán státusz hatása:
 - az esetleges CH / Gd CH pontokra Openen és Finalén, a pontokról és fokozatokról szóló fejezetben kerül részletezésre.

1. MELLÉKLET - FAJTÁK ÉS TÍPUSOK OSZTÁLYONKÉNTI REFERENCIALISTÁJA

Ez a melléklet közös hivatkozási alapul szolgál az arenák és a Federation számára a kutyák DCF osztályokba sorolásához, összhangban:

- a hivatalos standardokkal (Centrale Canine / FCI),
- a 4. fejezet - Osztályok besorolási szabályaival.

A melléklet folyamatosan fejleszthető, és a Federation a szabályzat főszövegének módosítása nélkül frissítheti.

A. Pásztorkutya típusú fajták - Pásztorkutya osztály

Az alábbi fajtákat a Dog Cross Federation „pásztorkutya típusúnak” tekinti.

Fontos emlékeztető:

Minden 50 cm-nél alacsonyabb marmagasságú pásztorkutya típusú kutya a Nyílt osztályba kerül a -50 cm-es szabály szerint (lásd §4.1.2 és §4.3).

A.1. A DCF által elismert pásztorkutya típusú fajták listája

(A lista a Federation által kiegészíthető / módosítható)

- Német juhászkutya
- Belga juhászkutya (Malinois, Tervueren, Groenendael, Laekenois)
- Ausztrál juhászkutya
- Ausztrál kelpie (Australian Kelpie)
- Fehér svájci juhászkutya
- Border Collie
- Beauceron
- Shetlandi juhászkutya

- Holland juhászkutya
- Egyéb, az FCI által elismert pásztorkutya típusú fajták (a lista a hivatalos felületeken frissül)

A.2. Pásztorkutya típusú keverék kutyák

Egy keverék kutya pásztorkutya típusúnak tekinthető, ha általános morfológiája, testfelépítése és a rendelkezésre álló származási adatok összhangban vannak ezzel a típussal.

Ez származási könyvi bejegyzés (LOF vagy annak megfelelője) nélkül is érvényes.

Kétség esetén:

- az arena a DCF illetékeséhez fordul,
- és szükség esetén alkalmazza a §4.1.3 - Kétség esetén eljárást (DCF állásfoglalása, szükség esetén DNS-teszt).

B. Molosszer típusok - MO+26 osztály

Ez a rész a DCF által „molosszer típusúnak” tekintett kutyákat foglalja össze, amely besorolás az MO+26 osztályhoz való hozzáféréshez használatos (lásd §4.4).

Emlékeztető:

- Molosszer típus + súly ≥ 26 kg $\rightarrow$ MO+26 osztály
- Molosszer típus + súly < 26 kg $\rightarrow$ Nyílt osztály (külön súlyellenőrzéssel, lásd §4.4.2)

B.1. Molosszer típusok listája

(A lista a Federation által kiegészíthető / módosítható)

Példák molosszer típusokra:

- American Bulldog
- Cane Corso
- Argentin dog
- Bordeaux-i dog
- Bullmastiff
- Mastiff / Nápolyi masztiff
- Egyéb, az FCI által elismert molosszer típusú fajták (a lista a hivatalos felületeken frissül)

B.2. Fontos megjegyzés - American Staffordshire Terrier és egyéb terrierek

- A LOF American Staffordshire Terrier a DCF keretében terriernek, nem pedig molosszernek minősül.
- Ezért súlyától függetlenül mindig a Nyílt osztályba kerül.

A köztes morfológiájú keverék kutyák (terrier típus / molosszer típus) esetében:

- a besorolás esetenként, a kutya tényleges morfológiája alapján történik,
- kétség esetén pedig a §4.1.3 - Kétség esetén eljárás alkalmazandó (Federation állásfoglalása, szükség esetén DNS-teszt).

C. Besorolási példák típus szerint

Az alábbi példák tájékoztató jellegűek, és az arenák, valamint a felvezetők számára segítik a szabályok alkalmazásának megértését. Nem helyettesítik a 4. fejezet elolvasását.

C.1. Pásztorkutya típusú példák (-50 cm-es szabály)

- 47 cm-es ausztrál kelpie $\rightarrow$ Nyílt osztály
 - (pásztorkutya típus, de < 50 cm $\rightarrow$ a -50 cm-es szabály alkalmazása)
- 52 cm-es ausztrál kelpie $\rightarrow$ Pásztorkutya osztály (B -58)
- 53 cm-es ausztrál juhászkutya $\rightarrow$ Pásztorkutya osztály (B -58)

C.2. Molosszer típusú példák

- 24 kg-os American Bulldog → Nyílt osztály
 - (molosszer típus, de < 26 kg)
- 32 kg-os American Bulldog → MO+26 osztály
- 45 kg-os Cane Corso → MO+26 osztály
- 38 kg-os argentin dog → MO+26 osztály

D. A melléklet frissítése

E mellékletet a Dog Cross Federation frissítheti (fajták hozzáadása / törlése, kritériumok módosítása) az alábbiak függvényében:

- a referencia kutyás szervezetekkel folytatott egyeztetések,
- az arenák visszajelzései,
- a szabályzat fejlődése.

A frissítéseket közlik:

- az arenákkal,

5. FEJEZET - EGY CUP LEBONYOLÍTÁSA

Ez a fejezet egy CUP tipikus lebonyolítását ismerteti:

- egy nap alatt, ha az eseményre legfeljebb 20 kutya nevezett,
- két nap alatt, ha az eseményre több mint 20 kutya nevezett.

A szervezési alapelvek változatlanok, csak a futamok egy vagy két napra történő elosztását igazítja az arena.

Az egyes akadályokra vonatkozó teljes műszaki szabályok (érvényesítés, időzítő, figyelmeztetések, keresztek, Joker stb.) az alábbi fejezetben találhatók:

→ 3. fejezet - AZ AKADÁLYOK TELJESÍTÉSI ÉS ÉRVÉNYESÍTÉSI SZABÁLYAI

5.1 - Általános szervezés

5.1.1 - A CUP formátuma és a Long Jump szerepe

A CUP megszervezhető:

- egy nap alatt (≤ 20 kutya),
- vagy két nap alatt (> 20 kutya).

Minden esetben:

- a Long Jumpot kötelező szombaton megrendezni;
- a cél az, hogy szombaton legalább 3 akadály kerüljön lebonyolításra annak érdekében, hogy:
 - csökkenjen a vasárnapi terhelés,
 - minden résztvevő számára ésszerű időben fejeződjön be a nap.

Ez a 3 akadály lehet:

- 3 ugróakadály (Long + 2 másik),
- vagy 2 ugróakadály + az 50 m Sprint.

Ha negyedik akadály is szerepel a programban, az:

- befejezhető,
- vagy teljes egészében vasárnap rendezhető meg.

5.1.2 - Hivatalos mérés nélküli kutyák mérése

Minden olyan kutya számára, amelynek még nincs hivatalos DCF mérése, az arena a CUP kezdete előtt mérési alkalmat szervez:

- a mérés előző nap (pénteken) vagy szombat reggel történik,
- a kiválasztott időszávot az arena előre közzéteszi kommunikációs felületein (közösségi média),
- a felvezetőnek a megadott időszávban kutyájával együtt meg kell jelennie,
- a mérést a kutya első akadályfutama előtt el kell végezni.

Ha ezekben az időszávokban nem történik hivatalos mérés, a kutya nem indulhat el, hogy a megfelelő méreosztályba történő méltányos besorolás biztosított legyen.

5.1.3 - Briefing és a versenyzők tájékoztatása

A CUP kezdetén az általános briefingnek emlékeztetnie kell az alábbiakra:

- a CUP formátuma (1 vagy 2 nap),
- a napi program (és kétnapos CUP esetén a hétvége programja),
- az akadályok napi elosztása,
- az indulási sorrend osztályonként,
- az 50 m Sprint működése (ha szerepel a programban),
- a pihenőterületek és tisztasági szabályok,
- az alapvető biztonsági pontok:
 - figyelmeztetések és keresztek,
 - esések kezelése (különösen hátra esés),
 - belépés és kilépés az akadály területére,

- az arena saját előírásai (parkoló megközelítése, kutyák közlekedése stb.).

A briefing arra is emlékeztet, hogy:

- az akadályonkénti részletes teljesítési szabályok a 3. fejezetben találhatók,
- az osztályok és státuszok (Nyílt, Pásztorkutya, MO+26, veterán) a 4. fejezetben találhatók,
- jelen 5. fejezet gyakorlati útmutatóként szolgál a CUP szervezésének megértéséhez.

A versenyzőknek ajánlott a teljes szabályzatot (elsősorban az 1., 3., 4. és 5. fejezetet) a verseny előtt megismerniük, hogy csökkenjen az utolsó pillanatban felmerülő, már ismertetett pontokra vonatkozó kérdések száma.

5.1.4 - Szombati nap

Szombaton az arena elsődlegesen az alábbiakat szervezi:

- Long Jump (kötelező),
- és legalább két másik akadályt (ugrás és/vagy Sprint), hogy elérje a minimum 3 akadályt.

Ha az arena elegendő létesítménnyel és személyzettel rendelkezik, a nap gördülékenyebbé tétele érdekében két akadályt párhuzamosan is megnyithat. Ebben az esetben:

- az egyik akadályon a legkisebb osztályok kezdik,
- a másikon a legnagyobb osztályok kezdik, az alábbi sorrendben:
 - Pásztorkutyák +63,
 - majd B 58/63,
 - majd a jelen lévő további nagy osztályok.

Ha egy osztály üres, egyszerűen a következő ténylegesen jelen lévő osztály következik.

Megkezdett osztály = befejezett osztály

- Minden szombaton egy adott akadályon megkezdett osztályt szombaton ugyanazon az akadályon be kell fejezni.
- Az azon az akadályon még meg nem kezdett osztályok vasárnap reggel indíthatók.

Időkorlát

- Az arena meghatározza és közzéteszi a nap legkésőbbi befejezési időpontját (például: 20:00 után nincs futam).
- Ezen időpont előtt az arena tájékoztatja a versenyzőket:
 - a befejezett akadályokról és osztályokról,
 - arról, mi folytatódik vagy indul vasárnap.

5.1.5 - Vasárnapi nap

A vasárnap az alábbiakra szolgál:

- az előző nap be nem fejezett osztályok vagy akadályok lezárására,
- az 50 m Sprint megrendezésére, ha az szombaton nem történt meg,
- majd a nap végén a rangsorok, dobogók és díjátadás lebonyolítására.

5.1.6 - Különleges eset: Open és Finale

Az Open és a Finale eseményét kötelezően két napon át kell megrendezni.

A futamok szervezése különleges:

- a kutyák osztályblokkokban haladnak,
- legfeljebb négy akadály működik egyidejűleg,
- csak az 50 m Sprint kerül egyetlen, önálló akadályként lebonyolításra, más akadállyal párhuzamos működés nélkül.

A részletes lebonyolítási módot (blokkok sorrendje, időpontok, osztályok pontos elosztása) a DCF határozza meg, és minden Open és Finale előtt közzéteszi.

5.2 - Indulási sorrend és osztálykezelés

5.2.1 - Indulási sorrend

Minden akadályhoz az arena az alábbiak alapján állapít meg indulási sorrendet:

- osztályok,
- kutyák száma,
- a CUP teljes programja.

Általános szabályként:

- a kisebb osztályok kezdenek,
- majd fokozatosan következnek a nagyobbak.

Ha két akadály párhuzamosan van nyitva, az arena megoszthatja az osztályokat a kettő között:

- a várakozási sorok kiegyensúlyozása érdekében,
- és a párosok várakozási idejének csökkentésére.

5.2.2 - Késések és távollétek

- A saját futamának időpontjában hiányzó kutya:
 - ugyanazon osztályon belül később visszahívható,
 - vagy „nem jelent meg” megjegyzéssel rögzíthető, ha a felvezető nem jelentkezik.
- A késések csökkentése érdekében:
 - a programot és az indulási sorrendet egyértelműen ki kell függeszteni és be kell jelenteni,
 - a felvezetők felelősek azért, hogy előre számítsanak a sorukra, és időben megjelenjenek az akadálnál.

A pontos részletek (visszahívási idő, késési tolerancia) az arena mérlegelési körébe tartoznak.

5.3 - Próbálkozások, időzítő és a méretek kezelése CUP-on

A hivatalos alapelveket a 3. fejezet határozza meg:

- próbálkozások száma méretenként,
- időzítők működése (például a Long Jump 1 perces időzítője),
- érvényesítés / nem érvényesítés szabályai,
- figyelmeztetések és keresztek,
- Joker használata (§3.0.6).

Ez a rész bemutatja, hogyan alkalmazandók e szabályok konkrét CUP-helyzetben.

5.3.1 - Rövid összefoglaló

Ugróakadályon (Hedge, Long, High, Wall) minden bement méretnél (távolság vagy magasság):

- a páros legfeljebb 3 próbálkozással rendelkezik a méret érvényesítésére;
- amíg mindhárom próbálkozás nem fogyott el, és a 3. fejezet szabályai szerint a felvezető:
 - újra próbálhatja ugyanazt a méretet,
 - vagy bizonyos esetekben kijátszhatja a Jokert (lásd §3.0.6);
- ha az akadály időzítőhöz kötött (például a Long Jumpnál a talajfogás után 1 perc), az időzítőt a pályán a bírő vagy a pontozóasztal kezeli;
- ugyanazon méreten 3 nem érvényesített próbálkozás után ugyanarra a méretre ugyanazon versenyszámban nem lehet visszatérni.

5.3.2 - Példák: 3 próbálkozás ugyanazon a méreten

1. eset - Hedge: 1,00 m egymás után 3-szor sikertelen

- A felvezető 1,00 m-es Hedge-et mond be.
- A kutya 3 alkalommal próbálja az 1,00 m-es akadályt, és mindhárom próbálkozás sikertelen (leeső rúd, megtagadás, problémás érkezés stb.).

Eredmény:

- Az 1,00 m magasság nem érvényes.
- Az 1,00 m előtt utoljára érvényesített magasság marad meg (ha volt ilyen).
- Ha az 1,00 m volt az első bemozdott magasság: → a párosnak ezen a CUP-on nincs eredménye a Hedge-en.

2. eset - High Jump: 1,60 m érvényesítve, majd 1,60 m újrapróbálva és sikertelenül

- A felvezető 1,60 m-es High Jumpot mond be.
- A kutya érvényesíti az 1,60 m-t.
- Később a felvezető úgy dönt, hogy ismét megpróbálja az 1,60 m-t (stratégiai okból, megnyugtatóként vagy tévedésből).
- Az új 1,60 m-es sorozatban mindhárom próbálkozás sikertelen.

Eredmény:

- Az első 1,60 m-es érvényesítés megmarad.
- A páros ezen a CUP-on nem mehet magasabbra High Jumpon.
- Az akadályon figyelembe vett legjobb teljesítmény továbbra is 1,60 m.

3. eset - Long Jump: 4,00 m érvényesítve, 4,50 m sikertelen

- A felvezető 4,00 m-es Long Jumpot mond be.
- A kutya érvényesíti a 4,00 m-t.
- A felvezető ezután 4,50 m-t mond be (normál növelés).
- A kutya 3 alkalommal próbálja a 4,50 m-t, és mindhárom próbálkozás sikertelen (leeső rúd, „mordu” ugrás, zónán kívüli érkezés stb.).

Eredmény:

- A 4,50 m-es távolság nem érvényes.
- A már érvényesített 4,00 m marad a páros legjobb Long Jump teljesítménye ezen a CUP-on.

Minden ilyen esetben:

- amint egy konkrét méreten (1,00 m, 1,60 m, 4,50 m stb.) 3 nem érvényesített próbálkozás történt, → a páros ugyanabban a versenyszámban többé nem kérheti ugyanazt a méretet;
- csak az alatta utoljára érvényesített méret kerül figyelembevételre, ha volt ilyen.

5.3.3 - Joker használati példa (Wall Climb)

A Jokert a §3.0.6 határozza meg:

- párosonként és versenyenként (CUP, Open, Finale) egyetlen Joker,
- ugróakadályon használható,
- a méret egyenlő vagy magasabb/nagyobb méretre módosítható,
- a Joker-méreten csak egyetlen próbálkozást biztosít,
- sikertelenség esetén: 0 teljesítmény az adott akadályon.

Konkrét Wall Climb példa:

- A páros már érvényesítette a Wall 2,80 m-t.
- Ezután 2,90 m-t mond be:
 - 1. próbálkozás 2,90 m-en → sikertelen,
 - 2. próbálkozás 2,90 m-en → sikertelen.

Ebben a sorozatban már csak 1 próbálkozás marad.

Ekkor a felvezetőnek két lehetősége van:

1. hagyományos 3. próbálkozás 2,90 m-en,
 2. vagy kijátssza a Jokert, és az utolsó próbálkozásra 3,00 m-t mond be.
- Ha a 3,00 m-es Joker érvényes:
 - a 3,00 m magasság lesz a páros hivatalos legjobb Wall teljesítménye ezen a CUP-on.
 - Ha a 3,00 m-es Joker nem érvényes:
 - a Joker elveszett,
 - a Wall teljesítményére 0 kerül,
 - a CUP nem tart meg eredményt ezen az akadályon a páros számára, még akkor sem, ha korábban a 2,80 m érvényes volt.

A Joker sportkockázat, igazi kihívás, amelyet csak akkor érdemes használni, amikor a felvezető valóban magabiztos a kutyájával.

5.4 - Puppy Time

Ha kölyökkutyák neveznek, a CUP kísérőprogramjaként Puppy Time szervezhető.

Ez egy nem versenyszerű bevezető foglalkozás, amelynek célja:

- a kölyökkutyák deszenzitizálása a környezethez (közönség, zaj, hangosítás, taps),
- első pozitív tapasztalat biztosítása a DCF szerkezeteken.

Elhelyezése a hétvégén:

- ideálisan szombaton a nap végén,
- vagy vasárnap az 50 m Sprint után,

hogy a kölyök közönség előtt dolgozhassanak és teljes mértékben kihasználják ezt a tapasztalatot.

Méretre vonatkozó szabályok (a biztonság mindenekelőtt):

- Hedge: a magasság legfeljebb a kölyök marmagassága;
- Long Jump: a távolság legfeljebb a marmagasság ötszöröse;
- Wall & High: a magasságot a bíró és a felvezető józan mérlegelése határozza meg a kölyök életkora, növekedése és fizikai állapota alapján;
- 50 m Sprint: kölyökkutyánként 1 futam.

A Puppy Time nem ad rangsort, pontot vagy keresztet.

A különleges részvételi feltételeket (különösen azt, hogy Puppy Time esetén nem kötelező a licenc) az 1. fejezet - Jogosultságokról és részvételi feltételekről szóló szabályzat részletezi.

6. FEJEZET - PONTOK

Ez a fejezet a DCF-ben alkalmazott pontrendszert ismerteti; a szabályok minden DCF versenyre alkalmazandók: CUP, Open és Finale.

6.1 - Alappontok akadályonként

6.1.1 - Pontskála

Minden akadályon osztályonkénti rangsor készül.

Az akadályon kiosztott „alap” pontok:

- 1. hely: 10 pont
- 2. hely: 9 pont
- 3. hely: 8 pont
- 4. hely: 7 pont
- 5. hely: 6 pont
- 6. hely: 5 pont
- 7. hely: 4 pont
- 8. hely: 3 pont
- 9. hely: 2 pont
- 10. hely: 1 pont
- 11. helytől: 0 pont

Ezek a pontok szolgálnak az osztályonkénti összesített CUP-rangsor (BIS) megállapítására.

6.1.2 - Holtverseny egy akadályon

Ha egy adott akadályon (azonos osztályon belül) holtverseny alakul ki:

- ha két vagy több kutya azonos teljesítménnyel (azonos magasság / távolság / idő) és azonos számú próbálkozással végez, holtversenyben vannak;
- minden holtversenyben lévő kutya pontosan ugyanannyi, az adott helyezéshez tartozó pontot kap.

A rangsor a kihagyott helyezések rendszerét alkalmazza (holtverseny), ahogy az Agility, Canicross, Disc Dog vagy Dock Diving sportokban is.

Az akadály szintjén nincs további döntetlenfeloldás (itt már nincs magasság-/súlykritérium).

1. példa

Két kutya holtversenyben 3. → mindketten 8 pontot kapnak, a következő kutya 5. lesz (6 pont).

2. példa

Két kutya holtversenyben 1. → mindketten 10 pontot kapnak, a következő kutya 3. lesz (8 pont).

6.2 - BIS pontok („Champion” pontok)

A BIS (Best In Sport) az összes akadályon szerzett alappontok összegéből kerül kiszámításra.

A BIS eredmény alapján Champion pontok (CH pontok) szerezhethők, amelyek a DCF fokozatokban való előrehaladást szolgálják.

6.2.1 - BIS pontskála CUP-on

Legalább 3 kutyából álló osztályban a Champion pontok a BIS rangsor alapján kerülnek kiosztásra:

- 1. BIS: 10 CH pont
- 2. BIS: 6 CH pont
- 3. BIS: 3 CH pont
- 4. BIS: 1 CH pont
- 5. helytől: 0 CH pont

1 vagy 2 kutyás osztályok

Ha egy osztályban csak 1 vagy 2 kutya van, a rangsor tiszteletbeli rangsornak minősül.

Champion rangsor szempontjából nincs hivatalos BIS.

A pontozótáblában a részvételt 0 BIS ponttal rögzítik, hogy a részvétel nyoma megmaradjon.

Már fokozattal rendelkező kutyák

Egy már Champion vagy magasabb fokozatú kutya BIS-hez kapcsolódó Champion pontjai csak akkor szerezhethők meg, ha osztályában 1. BIS helyen végez.

Ha 2. vagy annál rosszabb helyen végez, megtartja az akadályokon szerzett alappontjait, de BIS alapján nem kap CH pontot.

Az ellenfél kutya fokozata nem akadályozza a saját pontok kiosztását: egy alacsonyabb fokozatú kutya, amelyet magasabb fokozatú kutya előz meg, megtartja a helyezésének megfelelő pontokat, ha a pontszerzés feltételei teljesülnek.

6.2.2 - BIS pontskála Openen és Finalén

Openen és Finalén a skála:

- 1. BIS: 15 CH pont
- 2. BIS: 10 CH pont
- 3. BIS: 5 CH pont
- 4. BIS: 2 CH pont

A tiszteletbeli osztályokra és a már fokozattal rendelkező kutyákra ugyanazok a szabályok vonatkoznak.

6.2.3 - Veteránok Openen / Finalén

Openen és Finalén, a már fokozattal rendelkező kutyákra vonatkozó szabály alóli kivételként, a legjobb 4 BIS között végző veterán Champion (CH) vagy magasabb fokozatú kutya megszerezheti a helyezésének megfelelő Champion pontokat.

6.2.4 - Fokozati bónusz

+5 Champion pont bónusz jár annak a kutyának, amely:

- osztályában 1. BIS helyen végez;
- és legalább egy nála magasabb fokozatú kutyát megelőz.

Ez a bónusz versenyenként csak egyszer jár, függetlenül:

- a megelőzött magasabb fokozatú kutyák számától;
- a fokozatok közötti különbségtől.

A BIS rangsorban szerzett Champion pontokhoz hozzáadódik, és figyelembe veszik a fokozati előrehaladásnál.

Példák:

- CH Grade 1 1. helyen végez Grade 2 előtt → +5 CH pont;
- Grade 2 1. helyen végez Grade 4 előtt → +5 CH pont;
- CH Grade 1 1. helyen végez Grade 2 és Grade 4 előtt → összesen +5 CH pont, nem +10.

Ez valóban a 2026-os pontozási füzetben szereplő szabály: a bónusz kizárólag az 1. BIS helyezettnek jár, legfeljebb +5 pont, függetlenül a legyőzött magasabb fokozatok számától vagy a fokozatok közötti különbségtől.

6.3 - Holtverseny az összesített rangsorban (BIS)

Ha a CUP összesített rangsorában (BIS rangsor) azonos pontszám alakul ki, a párosok sorrendjét az alábbi szempontok szerint, ebben a sorrendben kell eldönteni:

1. Keresztek száma a CUP-on

- A teljes versenyen (minden akadályt együtt véve) kevesebb kereszttel rendelkező kutya kerül előrébb.
- A kereszt nélküli kutya tehát előnyt élvez az egy vagy több kereszttel rendelkező kutyával szemben.

2. Helyezések összege (egyenletesség)

- Ha a keresztek száma azonos, össze kell adni az egyes akadályokon elért helyezéseket.
- Az alacsonyabb helyezésösszeggel rendelkező (tehát egyenletesebb) kutya kerül előrébb.

3. Jobb Sprint-helyezés

- Ha továbbra is holtverseny van, az 50 m Sprint helyezését kell összehasonlítani.
- A jobb Sprint-helyezésű kutya kerül előrébb.

4. Marmagasság

- Ha minden továbbra is teljesen azonos, a kisebb kutya élvez előnyt (a hivatalos DCF mérőeszközzel mért marmagasság alapján).

Példa:

Olyan eset, amikor a két kutya egyikének van keresztje:

A és B kutya egyaránt 27 ponttal zárja a versenyt.

1. lépés: Keresztek ellenőrzése

- A kutya: nincs kereszt
- B kutya: 1 kereszt

→ A kutya automatikusan előrébb kerül, további szempont alkalmazása nélkül.

Olyan eset, amikor egyik kutyának sincs keresztje:

C és D kutya egyaránt 18 ponttal és 0 kereszttel rendelkezik.

2. lépés: Egyenletesség

Összeadjuk a helyezéseiket:

Akadály	C	D
High	1	6
Wall	7	14
Hedge	7	5
Long	10	15
Sprint	12	4

- C helyezésösszege = $1 + 7 + 7 + 10 + 12 = 38$
- D helyezésösszege = $6 + 14 + 5 + 15 + 4 = 44$

→ C kutya az egyenletesebb.

→ Ezért D elé kerül.

Olyan eset, amikor az egyenletesség is azonos:

E és F kutyának:

- azonos az összpontszáma,
- nincs keresztje,
- azonos a helyezésösszege.

3. lépés: Sprint

- E kutya: 5.
- F kutya: 9.

→ E kutya kerül előrébb.

Kivételes eset, amikor a Sprint is azonos:

→ A kisebb kutya kerül előrébb.

6.4 - Arena Record (RA)

Az Arena Record (RA) egy adott arenában, egy adott akadályon rögzített legjobb eredmény.

Ha egy páros érvényes RA-t állít fel vagy dönt meg, az akadályon elért helyezés pontjain felül +5 alappont bónuszt kap.

Ez a bónusz csak akkor jár, ha a páros a teljes CUP során egyetlen keresztet sem kap, akkor is, ha a CUP két napig tart.

Kereszt esetén RA-bónusz nem jár.

6.5 - Record Europe (RE)

A Record Europe (RE) a DCF által, valamennyi arenát figyelembe véve, egy adott akadályon elismert legjobb eredmény.

Ha egy páros érvényes RE-t állít fel vagy dönt meg, az akadályon elért helyezés pontjain felül:

- +10 alappontot kap, ha a teljes CUP során mind a 4 hivatalos RE minimumot teljesíti;
- +5 alappontot kap, ha a rekord érvényes, de nem mind a 4 minimum teljesül.

Ezek a bónuszok csak akkor járnak, ha a páros a teljes CUP során egyetlen keresztet sem kap, akkor is, ha a CUP két napig tart.

Kereszt esetén RE-bónusz nem jár.

6.6 - BIR pontok (Best In Record)

A BIR pontok a rekordot (RA vagy RE) teljesítő párosokat jutalmazzák.

6.6.1 - BIR pontskála

- Érvényes RA: 1 BIR pont;
- Érvényes RE: 2 BIR pont vagy 1 BIR pont

6.6.2 - A BIR pontok odaítélésének feltételei

- RA esetén a BIR pont akkor jár, ha:
 - az RA érvényes,
 - és a párosnak nincs keresztje a CUP-on.
- RE esetén:
 - 2 BIR pont csak akkor jár, ha:
 - * a teljes CUP során mind a 4 minimum teljesül,
 - * és a párosnak nincs keresztje a CUP-on.
 - 1 BIR pont csak akkor jár, ha:
 - * a rekord érvényes, de a teljes CUP során nem teljesül mind a 4 minimum, kereszt nélkül.
- Kereszt esetén (RA vagy RE) nem jár BIR pont, még akkor sem, ha a rekord teljesült.

A BIR pontokat a fokozati és eredményrendszerekben a 7. fejezet - Fokozatok részletes szabályai szerint veszik figyelembe.

7. FEJEZET - FOKOZATOK

A fokozatok olyan munkacímek, amelyek hosszú távon jutalmazzák a párosok egyenletes teljesítményét és teljesítményszintjét.

Megszerzésük alapja:

- a Champion pontok (CH pontok),
- a BIS helyezések,
- valamint közvetve a rekordok és a BIR pontok, a 6. fejezet - Pontok rendszerének megfelelően.

A DCF fokozatai:

- Grade 1: Champion (CH)
- Grade 2: Grand Champion (Gd CH)
- Grade 3: Grand Champion 3. szint
- Grade 4: Grand Champion 4. szint
- Grade 5: Grand Champion 5. szint

7.1 - Champion (CH) - Grade 1

A DCF Champion (Grade 1) cím az első DCF fokozat.

A cím megszerzéséhez a párosnak két, együttesen teljesítendő feltételnek kell megfelelnie.

7.1.1 - Szükséges pontok

A párosnak legalább 100 Champion pontot (CH pontot) kell összegyűjtenie.

A Champion pontok a 6. fejezet - Pontok szabályai szerint szerezhetők.

7.1.2 - Legalább egy 1. BIS kötelező

A 100 Champion pont mellett a párosnak legalább egyszer 1. BIS helyen kell végeznie a saját osztályában olyan DCF versenyen, ahol az osztályban legalább 3 kutya áll rajthoz.

Az 1 vagy 2 kutyás osztályban elért tiszteletbeli BIS nem teljesíti ezt a feltételt.

Ez az 1. BIS megszerezhető:

- a 100 Champion pont elérése előtt;
- vagy e küszöb elérése, illetve meghaladása után.

Amint a páros rendelkezik:

1. legalább 100 Champion ponttal;
2. legalább egy 1. BIS helyezéssel egy 3 vagy több kutyás osztályban;

megkapja a DCF Champion - Grade 1 címet.

7.2 - Grand Champion (Gd CH) - Grade 2

A DCF Grand Champion (Grade 2) cím a Champion cím feletti szintnek felel meg.

7.2.1 - Szükséges pontok

A Grade 2 eléréséhez a párosnak:

- legalább 200 Champion pontot kell összegyűjtenie;
- a Grade 1 megszerzése előtt szerzett pontok megmaradnak, és beleszámítanak ebbe az összegbe.

7.2.2 - 1. BIS követelmény már Championként

A 200 Champion pont mellett a párosnak legalább egyszer 1. BIS helyen kell végeznie úgy, hogy már Champion (Grade 1), egy legalább 3 rajthoz álló kutyából álló osztályban.

Nem szükséges, hogy ezt a BIS-t más fokozattal rendelkező kutyákkal szemben szerezzé meg.

A páros tehát nem fokozatos kutyák előtt elért 1. BIS helyezéssel is teljesítheti ezt a feltételt, amennyiben a szabályzatban meghatározott feltételek teljesülnek.

7.2.3 - DCF Viselkedési Teszt (TC)

A Grade 2-től kezdve a fokozat jóváhagyásának feltétele a DCF Viselkedési Teszt (TC) sikeres teljesítése.

Amíg a TC nincs érvényesítve, a páros:

- továbbra is részt vehet CUP-okon, Openeken és Finalékon;
- továbbra is gyűjtheti pontjait;
- elérheti a Grade 2, 3, 4 vagy 5 ponthatárait;

de az érintett fokozat vagy fokozatok a TC érvényesítéséig jóváhagyásra váró státuszban maradnak.

Amint a TC érvényesítésre kerül, a DCF jóváhagyhatja azokat a fokozatokat, amelyekhez a többi feltétel már teljesült.

A TC tehát sem a versenyen való részvételt, sem a pontokban való előrehaladást nem akadályozza. Kizárólag a Grade 2 és a magasabb fokozatok jóváhagyását feltételezi.

7.3 - Grade 3, 4 és 5 - A Grand Champion magasabb szintjei

A Grade 3, 4 és 5 a Grand Champion magasabb szintjeinek felel meg, és a páros hosszú távú fejlődését és egyenletességét jutalmazza.

7.3.1 - Ponthatárok

Az alábbi küszöbök érvényesek:

- Grade 3: 300 Champion pont
- Grade 4: 400 Champion pont
- Grade 5: 450 Champion pont

A Champion pontok a kutya DCF-pályafutásának kezdetétől halmozódnak, és az egyik fokozatból a másikba lépéskor megmaradnak.

7.3.2 - További feltételek

A Grade 3, 4 és 5 esetében:

- a pontokat a 6. fejezet - Pontok szabályai szerint számítják;
- a figyelembe vett eredményeknek a hatályos szabályzatnak megfelelően szervezett DCF eseményeken kell születniük;
- a fokozat jóváhagyásához a TC-t érvényesíteni kell.

A Grade 3, 4 és 5 megszerzéséhez a Grade 2 eléréséhez már szükséges feltételeken túl nincs előírva további BIS eredményszám.

7.4 - Pontok és fokozatok megőrzése

A kutya által a DCF keretében megszerzett pontok és eredmények a pályafutása során megmaradnak, a jelen szabályzatban foglaltak szerint.

A már jóváhagyott fokozat - Champion, Grand Champion, Grade 3, 4 vagy 5 - véglegesen megszerzettnek minősül.

A páros tehát akkor is megtartja fokozatát, ha későbbi teljesítménye alacsonyabb, és továbbra is a státuszának megfelelő szabályok szerint vesz részt.

Olyan kivételes fegyelmi helyzet esetén, amely hatással lehet az eredményekre vagy a fokozatokra, a döntés a DCF Bizottság hatáskörébe tartozik.

A fokozati szabályzat jelentős módosítása esetén a DCF meghatározza a már megszerzett fokozatokra alkalmazandó esetleges átmeneti szabályokat.

8. FEJEZET - DCF VISELKEDÉSI TESZT (TC)

A DCF Viselkedési Teszt (TC) a DCF által létrehozott eszköz annak értékelésére, hogyan kezeli a kutya a DCF versenyek sajátos környezetét (CUP, Open, Finale, Közgyűlés stb.).

A 2025-ös szezontól a TC kötelező előfeltétele a Grade 2 (Grand Champion) és minden magasabb fokozat hivatalos jóváhagyásának (lásd 7. fejezet - Fokozatok).

8.1 - A TC célja

A TC célja:

- a kutya viselkedésének megfigyelése DCF-környezetben (közönség, zaj, várakozózónák, szervezés, a verseny sajátosságai);
- annak ellenőrzése, hogy a kutya képes-e súlyos distressz és a felvezető által ráerőltetett túlzott kényszer nélkül működni;
- azoknak a fejlesztendő pontoknak az azonosítása, amelyek javíthatják a kutya nyugalmát, és ezáltal hosszú távú teljesítményét.

A TC nem:

- szociabilitási teszt (nem annak megállapítása a cél, hogy a kutya mindenkivel „kedves-e”);
- engedelmességi vagy kiképzési teszt;
- a párosok hibáztatására vagy megbélyegzésére szolgáló eszköz.

A DCF emlékeztet arra, hogy mindig is fogadott emberekre vagy fajtársakra reaktív kutyákat, és ez a sport sok nehézséggel küzdő kutyának segített.

A TC célja nem a reaktív kutyák kizárása, hanem annak megértése, hogyan élik meg a DCF környezetét, valamint a felvezetők segítése a jobb felkészítésben.

8.2 - Érintett résztvevők

A TC elérhető:

- DCF-licenccel rendelkező versenyzők számára;
- olyan licenccel nem rendelkező felvezetők számára, akik szeretnék megtudni, hogy kutyájuk alkalmas-e a DCF környezetre.

Kizárólag az alábbi esetekben válik kötelezővé:

- azoknak a párosoknak, amelyek a Grade 2 (Gd CH) jóváhagyását kívánják megszerezni;
- valamint ezen túl minden magasabb fokozathoz (Grade 3, 4, 5 stb.).

A már CSAU-val vagy más viselkedési teszttel rendelkező kutyáknak is teljesíteniük kell a DCF TC-t, ha Grade 2 vagy magasabb fokozatot szeretnének jóváhagyni.

A résztvevők nagy többsége számára, akik nem törekednek ezekre a fokozatokra:

a TC továbbra is választható, és semmilyen módon nem akadályozza a CUP-on, Openen vagy Finalén való részvételt.

8.3 - A TC általános tartalma

8.3.1 - A teszt formája

A TC egy kijelölt útvonal formájában zajlik, amely 20 állomásból áll.

Ezek az állomások a DCF versenyeken előforduló interakciókat és helyzeteket idézik vagy modellezik, például:

- mikrochip-ellenőrzés egy „ál-állatorvos” által valódi leolvasóval;
- marmagasságmérési helyzet (a hivatalos méréshez hasonló környezetben);
- dobogóra lépés;
- emberekkel való kereszteződés, mozgás a várakozózónákban;
- CUP / Open / Finale környezetéhez hasonló vizuális vagy hanginger stb.

Az állomások részletes leírása nem szerepel a szabályzatban annak érdekében, hogy:

- megmaradjon a megfigyelt viselkedés spontaneitása;
- az értékelés természetes jellege fennmaradjon.

8.3.2 - Elvárt viselkedés

A TC nem „tökéletes” kutyát követel meg, hanem olyat, amely képes:

- végighaladni az útvonalon;
- ésszerűen kezelni a felkínált helyzeteket;
- nem mutatni súlyos distressz jeleit a felvezető által alkalmazott kényszerek miatt.

Fontos:

A TC során semmilyen közvetlen emberi kontaktus nem kötelező, és az emberi kontaktus visszautasítása nem kizáró ok.

Az értékelés kiterjed:

- arra, hogyan kezeli a kutya a DCF környezetét;
- arra, hogyan kíséri a felvezető a kutyáját anélkül, hogy túlzottan „nyomná”;
- olyan félelem-, aggodalom- vagy elutasítási jelek esetleges jelenlétére, amelyek nem egyeztethetők össze a nyugodt versenyzéssel.

8.4 - A TC gyakorlati szervezése

8.4.1 - Gyakoriság és helyszínek

A 2025-ös szezontól a szezon során a DCF által kijelölt eseményeken és helyszíneken TC alkalmakat szerveznek. A dátumokat és helyszíneket a hivatalos felületeken teszik közzé.

A TC-t különösen az alábbi alkalmakkor kínálják:

- a HDB's Arena QG-ban szervezett DCF-képzési időpontokon;
- valamint Bourges-ban különböző eseményeken: OPEN, FINALE, CUP, Közgyűlés;
- és adott esetben a DCF által jóváhagyott és meghirdetett egyéb helyszíneken.

Az elérhető időpontokat és helyszíneket a hivatalos csatornákon közlik (weboldal, arenák, szövetségi kommunikáció).

8.4.2 - Próbálkozások száma

- A TC a kutya pályafutása során bármikor teljesíthető.
- A TC egyszeri sikeres érvényesítése elegendő a páros teljes pályafutására:
 - megszerzése után nem szükséges újra teljesíteni;
 - kivéve, ha a felvezető saját döntése alapján ismét szeretné megcsinálni.
- Sikertelenség esetén a TC szükség szerint bármennyiszer megismételhető, az alábbi korlátozással:
 - ugyanazon a hétvégén több TC teljesítése tilos.

8.4.3 - Díjak

Az alábbi díjak alkalmazandók (a DCF által módosíthatók):

- 15 EUR az első TC-résztételért;
- 10 EUR minden további próbálkozásért sikertelen teljesítés után.

8.4.4 - Igazolás

Sikeres teljesítés esetén a páros:

- DCF igazolást kap a TC érvényesítéséről;
- amelyet a kutya munkafüzetébe kell beragasztani vagy hozzáadni.

Ez az igazolás a DCF-nél a fokozatok jóváhagyásához hiteles dokumentumnak minősül (lásd 7. fejezet).

8.5 - A TC pontozása

A TC 20 pontos rendszerben kerül értékelésre.

- A teszt teljesítéséhez legalább 18/20 pont szükséges.
- A TC sikeres érvényesítése után az a kutya teljes pályafutására megszerzettnek minősül (kivéve kivételes fegyelmi döntést).

Sikertelenség esetén (18/20 alatti eredmény):

- a felvezető dönthet úgy, hogy egy másik időpontban újra teljesíti a TC-t;
- a páros továbbra is részt vehet DCF versenyeken és gyűjthet pontokat (lásd alább).

8.6 - Kapcsolat a TC, a részvétel és a fokozatok között

A TC teljes mértékben független a sporteredményektől és a pontoktól:

- nem ad semmilyen pontot (sem alappontot, sem Champion pontot, sem BIR pontot);
- soha nem akadályozza a CUP-ra, Openre vagy Finaléra történő nevezést és részvételt;
- nem akadályozza az alábbiak gyűjtését vagy elérését:
 - alappontok;
 - Champion pontok (CH pontok);
 - BIR pontok;
 - RA / RE rekordok megdöntése.

Ezzel szemben 2025-től:

- a Grade 2 (Grand Champion) hivatalos jóváhagyása;
- valamint minden magasabb fokozat (Grade 3, 4, 5) jóváhagyása

az alábbi feltételekhez kötött:

1. a 7. fejezet - Fokozatok szerinti pont- és eredményküszöbök elérése;
2. valamint a TC érvényesítése.

Amíg a TC nincs érvényesítve:

- a páros elérheti a Grade 2, 3, 4, 5 ponthatárait;
- de fokozatai „TC jóváhagyására vár” státuszban maradnak, és hivatalosan nem igazolhatók.

Amint a TC érvényesítésre kerül:

- a Grade 2 igazolható (ha a pont- és BIS-feltételek teljesülnek);
- a magasabb fokozatok (3, 4, 5) a meghatározott ponthatárok elérésekor igazolhatók.

9. FEJEZET - SPECIÁLIS CHALLENGE-EK

(TEAM, THE GOAT, JUMP 300)

Ez a fejezet a Dog Cross Federation által létrehozott speciális challenge-eket mutatja be:

- a TEAM Challenge-et, a csapatbajnokságot;
- a THE GOAT Challenge-et, egy kivételes egyéni címet;
- a JUMP 300 - DCF Europe promóciós eseményt.

Ezek a rendszerek kiegészítik az általános sportszabályzatot, de nem módosítják azt.

9.1 - TEAM CHALLENGE

9.1.1 - Általános elv

A TEAM Challenge a teljes DCF sportszezonon át zajló csapatbajnokság.

Célja az alábbiak értékelése:

- csapatszellem;
- összetartás;
- a párosok egyenletes teljesítménye.

A szezon végén egy vagy több Team részesülhet díjazásban a helyezése és általános hozzáállása alapján.

A TEAM Challenge független a HDB's Arenáktól: ugyanazon Team kutyái különböző arenákhoz is tartozhatnak.

9.1.2 - A Team összetétele

Egy Teamnek az alábbi feltételeket kell teljesítenie:

- 5 kutyából kell állnia, amelyek mindegyike érvényes DCF-licenccel rendelkezik;
- ki kell jelölnie egy kapitányt (referens felvezetőt);
- egyedi Team-nevet kell választania;
- lehetőség szerint rendelkeznie kell kapcsolódó logóval vagy vizuális megjelenéssel.

A Teamek függetlenek az arenáktól:

a felvezetők szabadon alkothatnak csapatot, feltéve, hogy nem használnak már létező Team-nevet.

a) Morfológiai csoportok szerinti felosztás

A TEAM Challenge céljából a kutyák két csoportba kerülnek:

- **A csoport:**
 - minden pásztorkutya típusú kutya;
 - a 45/50 és 50/55 méretosztályok.
- **B csoport:**
 - -40, 40/45, 55/60, 60+ osztályok;
 - valamint MO (molosszoid) típusú kutyák.

A Team összetételére az alábbi szabály vonatkozik:

- legfeljebb 2 B csoportos kutya;
- kizárólag A csoportos kutyákból is összeállítható Team.

Ha egy kutya a szezon közben csoportot vált (például a méret változása miatt), a Team összetétele az adott szezonban változatlan marad.

b) Csere kutya

A Team a nevezéskor csere kutyát jelenthet be:

- a csere kutyának ugyanabba a csoportba (A vagy B) kell tartoznia, mint annak a kutyának, amelyet helyettesíthet;
- ha a csere kutya belép:
 - a TEAM Challenge-ben a pontjai nulláról indulnak;
 - a többi kutyához hasonlóan neki is teljesítenie kell a részvételi feltételeket (CUP / Open);

- ha egy kutyát lecseréltek, ugyanabban a szezonban már nem helyezhető vissza a csere kutya helyére.

9.1.3 - Nevezés és éves megújítás

A TEAM Challenge éves rendszerben működik:

- a Teameket egy meghatározott szezonra jelentik be;
- minden új szezonban a Team-listák lenullázódnak;
- a Teameket újra létre kell hozni vagy meg kell erősíteni (név, kutyalista, kapitány, esetleges csere kutya).

A Team nevezése történhet:

- közvetlenül a Federationnél, a közölt eljárás szerint;
- vagy egy arena felelősén keresztül.

A minimálisan megadandó adatok:

- Team neve;
- az 5 kutya listája az A vagy B csoport megjelölésével;
- a kapitány neve;
- az esetleges csere kutya azonosítása;
- logó vagy vizuális anyag, ha a Team szeretne megjelenni a hivatalos kommunikációban.

9.1.4 - Kutyánkénti kötelező idegenbeli részvétel

A 2025-ös szezontól további feltétel vonatkozik a TEAM Challenge-ben részt vevő Teamekre:

A Team minden kutyájának legalább egy kötelező idegenbeli versenyen kell részt vennie a szezon során.

Ez az idegenbeli részvétel lehet:

- Openen való részvétel;
- vagy a kutya szokásos arenájától eltérő körzetben szervezett CUP-on való részvétel.

A szabály célja:

- a Teamek mobilitásának ösztönzése;
- a Federation képviselete különböző körzetekben;
- a sportélet élénkítése a DCF teljes területén.

9.1.5 - A TEAM rangsor kiszámítása

A TEAM Challenge rangsora az egész szezonon át, a Finaléig készül.

Az általános elvek:

1. Figyelembe vett pontok típusa

- A TEAM Challenge a kutyák ranking pontjain (alappontjain) alapul (lásd 6. fejezet);
- nem a Champion pontokon (CH pontok).

2. Versenyek minimális száma

- A teljes rangsoroláshoz egy Teamnek legalább 5 DCF CUP-on kell részt vennie;
- ebben a számításban az Open egy CUP-nak számít.

3. Figyelembe vett eredmények

- A Federation a Team 5 legjobb szezonbeli összeredményét tartja meg (CUP / Open);
- ezt az 5 legjobb eredményt összeadják a Team fő pontszámának meghatározásához.

4. Finale és teljes részvételi bónusz

- Ha a Team mind az 5 kutyája részt vesz a Finalén;
- 50 pontos bónusz kerül a Team összpontszámához.

5. Elsőbbség a teljes Finale-részvételnek

- Ha egy Team nem tudja mind az 5 kutyáját elvinni a Finaléra;
- egy alacsonyabb nyers pontszámú, de mind az 5 kutyáját felvonultató Team elé kerülhet a végső rangsorban.

A technikai részletek (visszalépések kezelése, holtverseny stb.) kiegészítő technikai jegyzetben pontosíthatók.

9.1.6 - A TEAM Challenge díjai

A szezon végén a Federation odaítélhet:

- fő trófeát a rangsor győztes Teamjének;
- további díjakat a többi rangsorolt Teamnek;
- tiszteletbeli trófeát egy különösen kiemelkedő Teamnek az alábbiak alapján:
 - fair-play;
 - történet;
 - hozzáállás;
 - a Federation képviselőjének módja.

A díjazás pontos módja szezononként változhat.

9.2 - THE GOAT CHALLENGE

9.2.1 - Általános elv

A THE GOAT - Greatest Of All Time Challenge kivételes egyéni elismerés.

Olyan párost jutalmaz, amely egy adott akadályon és osztályban különösen egyenletes és magas szintű szezont teljesített.

A címet egy adott szezonra az alábbi formában ítélik oda:

THE G.O.A.T [év]

A cím bekerülhet a DCF Hall of Fame-be.

9.2.2 - A cím megszerzésének feltételei

Egy szezon THE G.O.A.T címének megszerzéséhez a párosnak valamennyi alábbi feltételt teljesítenie kell:

1. Veretlenség

A páros az érintett akadályon és osztályban a figyelembe vett időszak alatt egyetlen vereséget sem szenvedhet.

2. Kötelező részvételek

A párosnak részt kell vennie:

- legalább 5 CUP-on;
- valamint a Finalén.

Vagyis szezononként legalább 5 CUP + Finale szükséges.

3. Győzelem a Finalén

A párosnak a Finalén kötelezően első helyen kell végeznie az érintett akadályon és osztályban.

A THE GOAT cím tehát olyan párost különböztet meg, amely:

- veretlen a figyelembe vett időszakban;
- legalább 5 CUP-on és a Finalén részt vett;
- a Finalén győzött az érintett akadályon és osztályban.

9.2.3 - Holtverseny kezelése

Ha több páros is teljesíti a cím megszerzésének feltételeit, az alábbi sorrendben kell közöttük dönteni:

1. legalább 3 kutyás osztályban megszerzett BIS-ek száma;
2. Arena Rekordok és/vagy Európa Rekordok száma;
3. a szezon során megszerzett ranking pontok összesen.

Ha ezek után is holtverseny marad fenn, a DCF Bizottság jóváhagyhat egy utolsó döntetlenfeloldó szempontot, vagy dönthet a cím megosztásáról.

9.2.4 - A címhez kapcsolódó elismerések

A THE G.O.A.T címet megszerző páros többek között az alábbiakat kaphatja:

- külön trófea;
- kiemelt megjelenés a DCF kommunikációs felületein;
- külön megemlítés a következő szezon anyagaiban;
- a kutya nevével és a megszerzett címmel személyre szabott textil vagy felszerelés.

A díjak szezononként módosíthatók.

A THE GOAT (Greatest Of All Time) Challenge kivételes egyéni challenge.

Célja egy olyan páros elismerése, amely egy adott akadályon és osztályban eredményei és állandósága tekintetében közel tökéletes szezont teljesített.

A cím általában az alábbi formában jelenik meg:

THE G.O.A.T [év] (például: THE G.O.A.T 2025).

A cím célja, hogy kapcsolódjon a DCF „HALL OF FAME”-hez.

9.3 - JUMP 300 - DCF EUROPE PROMÓCIÓS ESEMÉNY

9.3.1 - Elv és célok

A JUMP 300 a DCF Europe promóciós eseménye, amelyet a 2025-2026-os szezon elindítására hoztak létre.

A részt vevő HDB's Arenák szervezik a DCF által meghatározott feltételek szerint.

Céljai:

- a DCF széles közönséggel való megismertetése;
- játékos és könnyen érthető formátum biztosítása;
- a HDB's Arenák népszerűsítése;
- közös esemény létrehozása a szezonkezdet köré.

A JUMP 300:

- ingyenes;
- pont nélküli: sem alappont, sem Champion, sem BIR pont nem jár;
- nincs egyéni rangsor;
- nem kötelező a munkafüzet.

9.3.2 - Résztvétel és nevezés

A JUMP 300 DCF-licenccel rendelkező és licenccel nem rendelkező kutyák számára egyaránt nyitott.

A nevezés közvetlenül az egyes részt vevő HDB's Arenáknál történik.

Egy arena legfeljebb 15 kutyát fogadhat.

Nincs előírt minimális résztvevőszám.

A nevezések elve:

Aki előbb jelentkezik, előbb kerül be.

A DCF erre az eseményre nem számít fel nevezési díjat.

9.3.3 - Sportkoncepció

A JUMP 300 négy akadályon zajlik, amelyeket minden részt vevő arena azonos sorrendben teljesít:

1. Long Jump
2. Wall Climb
3. Hedge Jump
4. High Jump

A cél arenánként összesen 300 ugrás elérése, a kutyák által a négy akadályon teljesített ugrások összeadásával.

Minden kutya akadályonként azonos számú ugrást teljesít.

Példa:

15 kutya × 5 ugrás × 4 akadály = 300 ugrás.

Az arena a kutyánkénti ugrásszámot a tényleges résztvevőszámhoz igazítja.

9.3.4 - Technikai és biztonsági szabályok

A struktúrákra, biztonságra és az akadályok teljesítésére vonatkozó DCF szabályok a JUMP 300 során is érvényben maradnak.

A Wall Climb és a High Jump esetében:

ha kereszt kerül megállapításra, a kutya azonnal befejezi az adott akadályon a további próbákat, és az ott még hátralévő ugrások 0-ként kerülnek elszámolásra.

A Long Jump és a Hedge Jump esetében a lebonyolítás a DCF technikai szabályait követi, a JUMP 300 összesítő formátumához igazítva.

9.3.5 - Eredmények kiszámítása

A JUMP 300 a részt vevő HDB's Arenák közötti rangsort eredményez, nem pedig a kutyák egyéni rangsorát.

Minden kutyánál és minden akadálnál az érvényesített teljesítményeket centiméterre váltják.

Példa Long Jumpon:

- 1. ugrás: 4,50 m → 450;
- 2. ugrás: 4,50 m → 450;
- 3. ugrás: nem érvényes → 0;
- 4. ugrás: 4,30 m → 430;
- 5. ugrás: 4,00 m → 400.

Long Jump összesen: **1 730**.

Ezután minden HDB's Arena összeadja valamennyi kutyájának eredményeit a négy akadályon.

Az így kapott összeg az arena JUMP 300 eredménye.

A DCF összesíti a részt vevő arenák eredményeit és elkészíti az adott kiadás rangsorát.

A legmagasabb összpontszámot elérő HDB's Arena nyeri a JUMP 300-at.

9.3.6 - Díjazás

A JUMP 300 nem eredményez:

- egyéni rangsort;
- DCF pontot;
- hatást a fokozatokra vagy az egyéni sporteredményekre.

A legjobb eredményt elérő HDB's Arena JUMP 300 DCF trófeát kap.

A 2025-2026-os szezon indulása alkalmából szervezett kiadás trófeáját az adott szezon DCF Finalján adják át.