

KAPITOLA 0 - IDENTITA, ORGANIZÁCIA A RÁMEC DCF

0.1 - Pôvod a identita DCF

Pri svojom vzniku sa disciplína nazývala Dog Cross Fit.

Keďže označenie CrossFit® je chránená ochranná známka, bolo potrebné názov disciplíny zmeniť.

Pôvodné vizuálne identity disciplíny Dog Cross Fit.

Aby sa zachovali iniciály DCF, ktoré sa už používali a boli známe, bol následne prijatý názov Dog Cross Federation.

Vývoj vizuálnej identity po zmene názvu.

Teda: Dog Cross Fit → Dog Cross Federation → DCF

Slovo „Federation“ je teda súčasťou názvu zvoleného pri tejto zmene. Neznamená, že DCF má štatút oficiálnej športovej federácie.

Dog Cross Federation je z právneho hľadiska združenie. Nie je ani uznanou športovou federáciou, ani delegovanou športovou federáciou.

V týchto pravidlách označenia Dog Cross Federation, DCF alebo združenie DCF označujú toto isté združenie.

0.2 - Predmet a fungovanie DCF

Cieľom združenia DCF je rozvíjať, organizovať a usmerňovať vykonávanie DCF v spoločnom rámci.

Určuje najmä:

- športové pravidlá;
- technické normy prekážok;
- triedy a podmienky súťaženia;
- podmienky organizovania podujatí DCF;
- spoločné pravidlá platné pre sieť HDB's Arena.

Zabezpečuje tiež vývoj pravidiel a podporuje rozvoj disciplíny vo Francúzsku aj v zahraničí.

0.3 - Organizácia združenia

Výkonný výbor zabezpečuje bežné riadenie združenia.

Výbor DCF, zložený zo zástupcov HDB's Arena, sa podieľa na rozhodnutiach týkajúcich sa fungovania a rozvoja DCF.

Rozhodnutia prijaté v mene združenia schvaľuje Výbor DCF.

Počas podujatí rozhodcovia uplatňujú športové pravidlá a prijímajú okamžité rozhodnutia potrebné na riadny priebeh pokusov a na zaistenie bezpečnosti.

Každé rozhodnutie alebo sankcia trvalejšieho charakteru patrí do pôsobnosti Výboru DCF.

0.4 - Sieť HDB's Arena

Štruktúry uznané DCF sú združené pod označením HDB's Arena.

Každá štruktúra je označená vo forme:

HDB's Arena + názov alebo územie

HDB's Arena sa zaväzujú dodržiavať rámec DCF, jeho pravidlá, technické normy a bezpečnostné pravidlá platné pre disciplínu.

0.5 - Podpora HDB's Arena

DCF podporuje vedúcich arén pri vytváraní, rozvoji a fungovaní ich štruktúry.

Táto podpora sa môže týkať najmä:

- projektu a výberu pozemku;
- inštalácie a súladu prekážok;
- uplatňovania noriem DCF;
- organizácie tréningov a podujatí;
- postupov súvisiacich s podujatiami DCF;
- komunikácie;
- začlenenia a fungovania v rámci siete.

Arénom môžu byť poskytované príručky, podklady a postupy.

Táto podpora nenahrádza povinnosti vlastné každej štruktúre.

0.6 - Nezávislosť HDB's Arena

Každá HDB's Arena zostáva právne, administratívne a finančne nezávislou štruktúrou.

Zostáva najmä zodpovedná za:

- svoj právny štatút;
- riadenie svojej štruktúry a pozemku;
- svoje kurzy a pedagogickú organizáciu;
- svoje služby, karty, predplatné, produkty a služby;
- svojich zamestnancov, externých spolupracovníkov alebo dobrovoľníkov;
- svoje administratívne, daňové, sociálne a regulačné povinnosti;
- svoje poistenie.

Ceny vlastných aktivít každej arény zostávajú voľné, s výnimkou cien podujatí DCF, ak ich stanoví združenie.

0.7 - Povinnosti podľa krajiny pôsobenia

Administratívne a regulačné povinnosti platné pre HDB's Arena sa môžu líšiť podľa krajiny, v ktorej pôsobia.

Na Slovensku môžu niektoré postupy patriť najmä do pôsobnosti príslušnej Regionálnej veterinárnej a potravinovej správy (RVPS) alebo iného príslušného orgánu.

HDB's Arena nachádzajúce sa v zahraničí musia dodržiavať povinnosti a právne predpisy platné v ich vlastnej krajine, ako aj požiadavky príslušných miestnych orgánov.

Každá aréna zostáva zodpovedná za súlad svojej štruktúry s právnymi predpismi, ktoré sa na ňu vzťahujú.

0.8 - Licencia a poistenie

Licencia DCF funguje ako členstvo v združení. Umožňuje držiteľovi licencie vykonávať DCF a navštevovať jednotlivé HDB's Arena v sieti pri dodržaní platných pravidiel a vlastného fungovania každej štruktúry.

Každá HDB's Arena musí mať poistenie primerané aktivitám, ktoré ponúka.

Licencia DCF sa nesmie automaticky považovať za individuálne poistenie pokrývajúce zranenia účastníka alebo psa, pokiaľ takáto záruka nie je výslovne uvedená v poisťovnej zmluve.

0.9 - Spoločný rámec HDB's Arena

Každá HDB's Arena sa zaväzuje ponúkať DCF vo vhodnom a udržiavanom prostredí s prekážkami zodpovedajúcimi normám DCF.

Vedúci arén dohliadajú na pravidelnú kontrolu svojich zariadení a na dodržiavanie pravidiel určených na bezpečnosť psov, účastníkov a verejnosti.

Dodržiavanie tohto spoločného rámca umožňuje zachovať jednotnú prax v celej sieti HDB's Arena.

0.10 - Referenčný rámec DCF

Licencie, pravidlá, súťaže, rebríčky, stupne a systémy vlastné DCF patria do fungovania združenia Dog Cross Federation.

Pravidlá, práva alebo záruky existujúce v inej disciplíne, združení alebo kynologickej organizácii sa na DCF automaticky nevzťahujú.

Stanovy združenia, tieto pravidlá a rozhodnutia Výboru DCF tvoria referenčný rámec DCF.

KAPITOLA 1 - VŠEOBECNÉ PRAVIDLÁ

1.1 - Ohľaduplnosť a bezpečnosť v HDB's Arena

HDB's Arena musia každého účastníka prijímať profesionálne, ohľaduplne a vo vhodných a bezpečných priestoroch.

Všetci účastníci sa musia správať primerane vykonávaniu DCF, na základe:

- rešpektu;
- fair-play;
- dobrej viery;
- bezpečnosti psov, osôb a zariadení.

Používanie nátlakových metód, pomôcok alebo správania je v priestoroch HDB's Arena prísne zakázané.

Zakázané sú najmä:

- návnady z pravej kožušiny;
- mŕtve alebo živé zvieratá používané ako návnady;
- akýkoľvek čin alebo postup, ktorý úmyselne vystavuje psa nebezpečenstvu.

V prípade závažných skutočností týkajúcich sa bezpečnosti alebo dobrých životných podmienok psa môže byť situácia postúpená Výboru DCF, ktorý rozhodne o prípadných ďalších opatreniach.

Toto výhodne nahrádza súčasnú vetu, ktorá priamo uvádza, že „Federácia môže rozhodnúť o vylúčení“, a to aj za skutočností mimo arén.

1.2 - Nulová tolerancia a zakázané správanie

Nulová tolerancia sa uplatňuje najmä v prípade:

- fyzického násillia voči psovi;
- urážok alebo nevhodných poznámok voči rozhodcovi, dobrovoľníkovi, vedúcemu arény alebo účastníkovi;
- správania, ktoré úmyselne vystavuje nebezpečenstvu psa alebo osobu;
- stavu opitosti alebo užívania nelegálnych látok nezlučiteľného s účasťou na podujatí.

Počas súťaže môže rozhodca prijať okamžité športové opatrenia stanovené pravidlami:

- prerušiť pokus;
- udeliť kríž, ak to pravidlá stanovujú;
- vylúčiť dvojicu z prekážky;
- požiadať o jej odstúpenie zo súťaže, ak si to vyžaduje bezpečnostná situácia.

Každá sankcia presahujúca rámec podujatia alebo dočasného či trvalého charakteru patrí do pôsobnosti Výboru DCF.

Pri vylúčení z podujatia z disciplinárnych alebo bezpečnostných dôvodov nemožno požadovať žiadne vrátenie poplatku.

Tu sa predovšetkým opravuje súčasná nejednoznačnosť medzi právomocou rozhodcu a dlhodobým vylúčením.

1.3 - Zodpovednosť psovoda

Psovod, či už je vlastníkom alebo handlerom, zostáva zodpovedný za vedenie svojho psa počas celej jeho prítomnosti v HDB's Arena alebo na podujatí DCF.

Pes musí:

- byť identifikovaný;
- byť v zdravotnom stave zlučiteľnom s aktivitou;
- byť fyzicky spôsobilý na požadovanú záťaž.

Počas pokusu:

- na psovi nesmie zostať pripnuté vodidlo, dlhé vodidlo ani iné pripútanie;

- psovod musí prispôbiť aktivitu fyzickému stavu psa, jeho únave a vonkajším podmienkam.

1.4 - Úloha, povinnosti a nezávislosť HDB's Arena

HDB's Arena musia zabezpečiť:

- bezpečné a udržiavané zariadenia;
- vybavenie zodpovedajúce normám DCF: rozmery, farby a bezpečnosť;
- úplnú kontrolu vybavenia pred každou CUP alebo oficiálnym podujatím;
- vhodný oddychový výbeh zahŕňajúci:
 - plochu primeranú počtu prítomných psov;
 - oplotenie s minimálnou výškou 1,20 m s vhodnou a bezpečnou bránou;
 - vedro a lopatu na zber exkrementov, pričom v tomto výbehu sú vrecká zakázané;
 - umiestnenie mimo výhľadu na prekážky s cieľom podporiť pokoj psov;
 - povinný dohľad osoby zodpovednej za psa počas celej doby jeho pobytu vo výbehu;
 - obmedzený čas prístupu, aby sa umožnila rotácia a prístup všetkým účastníkom.

Na odovzdávanie cien je povinné pódium:

- stupne musia byť medzi jednotlivými miestami od seba vzdialené najmenej 1 m;
- táto vzdialenosť sa môže upraviť, ak sa fotografie robia iba s jedným psom na každom stupni.

Pri každej práve používanej prekážke musí byť v bezprostrednej blízkosti k dispozícii lopata na exkrementy.

V prípade vykonania potreby psom sa nesmie uskutočniť žiadny pokus, kým majiteľ psa exkrement neodstráni.

Zariadenia prvýkrát schvaľuje technický kontrolór. Následne sa každá HDB's Arena zaväzuje udržiavať zariadenia a vybavenie v súlade s platnými normami DCF.

Administratívne a regulačné povinnosti

Každá HDB's Arena zostáva zodpovedná za administratívne a regulačné postupy platné pre jej štruktúru a podujatia, ktoré organizuje.

Na Slovensku môžu niektoré postupy patriť najmä do pôsobnosti príslušnej Regionálnej veterinárnej a potravinovej správy (RVPS) alebo iného príslušného orgánu.

Pre HDB's Arena nachádzajúce sa mimo Francúzska sa povinnosti môžu líšiť a musia sa plniť v súlade s právnymi predpismi a príslušnými orgánmi danej krajiny.

Nezávislosť HDB's Arena

HDB's Arena zostávajú nezávislé vo všetkom, čo sa týka:

- ich kurzov a pedagogiky;
- ich kariet alebo tréningových programov;
- ich doplnkových produktov a služieb;
- ich vlastného materiálu;
- ich vnútornej organizácie.

Úhrada služieb ponúkaných HDB's Arena - kurzy, karty, produkty, materiál alebo iné služby - patrí do ich plnej zodpovednosti.

Združenie DCF nezasahuje do ich vnútorného riadenia.

1.5 - Dotknuté aktivity

Tieto pravidlá sa vzťahujú na aktivity DCF organizované v HDB's Arena alebo v rámci združenia DCF, najmä:

- tréningy;
- Puppy Time;
- DCF School;
- CUP;
- Open;

- Finale;
- ukážky a podujatia DCF.

Účasť na aktivite DCF znamená povinnosť dodržiavať platné pravidlá.

1.6 - Podmienky účasti

1.6.1 - Licencia DCF

Na vykonávanie DCF v HDB's Arena, či už pri tréningu alebo v súťaži, musí mať pes platnú licenciu DCF.

Licencia DCF funguje ako členstvo v združení. Umožňuje vykonávať DCF a navštevovať jednotlivé HDB's Arena v sieti pri dodržaní pravidiel a vlastného fungovania každej štruktúry.

Cena licencie je stanovená na 25 EUR.

Licencia platí pre aktuálnu sezónu a zostáva platná do konca mesiaca, v ktorom sa koná Finale.

Nesmie sa považovať za individuálne poistenie, ktoré automaticky kryje účastníka alebo psa.

1.6.2 - Zoznámenie sa s disciplínou a Puppy Time

Na zoznámenie sa s DCF môže každá dvojica absolvovať prvú úvodnú lekciu bez licencie.

Puppy Time, nesúťažná úvodná aktivita určená mladým psom, nepodlieha povinnosti mať licenciu. Kapitola 5 to už výslovne stanovuje.

Okrem týchto prípadov zoznámenia sa s disciplínou je licencia DCF potrebná na pravidelné vykonávanie DCF v HDB's Arena.

1.6.3 - Psy podliehajúce osobitnej právnej úprave

Pri psoch, na ktoré sa vzťahuje osobitná právna úprava, musí byť psovod schopný predložiť dokumenty potrebné na ich účasť.

Pri psoch porovnateľných s francúzskou kategóriou 1 musí byť počas podujatí DCF k dispozícii posudok o plemennej príslušnosti, ak sa taký dokument vyžaduje. Ak požadovaný dokument chýba, účasť môže byť odmietnutá.

Pri psoch s kupírovanými ušami musí byť možné predložiť platné potvrdenie o vykonanej otektómii. V opačnom prípade môže byť pes na podujatí odmietnutý.

Pre HDB's Arena nachádzajúce sa mimo Francúzska platia povinnosti stanovené právnymi predpismi príslušnej krajiny.

1.6.4 - Ceny podujatí DCF

Ceny oficiálnych podujatí DCF stanovuje združenie a sú rovnaké pre všetky HDB's Arena:

- DCF School: 20 EUR
- Puppy Time: 10 EUR
- DCF CUP: 35 EUR
- Open: 40 EUR
- Finale: 40 EUR

1.6.5 - Sankcie súvisiace s účasťou

V prípade:

- týrania;
- opustenia;
- násillia alebo nebezpečného správania;
- ohrozenia psa;
- nevhodných výrokov voči rozhodcom, funkcionárom, dobrovoľníkom alebo účastníkom;

môže Federácia a/alebo rozhodca rozhodnúť o:

- okamžitom vylúčení z disciplíny alebo podujatia;
- a podľa závažnosti o dočasnom alebo trvalom vylúčení z Federácie;

bez vrátenia uhradených poplatkov.

1.7 - Fotografie, videá a komunikácia

Profesionálni fotografi, ktorí chcú pôsobiť počas podujatia DCF, musia vopred získať povolenie organizujúcej arény alebo združenia DCF podľa daného podujatia.

Počas aktivít a podujatí DCF môžu byť na účely komunikácie, propagácie alebo ilustrácie vyhotovované fotografie alebo videá:

- organizujúcou HDB's Arena;
- združením Dog Cross Federation.

Použitie obrazu, na ktorom je možné identifikovať osobu, musí rešpektovať získané súhlasy a pravidlá týkajúce sa práva na podobizeň.

Každá osoba, ktorá si neželá byť uvedená na komunikačných materiáloch, je vyzvaná, aby to oznámila organizácii.

1.8 - Vývoj pravidiel

Pravidlá DCF sa môžu vyvíjať s cieľom zohľadniť bezpečnosť, vývoj disciplíny, organizáciu podujatí a regulačné povinnosti.

Zmeny schvaľuje Výbor DCF. V prípade okamžitej potreby, najmä z bezpečnostných dôvodov, môže byť dočasne uplatnené opatrenie a následne predložené Výboru DCF.

Významné zmeny môžu byť tiež predložené na Valnom zhromaždení.

Každá nová verzia sa oznamuje HDB's Arena a zverejňuje na oficiálnych komunikačných kanáloch DCF.

Aktuálne platná verzia: december 2025.

A keď bude nová verzia schválená, tento posledný riadok jednoducho nahradíme dátumom schválenia novej verzie.

KAPITOLA 2 - TECHNICKÉ ŠPECIFIKÁCIE PREKÁŽOK

2.0 - Všeobecné zásady bezpečnosti

Prekážky DCF sú navrhnuté, inštalované a udržiavané tak, aby obmedzovali riziká a podporovali bezpečnosť psa pri prekonávaní prekážky, pri dopade a pri pohybe na dráhe.

Používané povrchy musia byť:

- stabilné;
- protišmykové;
- bez nebezpečných nerovností;
- primerané fyzickému výkonu psa.

Dopadové jamy a tlmiace zóny:

- sú vyplnené pieskom alebo rovnocenným materiálom;
- neobsahujú žiadne tvrdé ani ostré prvky;
- dodržiavajú maximálne rozmery stanovené pre každú prekážku (pozri 2.6).

Táto kapitola opisuje technické charakteristiky prekážok: konštrukcie, jamy, rozmery, povrchy a bezpečnostné prvky.

Pravidlá prekonávania a uznávania pokusov sú podrobne uvedené v Kapitole 3 - PRAVIDLÁ PREKONÁVANIA A UZNÁVANIA PREKÁŽOK.

2.1 - Long Jump (skok do diaľky)

2.1.1 - Konštrukcia prekážky

- Skokové tyče
 - Tyče sú upevnené vo svojich podstavcoch.
 - Farby: modrá / žltá (zjednotené vo všetkých arénach).
- Odrazová tyč
 - Špecifická tyč označujúca odrazovú zónu, takisto modrá / žltá.
- Stojany
 - Minimálna základňa: 30 × 30 cm na zabezpečenie stability.

2.1.2 - Rozbehová dráha

- Minimálna šírka: 1 m.
- Odporúčaná dĺžka: približne 15 m využiteľnej dráhy.
- Povrch: umelý trávnik alebo rovnocenný športový povrch, stabilný a protišmykový.
- Na zemi je nainštalovaná magnetická meracia lišta, rovnobežne s dráhou a mimo jej využiteľnej šírky, v súlade so špecifikáciami §2.7 „Merací systém: magnetické lišty“.

2.1.3 - Dopadová jama

Za tyčami je zriadená dopadová jama:

- vyplnená pieskom alebo tlmiacim materiálom;
- bez akýchkoľvek prekážok.

Maximálne rozmery jamy Long Jump:

- dĺžka: 10 m
- šírka: 2,50 m
- hĺbka: maximálne 40 cm.

2.2 - High Jump (skok do výšky)

2.2.1 - Rozbehová dráha

- Rozbehová dráha:
 - dĺžka: približne 8 m;
 - minimálna šírka: 1 m;

- povrch: umelý trávnik alebo ekvivalentný, rovný a protišmykový povrch.
- Na zemi je nainštalovaná magnetická meracia lišta, rovnobežne s dráhou a mimo jej využiteľnej šírky, v súlade so špecifikáciami §2.7 „Merací systém: magnetické lišty“.

2.2.2 - Systém návnady

- Návnada / hračka upevnená na konci lana.
- Lano vedené cez systém kladiek umožňujúci:
 - zdvihnutie návnady do nastavenej výšky;
 - plynulé a kontrolované spustenie po jej uchopení.
- Systém musí umožňovať brzdenie lana s cieľom tlmiť zostup psa.

2.2.3 - Dopadová jama

Pod dopadovou zónou psa:

- je zriadená dopadová jama;
- vyplnená pieskom alebo rovnocenným tlmiacim materiálom.

Maximálne rozmery jamy High Jump:

- dĺžka: 6 m
- šírka: 3 m
- hĺbka: maximálne 20 cm.

2.2.4 - Bezpečnostná signalizácia

- Obojstranný disk:
 - Modrá: normálna prevádzka.
 - Červená: aktivácia bezpečnostného brzdenia (riadenie spúšťania návnady / lana).

2.3 - Wall Climb (vertikálna stena)

2.3.1 - Stena a povrch

- Stena
 - stabilná a pevná konštrukcia;
 - pokrytá protišmykovým a mierne tlmiacim povrchom;
 - umožňujúca psovi oprieť sa bez pošmyknutia.

2.3.2 - Návnada a lano

- Návnada / hračka zavesená na konci lana v nastavenej výške.
- Upevňovací systém umožňujúci kontrolované spustenie návnady tak, aby sprevádzalo pohyb psa.

2.3.3 - Dráha a konštrukčné výstuhy

- Rozbehová dráha:
 - dĺžka: približne 10 m;
 - minimálna šírka: 3 m;
 - povrch: umelý trávnik alebo rovná protišmyková plocha.
- Na zemi je nainštalovaná magnetická meracia lišta, rovnobežne s dráhou a mimo jej využiteľnej šírky, v súlade so špecifikáciami §2.7 „Merací systém: magnetické lišty“.
- Bezpečnostná vzpera:
 - povinná od výšky 3 m na posilnenie stability konštrukcie.

2.3.4 - Bezpečnostná signalizácia

- Obojstranný disk:
 - Modrá: normálna prevádzka.
 - Červená: aktivácia bezpečnostného brzdenia (riadenie spúšťania návnady / lana).

2.4 - Hedge Jump (prekážka)

2.4.1 - Prekážka a stojany

- Prekážka:
 - prekážka s dvojitou modrou / žltou tyčou.
- Stojany:
 - minimálna základňa: 30 × 30 cm na zabezpečenie stability.

2.4.2 - Rozbehová dráha

- Odporúčaná dĺžka: 10 m využiteľnej dráhy.
- Minimálna šírka: 1 m.
- Povrch: umelý trávnik alebo rovnocenný športový povrch, rovný, stabilný a protišmykový.
- Na zemi je nainštalovaná magnetická meracia lišta, rovnobežne s dráhou a mimo jej využiteľnej šírky, v súlade so špecifikáciami §2.7 „Merací systém: magnetické lišty“.

2.4.3 - Nastavenie a povrch prekážky

- Výška:
 - nastaviteľná podľa kategórie psa a formátov stanovených Federáciou.
- Povrch okolo prekážky:
 - voľný, rovný, bez dier a nerovností;
 - protišmykový.

2.4.4 - Dopadová jama

- Umiestnená za prekážkou.
- Vyplnená pieskom alebo tlmiacim materiálom.
- Maximálne rozmery:
 - dĺžka: 6 m;
 - šírka: 1,20 m;
 - hĺbka: maximálne 40 cm.

2.5 - Sprint 50 m

2.5.1 - Dráha

Sprint 50 m je disciplína priameho behu.

- Rovná dráha:
 - dĺžka: 50 m (šprintárska vzdialenosť);
 - šírka: približne 1,20 m až 1,50 m;
 - povrch: živica, spevnená zemina alebo iný stabilný športový povrch.
- Rovná štartová zóna:
 - najmenej 2 m rovnej dráhy pred štartovacou fotobunkou;
 - šírka: približne 1,50 m.

2.5.2 - Meranie času a zóny

- Meranie času
 - jedna štartovacia a jedna cieľová fotobunka;
 - priestor pre prechod medzi fotobunkami približne 1 m.
- Brzdňá zóna
 - minimálne 10 m za cieľovou fotobunkou.
- Priestor určený pre psovoda
 - na konci dráhy zóna približne 50 cm vyhradená pre psovoda;
 - vyznačená značkou na zemi (približne 10 cm vysokou), ktorá jasne ohraničuje zónu pre človeka.

2.5.3 - Jama a ochranná plachta (ak je prítomná)

Na niektorých zariadeniach môže byť na konci dráhy nainštalovaný systém jama + plachta:

- Jama:
 - dĺžka: spravidla 8 až 10 m;
 - hĺbka: približne 10 cm;
 - poloha: približne 5 m za cieľovou fotobunkou;
 - vyplnená tlmiacim materiálom (spravidla pieskom).
- Ochranná plachta:
 - umiestnená nad jamou;
 - slúži ako vizuálna a fyzická bezpečnostná bariéra.

Športové dôsledky kontaktu s plachtou (upozornenie, kríž atď.) sú uvedené v Kapitole 3.

2.6 - Maximálne rozmery dopadových jám

Na harmonizáciu zariadení DCF sú maximálne rozmery dopadových jám nasledovné:

- High Jump
 - dĺžka: 6 m
 - šírka: 3 m
 - hĺbka: maximálne 20 cm
- Hedge Jump
 - dĺžka: 6 m
 - šírka: 1,20 m
 - hĺbka: maximálne 40 cm
- Long Jump
 - dĺžka: 10 m
 - šírka: 2,50 m
 - hĺbka: maximálne 40 cm

Každá jama musí:

- byť úplne vyplnená tlmiacim materiálom;
- byť vyrovnaná pred každým podujatím;
- zostať v súlade s týmito rozmermi alebo s každou aktualizáciou schválenou Federáciou.

2.7 - Merací systém: magnetické lišty

Na uľahčenie určovania vzdialeností a výšok psovodom a na zabránenie meraniu „krok po kroku“ pri každom pokuse zavádza Dog Cross Federation postupne systém magnetických líšt na príslušných prekážkach (Long Jump, High Jump, Wall Climb, Hedge Jump).

Tento systém umožňuje:

- rýchle určenie vzdialeností a výšok;
- presnejšie a opakovateľné umiestnenie;
- obmedzenie manipulácie s kužeľmi alebo inými pohyblivými značkami.

2.7.1 - Všeobecný princíp

- Magnetické lišty sú položené na zemi vedľa dráhy, nie na konštrukcii prekážky.
- Sú rovnobežné s dráhou alebo osou skoku.
- Na lištu sa upevňujú magnetické značky na označenie:
 - vzdialenosti / výšky požadovanej psovodom;
 - a v prípade potreby validovanej vzdialenosti / výšky.

Psovod používa tieto lišty priamo na umiestnenie svojich značiek bez potreby počítat kroky pri každej zmene.

2.7.2 - Technické požiadavky

Lišty a ich značky musia spĺňať tieto kritériá:

- byť položené na zemi v rovnakej výške ako dráha (zarovno s povrchom);

- byť nainštalované mimo využiteľnej šírky dráhy alebo skokovej zóny tak, aby:
 - nezmenšovali predpísanú šírku;
 - neprekážali pohybu psovoda;
 - neprekážali pri zachytení psa;
- nemali žiadne nerovnosti ani vyčnievajúce hrany, o ktoré by mohol psovod zakopnúť alebo ktoré by mohli zraniť psa;
- boli stabilné (dostatočná hmotnosť alebo upevnenie, aby sa počas disciplíny nepohybovali);
- boli čitateľné zo zóny psovoda a rozhodovania;
- magnetické značky musia:
 - mať dostatočnú priľnavosť, aby nespadli;
 - byť viditeľné a kontrastné (výrazná farba, jasné označenie).

Magnetické značky môžu byť personalizované (názov arény, logo atď.) za predpokladu dodržania týchto kritérií čitateľnosti a bezpečnosti.

2.7.3 - Zavedenie v arénach

- Niektoré arény sú už týmto systémom vybavené a používajú ho počas celej sezóny.
- Ostatné arény sa musia vybaviť na nasledujúcu športovú sezónu, aby sa všetky zariadenia postupne zjednotili podľa tohto spôsobu merania.
- Každá nová schválená aréna musí počítať s inštaláciou magnetických líšt na príslušných prekážkach.

2.8 - Všeobecná bezpečnosť konštrukcií

Pre všetky prekážky a všetky zariadenia používané v rámci aktivít DCF platia tieto zásady:

2.8.1 - Počiatočné schválenie

- Každá konštrukcia (prekážky, jamy, dráhy, dopadové zóny atď.) musí byť prvýkrát schválená technickým kontrolórom DCF.
- Toto schválenie sa týka najmä:
 - súladu rozmerov (výšky, dĺžky, šírky);
 - kvality materiálov (povrchy, upevnenie, tlmenie);
 - stability konštrukcie;
 - dodržania bezpečnostných zón okolo prekážky.

2.8.2 - Pravidelná kontrola

Pred každou CUP, Open, Finale alebo oficiálnym podujatím:

- Aréna musí vykonať úplnú kontrolu svojich konštrukcií, ktorá zahŕňa minimálne:
 - kontrolu stability prekážok a súvisiacich prvkov (tyče, podpory, stĺpiky, upevnenia);
 - kontrolu stavu povrchov (opotrebovanie, diery, klzké miesta, ostré prvky);
 - kontrolu hĺbky a výplne jám (vyrovnaný piesok, bez cudzích predmetov);
 - kontrolu voľnosti dopadových a komunikačných zón;
 - kontrolu súladu dráh (šírka, súvislosť, neprítomnosť prekážok).
- Každá zistená nezrovnalosť musí byť odstránená pred začiatkom pokusov.
- Ak konštrukciu nemožno uviesť do súladu, daná prekážka musí byť vyradená z podujatia alebo nahradená.

2.8.3 - Trvalý súlad so štandardmi DCF

- Zariadenia musia neustále zostať v súlade so štandardmi Dog Cross Federation, najmä pokiaľ ide o:
 - bezpečnosť (pre psa, psovoda, funkcionárov a verejnosť);
 - predpísané rozmery prekážok, jám, dráh a pracovných zón;
 - vhodné materiály (tlmiace povrchy, protišmykové plochy, neprítomnosť nebezpečných prvkov);
 - jasné označenie (čiary, zóny, orientačné značky, lišty, bezpečnostné disky).
- Každá významná úprava (prestavba prekážky, zmena materiálov, výrazné premiestnenie) musí byť znovu schválená Federáciou alebo jej technickým kontrolórom.

- Arény sa zaväzujú udržiavať svoje zariadenia na stálej úrovni kvality a bezpečnosti počas celej sezóny.

KAPITOLA 3 - PRAVIDLÁ PREKONÁVANIA A UZNÁVANIA PREKÁŽOK

3.0 - Všeobecné pravidlá prekonávania prekážky

Tieto pravidlá sa vzťahujú na všetky prekážky DCF:

- v CUP;
- v Open;
- vo Finale.

3.0.1 - Pred pokusom, počas neho a po ňom

Pred pokusom

- Psovod pripraví psa a v prípade potreby oznámi vzdialenosť alebo výšku.
- Dvojica sa postaví do určenej zóny.
- Dvojica čaká na povolenie rozhodcu.
- Rozhodca vydá signál „ON“, keď je pes správne umiestnený a požadovaná miera je nastavená.

Počas pokusu

- Psovod sprevádza psa bez toho, aby mu prekážal v rozbehu, krížil jeho dráhu alebo sa postavil ako „ľudská stena“, aby zabránil prípadnému vybočeniu.
- Hračka / návnada musí zodpovedať pravidlám a musí sa používať podľa pravidiel príslušnej prekážky.
- Rozhodca sleduje pokus a uplatňuje kritériá uznania danej prekážky.

Po pokuse

- Rozhodca jasne oznámi: „Uznané“ alebo „Neuznané“.
- Dvojica opustí zónu bez toho, aby prekážala nasledujúcemu pokusu.
- Rozhodca (alebo zapisovateľ) zaznamená výkon.

3.0.2 - Počítanie pokusov a úloha signálu „ON“

- Na každej prekážke (okrem Sprintu) má psovod 3 pokusy na uznanie oznámenej miery.
- Pokus sa počíta od momentu, keď:
 - rozhodca povie „ON“; a
 - pes prekročí líniu prekážky, bez ohľadu na smer.
- „ON“ zostáva aktívny dovtedy, kým sa miera nepohne (napríklad spadnutá tyč).

Osobitné prípady súvisiace s líniou prekážky

- Ak pes obíde prekážku a 3-krát prekročí líniu prekážky, pokus nie je uznaný a vyčerpal svoje 3 pokusy na oznámenú mieru.
- Ak pes skok úspešne uzná, ale následne sa vráti a preskočí prekážku opačným smerom, → 1 pokus sa odpočíta z nasledujúcej miery.
- Ak pes prvý pokus nezvládne a rozbehne sa opačným smerom, pričom znovu prekročí líniu prekážky, → započítajú sa 2 pokusy, aj keď „spätný“ skok úspešne zvládne.

Príklady Long Jump (zachovať)

- Príklad 1: Prvý pokus o skok, neúspešný. Pri návrate sa pes (alebo človek) dotkne tyče. → Na túto mieru zostáva už iba jeden pokus.
- Príklad 2: Pokus o skok, úspešný. Pri návrate sa pes (alebo človek) dotkne tyče. → Pes má na uznanie novej miery už iba 2 pokusy.

3.0.3 - Pravidlá správania v priestore prekážky

Spoločný blok stanovuje pravidlá pre všetky osoby prítomné v priestore prekážky.

- Maximálne 3 osoby v priestore prekážky na vedenie psa.
- Je zakázané:
 - postaviť sa tak, aby sa fyzicky zablokoval priechod psa;
 - zabrániť psovi vo vybočení postavením sa po stranách;

- nechať psa skákať s vodidlom alebo dlhou šnúrou pripnutou k obojku alebo postroju.

Kontakt človek / pes

- Po vypustení psa po signále ON:
 - už nie je povolený žiadny fyzický kontakt;
 - je zakázané prikazovať psovi (slovne alebo gestom), aby sa vracal dozadu;
 - psovod sa už nesmie vrátiť k psovi.
- Pes a psovod musia vždy pracovať smerom dopredu.
- Psa možno hlasom zastaviť, ale nesmie cúvať.

Ak pes zostane stáť:

- psovod nachádzajúci sa za ním sa ho môže znovu dotknúť, aby ho uviedol do pohybu, ale nesmie ho znovu umiestňovať.

Pred vypustením je možné psa motivovať (pohybmi s nepretržitým kontaktom).

3.0.4 - Upozornenia a kríže

Upozornenie

Upozornenie môže byť udelené, ak je situácia hraničná, ale neodôvodňuje okamžité udelenie kríža.

Dve upozornenia na tej istej prekážke automaticky vedú ku krížu.

Udelenie kríža

Kríž sa udeľuje najmä:

- pri zjavnom ohrození psa;
- pri páde na chrbát;
- pri nebezpečnom dopade alebo prudkom náraze;
- v osobitných prípadoch stanovených pravidlami jednotlivých prekážok;
- po 2 upozorneniach na tej istej prekážke.

Neúspech v 3 pokusoch na jednej miere sám osebe nevedie ku krížu.

Ak predtým nebola uznaná žiadna miera, dvojica jednoducho nezíska na prekážke žiadny výsledok.

Ak už bola určitá miera uznaná, neúspech v 3 pokusoch na vyššej miere nevedie ku krížu: ako výsledok sa ponecháva posledná uznaná miera.

Kríž znamená absenciu výsledku na príslušnej prekážke a následky stanovené pravidlami bodovania.

Kríž udeľuje rozhodca zodpovedný za prekážku a platí okamžite pre príslušný pokus.

3.0.5 - Pád na chrbát (všetky prekážky)

Toto pravidlo sa vzťahuje na všetky prekážky.

Od okamihu, keď sa nachádzate v priestore prekážky so svojim psom (rozcvičenie, pokus, odmena):

- ak pes pri dopade alebo nekontrolovanom pohybe spadne na chrbát (strata rovnováhy, prevrátenie, náraz chrbta o zem), **automaticky sa udeľuje KRÍŽ.**

Platí to pre všetky prekážky, najmä pri dopadoch z Wall Climb, High Jump, Hedge Jump, Long Jump alebo na konci Sprintu, pokiaľ ide o pád.

Výnimka:

Ak si pes dobrovoľne ľahne na chrbát (napríklad pri maznaní, hre alebo váľaní sa v piesku), bez pádu a straty rovnováhy,

→ nejde o kríž: pes nespadol, ale sám sa do tejto polohy položil.

3.0.6 - Osobitný prípad: JOKER

Na každej CUP, Open a Finale má každá dvojica jeden jediný Joker pre celé podujatie.

- Joker možno použiť kedykoľvek počas pokusov na skokovej prekážke: Long Jump, High Jump, Wall Climb, Hedge Jump.

- Joker umožňuje zmeniť mieru (vzdialenosť alebo výšku), ktorá bola oznámená bezprostredne predtým, na novú mieru, ktorá musí byť:
 - väčšia alebo rovná východiskovej miere.
- Na použitie Jokera musí na aktuálnej miere zostať aspoň jeden pokus:
 - kým neboli vyčerpané všetky 3 pokusy, dvojica sa môže rozhodnúť zahrať Joker;
 - od momentu oznámenia Jokera sa nová miera stáva Joker mierou.
- Joker poskytuje iba jeden pokus na tejto Joker miere:
 - všetky ostatné možné pokusy na tejto miere sa rušia;
 - dvojica teda stavia všetko na tento jediný pokus.

Dôsledky:

- Joker uznaný:
 - Joker miera sa stáva najlepším oficiálnym výkonom na prekážke pre danú súťaž.
- Joker neuznaný:
 - na príslušnej prekážke sa udeľuje kríž v rámci výkonnostného indexu;
 - prekážka sa pre túto súťaž považuje za neúspešnú, aj keď boli predtým uznané nižšie miery.

Joker je športový risk, skutočná výzva, ktorú treba použiť iba vtedy, keď si psovod naozaj verí a dôveruje svojmu psovi.

3.1 - Long Jump

3.1.1 - Základné pravidlá (Long Jump)

- Dvojica má 3 pokusy na uznanie vzdialenosti.
- Pokus sa označuje ako „mordu“ iba v nasledujúcom prípade:
 - spadne aspoň jedna tyč (pri pohybe tam alebo späť), či už vinou psa alebo človeka.
- Pokus môže byť neuznaný bez toho, aby bol „mordu“, napríklad ak:
 - pes neprekoná oznámenú vzdialenosť;
 - pes nedopadne správne do určenej zóny (príliš krátky dopad, jasné odmietnutie atď.);
 - psovod aktivuje líniu prekážky v nesprávnom smere (pozri všeobecné pravidlá 3.0.2).
- Vo všetkých prípadoch, či je pokus „mordu“ alebo iba neuznaný, → pokus sa spotrebuje (počíta sa ako 1 z 3 pokusov).

3.1.2 - Timer

- Timer = 1 min
- Pred prvým skokom nie je timer
- Spúšťa sa hneď po dopade (úspešnom alebo neúspešnom)
- Pri úspechu: 1 min na nové postavenie → ON → 1 min na skok
- Pri neúspechu: 1 min na nové postavenie a opakovanie pokusu

3.1.3 - Postup vzdialeností

Postup vzdialeností je nasledovný:

- Pred minimom triedy:
 - zvyšovanie po +50 cm.
- Po dosiahnutí minima triedy:
 - zvyšovanie po +20 cm.
- Pri pokuse o rekord:
 - zvyšovanie po +10 cm.

Pre triedu -40:

- minimálna vzdialenosť: 20 cm;
- zvyšovanie iba po +20 cm.

V Open a Finale:

- minimá tried sa zvyšujú o +1 m;
- okrem triedy -40, ktorá si zachováva svoje osobitné minimá.

3.1.4 - Kríž na Long Jump

- 3 neúspešné pokusy na prvej oznámenej miere bez predchádzajúcej uznanej miery = kríž. Ak už bola určitá miera uznaná, 3 neúspešné pokusy na vyššej miere nevedú ku krížu: ponecháva sa posledná uznaná miera.
- Kríž sa udeľuje v prípade:
 - nebezpečenstva pre psa;
 - alebo 2 upozornení na Long Jump.

3.2 - High Jump

3.2.1 - Priebeh a uznanie

- Pes musí chytiť svoju návnadu vo výške, ktorú psovod oznámi pred skokom.
- Návnada je zavesená na lane vedenom cez 2 kladky, čo uľahčuje jej spúšťanie po zachytení.
- Skok je uznaný, ak:
 - pes jasne uchopí hračku do papule v oznámenej výške;
 - začne zostupovať s hračkou v papuli (pri nízkych výškach aj len veľmi mierne);
 - následne je zachytený bez nebezpečného pádu.

Skok nie je uznaný, ak:

- pes sa hračky iba dotkne bez uchopenia do papule alebo ju okamžite pustí;
- psovod sa dotkne psa skôr, než sa pes dotkne hračky.

3.2.2 - Pokusy a bezpečnosť

- Dvojica má 3 pokusy na každú výšku.
- Hračka je vždy upevnená na konci lana.
- Používajú sa modré / červené disky:
 - modrá: lano nie je pridržiavané;
 - červená: lano je držané rozhodcom alebo tímom na bezpečnostné brzdenie.
- Pes musí správne dopadnúť; nesmie dôjsť k nebezpečnému pádu.

3.2.3 - Kríž na High Jump

- Každý nebezpečný dopad (pád, prudký náraz, pes na chrbte) môže viesť k okamžitému krížu.
- 2 upozornenia na High Jump = kríž.

3.3 - Wall Climb

3.3.1 - Priebeh a uznanie

- Pes musí vyšplhať po vertikálnej stene pokrytej tlmiacim a priľnavým povrchom.
- Musí chytiť návnadu vo výške oznámenej psovodom.
- Je možné použiť dvojitú návnadu, ale na uznanie musí byť iba jedna označená ako „návnada určená na chytenie“.
- Skok je uznaný iba vtedy, keď:
 - pes čisto zostúpi do náručia osoby, ktorá ho zachytáva, s návnadou v papuli;
 - návnada bola výrazne spustená.

Pokus nie je uznaný, ak:

- pes sa hračky iba dotkne alebo ju okamžite pustí;
- psovod sa dotkne psa skôr, než chytí svoju hračku.

3.3.2 - Osobitné tolerancie a zákazy

- Pri niektorých psoch sa toleruje, že sa zo zvyku otočia veľmi tesne pri stene a spadnú do náručia psovoda, bez nárazu a bez odrazenia smerom dozadu.
- Zakázané sú:
 - nebezpečné pády;
 - odhodenie psa smerom dozadu;

- nekontrolovaný dopad do náručia.

Modré / červené disky sa používajú aj na signalizáciu bezpečnostného brzdenia.

3.3.3 - Kríž na Wall Climb

Na Wall Climb sa kríž udeľuje najmä v nasledujúcich prípadoch:

- ak pes nie je zachytený skôr, než sa dotkne zeme;
- ak pes zle dopadne do náručia (prudký náraz, pád na chrbát, nekontrolovaný dopad);
- ak psovod spôsobí odhodenie psa smerom dozadu (zatlačením, potiahnutím alebo gestom, ktoré ho uvedie do rotácie / pádu);
- ak pes kedykoľvek počas dopadu v priestore prekážky spadne na chrbát (pozri všeobecné pravidlo 3.0.5).

Tolerancia sa pripúšťa, ak:

- sa pes otočí veľmi tesne pri stene a spadne priamo do náručia psovoda;
- bez nárazu a bez odhodenia smerom dozadu;
- a rozhodca vyhodnotí dopad ako bezpečný a kontrolovaný.

Rovnako ako na ostatných prekážkach:

- 2 upozornenia na Wall Climb tiež vedú ku krížu.
- Po udelení je kríž NEODVOLATEĽNÝ a NIE JE PREDMETOM DISKUSIE; udeliť ho môže iba rozhodca zodpovedný za prekážku.

3.4 - Hedge Jump

3.4.1 - Priebeh a uznanie

- Pes musí prekonať prekážku nastavenú na výšku určenú psovodom.
- Prekážku možno prekonať iba v smere určenom rozhodcom.
- Skok je uznaný, ak:
 - všetky tyče zostávajú na svojom mieste v okamihu, keď má pes všetky 4 labky na zemi;
 - dopad je správny a neohrozuje psa.
- Pri privolávaní psa je povolené pracovať pred prekážkou alebo za ňou.
- Pes nemusí chytiť návnadu, aby bol skok uznaný.

Dvojica má 3 pokusy na uznanie oznámenej výšky.

3.4.2 - Kríž na Hedge Jump

- Každý nebezpečný pád na prekážku alebo pri dopade vedie ku krížu.
- 2 upozornenia na prekážke = kríž.

Okrem toho pri Long Jump a Hedge Jump, ak psovod náhodne zhodí tyč po tom, čo pes už začal rozbeh, → skok nemožno uznať a jeden pokus sa započíta.

3.5 - Sprint 50 m

3.5.1 - Všeobecný priebeh

Sprint 50 m je 5. prekážkou: voľný beh na 50 m s maximálne 2 behmi, v poradí podľa žrebovania tried DCF.

Čas je uznaný, ak:

- štart prebehne správne;
- pes prekročí cieľovú fotobunku vo vyznačenej dráhe.

3.5.2 - Osobitné pravidlá pokusov

- 2 možné pokusy;
 - s maximálnym časom 1 minúta na prekročenie línie 50 m.
- Štart:

- pes a psovod maximálne 1 m za štartovou čiarou;
- vyznačená a ohraničená zóna postavenia.
- Pred štartom sú povinné 2 vodidlá:
 - jedno pre psovoda, ktorý psa drží;
 - jedno pre osobu, ktorá psa privoláva.
- Ak sa pes otočí späť:
 - aktuálny pokus sa ruší;
 - ak sa pes otočí späť aj pri druhom pokuse, udeľuje sa kríž.
- Ak sa pes zastaví, ale necúva, čas naďalej beží až do prekročenia cieľovej fotobunky.
- Ak psovod aktivuje alebo pretne fotobunku, alebo prekročí líniu zóny psovoda skôr než pes: → pokus je stratený.
- Ak sa počas pokusu vyskytne technický problém s fotobunkou, pokus sa nezapočítava a poskytne sa nový pokus.

Započítava sa lepší z dvoch časov.

3.5.3 - Bezpečnostná jama a plachta

- Na konci dráhy je nainštalovaná piesková jama a ochranná plachta v súlade s technickými špecifikáciami uvedenými v Kapitole 2.
- Jednoduchý kontakt s plachtou, najmä hračkou, chvostom alebo časťou tela bez nárazu, nevedie k sankcii.
- Ak však pes prichádza vysokou rýchlosťou a nebezpečne narazí do plachty, spadne, havaruje alebo sa zjavne vystaví nebezpečenstvu, rozhodca môže udeliť kríž.
- Posudzuje sa teda to, či je pes vystavený nebezpečenstvu, nie samotná skutočnosť, že sa dotkol plachty.

KAPITOLA 4 - TRIEDY

Cieľom tried DCF je spravodlivo rozdeliť psy podľa ich morfológie, aby sa zabezpečili férové súťažné podmienky pre všetky dvojice.

4.1 - Postup zaradovania psov do tried

Zaradovanie psov do jednotlivých tried DCF vychádza z jednotného postupu spoločného pre všetky arény.

Zakladá sa na troch hlavných prvkoch:

- výške v kohútiku (meranej meradlom DCF);
- morfologickom type (pastiersky typ, molossoidný typ, ostatné);
- a pri psoch molossoidného typu na referenčnej hmotnosti (hranica 26 kg).

Nasledujúce pravidlá zabezpečujú spravodlivé, stabilné a zrozumiteľné zaradenie počas celej sezóny.

4.1.1 - Zohľadňované kritériá

Pri určovaní triedy psa DCF zohľadňuje:

1. Výšku v kohútiku

- Meria sa meradlom DCF za stanovených podmienok (pozri §4.1.2).
- Táto výška umožňuje zaradiť psa do zodpovedajúcej výškovej triedy: (Otvorená, triedy Pastierske -58 / 58-63 / +63 atď. podľa definícií v §4.2).

2. Morfologický typ

- Niektoré psy sú označené ako pastiersky typ (zoznam a príklady v Prílohe 1).
- Iné sú označené ako molossoidný typ (MO+26, pozri Prílohu 1).
- Krížence sa zaradia k najvhodnejšiemu typu podľa:
 - ich skutočnej morfológie;
 - ich telesnej stavby;
 - a prípadne dostupných informácií o ich pôvode.

3. Referenčnú hmotnosť (pri molossoidoch)

- Pri psoch molossoidného typu sa zaradenie medzi Otvorenú triedu a triedu MO+26 určuje podľa referenčnej hmotnosti:
 - striktne < 26 kg → Otvorená trieda;
 - ≥ 26 kg → trieda MO+26.
- Postup kontroly a sledovania hmotnosti je uvedený v §4.4.2.

Tieto kritériá sa používajú spoločne, aby bol pes zaradený do triedy, ktorá skutočne zodpovedá jeho stavbe a typu, v záujme bezpečnosti a športového fair-play.

4.1.2 - Postup oficiálneho merania DCF

Oficiálne meranie DCF slúži na stanovenie referenčnej výšky psa pre jeho výškovú triedu.

Meranie počas Open

- Keď sa pes zúčastní Open, vykoná sa prvé meranie.
- Toto meranie sa stáva dočasnou referenčnou hodnotou pre aktuálnu sezónu.
- Nie je potrebné psa znovu merať na každej CUP: ako oficiálna referencia počas sezóny slúžia iba merania vykonané na Open a/alebo Finale.

Konečné potvrdenie merania

- Ak má pes pri dvoch oficiálnych meraniach dovŕšené 2 roky (napríklad Open / Finale, Open / Open alebo Finale / Finale), nameraná výška sa stáva definitívnou referenčnou výškou DCF.
- Kým pes nemá dovŕšené 2 roky, musí byť zmeraný na každom Open a každej Finale, aby sa potvrdila jeho výška pre daný rok (rast stále prebieha).

Psy, ktoré sa nezúčastňujú Open

- Ak sa pes nezúčastní Open, musí byť zmeraný na každej CUP, na ktorej štartuje, aby bol pre danú CUP zaradený do vhodnej výškovej triedy.

- Merania vykonané na CUP:
 - slúžia iba na zaradenie psov na príslušnej CUP;
 - nestávajú sa oficiálnymi meraniami: iba vyššie opísaný postup Open / Finale umožňuje oficiálne potvrdiť výšku psa v DCF.

Organizácia merania (časové okná, deň pred CUP alebo ráno v deň CUP) je uvedená v Kapitole 5 - Priebeh CUP.

4.1.3 - V prípade pochybností

Ak existujú vážne pochybnosti o triede psa - výške, morfológickom type, hmotnosti alebo príslušnosti - môže sa začať overovanie.

1. Nahlásenie pochybností

- Pochybnosť môže nahlásiť:
 - rozhodca;
 - vedúci HDB's Arena;
 - alebo, regulovaným spôsobom, súťažiaci Federácii alebo organizátorovi.

2. Predbežné overenia

- preskúmanie existujúcich meraní (výška, hmotnosť);
- kontrola dokumentov (LOF, pas atď.);
- prípadne nové meranie a/alebo váženie na kontrolu;
- v prípade potreby vyžiadanie fotografií alebo doplňujúcich informácií.

3. Stanovisko Federácie

Na základe zhromaždených údajov môže DCF potvrdiť alebo zmeniť triedu psa podľa kritérií stanovených v tejto kapitole.

Ak dostupné informácie neumožňujú dostatočne jasne určiť typ alebo príslušnosť psa, možno zvážiť použitie DNA testu.

4. DNA test

Držiteľ licencie môže z vlastnej iniciatívy nechať vykonať DNA test s cieľom spresniť príslušnosť alebo typ svojho psa, najmä ak môže táto informácia ovplyvniť jeho zaradenie v DCF.

Pri pretrvávajúcich pochybnostiach alebo pri spore o zaradenie psa môže DCF ako poslednú možnosť takisto vyžiadať DNA test.

Aby sa zaručil rovnaký postup pre všetkých, DNA testy zohľadňované pri zaraďovaní DCF musia byť vykonané v laboratóriu určenom DCF.

- ak sa test vykonáva z iniciatívy majiteľa, náklady znáša majiteľ;
- ak súťažiaci spochybnil zaradenie iného psa a v dôsledku tohto sporu sa vyžiada DNA test, náklady na test znáša súťažiaci, ktorý oň požiadal.

Výsledok DNA testu predstavuje jeden z prvkov umožňujúcich určiť príslušnosť alebo typ psa. Posudzuje sa spolu s ostatnými kritériami stanovenými pravidlami na určenie jeho triedy.

Triedu určenú pre psa schvaľuje Výbor DCF a táto trieda platí na podujatiach DCF.

4.2 - Otvorená trieda

Otvorená trieda zahŕňa väčšinu psov a je rozdelená na výškové podtriedy.

4.2.1 - Výškové podtriedy

Podtriedy Otvorenej triedy sú:

- -40 cm
- 40,1 až 45 cm
- 45,1 až 50 cm
- 50,1 až 55 cm
- 55,1 až 59,9 cm
- 60 cm a viac

Výška sa meria v kohútiku, keď pes stojí na rovnom povrchu.

4.2.2 - Osobitné pravidlá súvisiace s typom

- Psy pastierskeho typu s výškou v kohútiku menej ako 50 cm sú zaradené do Otvorenej triedy (pravidlo -50 cm).
- Psy molossoidného typu s hmotnosťou menej ako 26 kg sú takisto zaradené do Otvorenej triedy.

Osobitný prípad: American Staffordshire Terrier LOF

American Staffordshire Terrier LOF sa považuje za teriéra, nie za molossoida. → Preto je vždy zaradený do Otvorenej triedy bez ohľadu na svoju hmotnosť.

Pri krížencoch s prechodnou morfológiou (typ teriér / typ molossoid) sa zaradenie určuje individuálne podľa skutočnej morfológie psa a v prípade potreby podľa postupu uvedeného v §4.1.3.

4.3 - Trieda Pastierske psy

Trieda Pastierske psy je vyhradená pre psy označené podľa nomenklatúry DCF ako pastiersky typ (zoznam plemien v prílohe).

4.3.1 - Výškové podtriedy

Trieda Pastierske psy je v súčasnosti rozdelená na tri podtriedy:

- B -58 cm: od 50,1 do 58 cm;
- B 58,1-63 cm;
- B +63 cm.

Psy pastierskeho typu s výškou menšou ako 50 cm nie sú zaradené do triedy Pastierske psy: podľa pravidla -50 cm patria do Otvorenej triedy.

4.3.2 - Odkaz na oficiálne zoznamy

Dog Cross Federation zverejní a bude aktualizovať:

- zoznam plemien pastierskeho typu uznaných pre triedu Pastierske psy;
- pokyny pre krížence alebo psy bez LOF s cieľom zabezpečiť jednotné zaradenie (pastiersky typ alebo nie).

V prípade pochybností sa použije §4.1.3 - V prípade pochybností (stanovisko Federácie a prípadne DNA test).

4.4 - Trieda MO+26

Trieda MO+26 je vyhradená pre psy molossoidného typu s hmotnosťou 26 kg a viac.

4.4.1 - Kritériá zaradenia

- Morfológický typ: molossoid (zoznam a kritériá stanovené Federáciou).
- Hmotnosť:
 - ≥ 26 kg: trieda MO+26;
 - < 26 kg: Otvorená trieda.

Ide o jednu triedu bez výškových podtried.

4.4.2 - Kontrola hmotnosti

Kontrola hmotnosti sa týka iba psov molossoidného typu, aby sa overilo, či patria alebo nepatria do triedy MO+26.

- Referenčná hmotnosť sa meria na spoľahlivej váhe, prednostne v referenčnej aréne alebo počas podujatia DCF.
- Toto meranie potvrdí, či je pes:
 - < 26 kg → Otvorená trieda;

- ≥ 26 kg $\rightarrow$ trieda MO+26.

Pri významnej a trvalej zmene hmotnosti, ktorá by mohla zmeniť triedu psa, možno vykonať nové váženie a triedu aktualizovať podľa pravidiel DCF.

4.5 - Status veterána

Status veterána je označenie súvisiace s vekom psa a nie je samostatnou triedou.

4.5.1 - Vek nároku

- Status veterána sa uplatňuje od dovŕšenia 8 rokov.
- Týka sa všetkých tried:
 - Otvorená trieda;
 - trieda Pastierske psy;
 - trieda MO+26.

4.5.2 - Účinky statusu veterána

- Pes si zachováva svoju triedu (Otvorená, Pastierske psy, MO+26) a do jeho profilu sa jednoducho doplní označenie „Veterán“.
- Dôsledky statusu veterána pre:
 - prípadné body CH / Gd CH v Open a Finale; budú podrobne uvedené v kapitole venovanej bodom a stupňom.

PRÍLOHA 1 - REFERENČNÝ ZOZNAM PLEMIEN A TYPOV PODĽA TRIED

Táto príloha slúži ako spoločná referencia pre arény a Federáciu pri zaradovaní psov do jednotlivých tried DCF v súlade s:

- oficiálnymi štandardmi (Centrale Canine / FCI);
- pravidlami zaradovania stanovenými v Kapitole 4 - Triedy.

Príloha je priebežne aktualizovateľná a Federácia ju môže meniť bez úpravy hlavného textu pravidiel.

A. Plemená pastierskeho typu - Trieda Pastierske psy

Nižšie uvedené plemená Dog Cross Federation považuje za „pastiersky typ“.

Dôležité pripomenutie:

Každý pes pastierskeho typu s výškou v kohútiku menšou ako 50 cm je podľa pravidla -50 cm zaradený do Otvorenej triedy (pozri §4.1.2 a §4.3).

A.1. Zoznam plemien pastierskeho typu uznaných DCF

(Zoznam bude Federáciou dopĺňaný / upravovaný)

- Nemecký ovčiak
- Belgický ovčiak (Malinois, Tervueren, Groenendael, Laekenois)
- Austrálsky ovčiak
- Austrálsky kelpie
- Biely švajčiarsky ovčiak
- Border kólia
- Beauceron
- Shetlandský ovčiak
- Holandský ovčiak
- Ďalšie plemená pastierskeho typu uznané FCI (zoznam aktualizovaný na oficiálnych kanáloch)

A.2. Krížence pastierskeho typu

Kríženec môže byť považovaný za pastiersky typ, ak jeho celková morfológia, stavba a dostupné informácie o jeho pôvode zodpovedajú tomuto typu.

Platí to aj bez zápisu v plemennej knihe (LOF alebo ekvivalent).

V prípade pochybností:

- aréna postúpi vec kontaktnej osobe DCF;
- a v prípade potreby sa použije postup podľa §4.1.3 - V prípade pochybností (stanovisko DCF, DNA test v prípade potreby).

B. Molossoidné typy - Trieda MO+26

Táto časť združuje psy, ktoré DCF považuje za „molossoidný typ“, používaný na prístup do triedy MO+26 (pozri §4.4).

Pripomenutie:

- molossoidný typ + hmotnosť ≥ 26 kg $\rightarrow$ trieda MO+26
- molossoidný typ + hmotnosť < 26 kg $\rightarrow$ Otvorená trieda (s osobitnou kontrolou hmotnosti, pozri §4.4.2)

B.1. Zoznam molossoidných typov

(Zoznam bude Federáciou dopĺňaný / upravovaný)

Príklady molossoidných typov:

- American Bulldog
- Cane Corso
- Dogo Argentino
- Dogue de Bordeaux
- Bullmastiff
- Mastiff / Neapolský mastif
- Ďalšie plemená molossoidného typu uznané FCI (zoznam aktualizovaný na oficiálnych kanáloch)

B.2. Dôležitá poznámka - American Staffordshire Terrier a ostatné teriéry

- American Staffordshire Terrier LOF sa na účely DCF považuje za teriéra, nie za molossoida.
- Preto je vždy zaradený do Otvorenej triedy bez ohľadu na svoju hmotnosť.

Pri krížencoch s prechodnou morfológiou (typ teriér / typ molossoid):

- sa zaradenie určuje individuálne podľa skutočnej morfológie psa;
- a v prípade pochybností sa použije postup podľa §4.1.3 - V prípade pochybností (stanovisko Federácie, DNA test v prípade potreby).

C. Príklady zaradenia podľa typu

Nasledujúce príklady sú uvedené orientačne, aby arénam a psovodom pomohli pochopiť uplatňovanie pravidiel. Nenahrádzajú prečítanie Kapitoly 4.

C.1. Príklady pastierskeho typu (pravidlo -50 cm)

- Austrálsky kelpie s výškou 47 cm $\rightarrow$ Otvorená trieda
 - (pastiersky typ, ale < 50 cm $\rightarrow$ uplatnenie pravidla -50 cm)
- Austrálsky kelpie s výškou 52 cm $\rightarrow$ trieda Pastierske psy (B -58)
- Austrálsky ovčiak s výškou 53 cm $\rightarrow$ trieda Pastierske psy (B -58)

C.2. Príklady molossoidného typu

- American Bulldog s hmotnosťou 24 kg → Otvorená trieda
 - (molossoidný typ, ale < 26 kg)
- American Bulldog s hmotnosťou 32 kg → trieda MO+26
- Cane Corso s hmotnosťou 45 kg → trieda MO+26
- Dogo Argentino s hmotnosťou 38 kg → trieda MO+26

D. Aktualizácia prílohy

Túto prílohu môže Dog Cross Federation aktualizovať (pridanie / vyradenie plemien, úprava kritérií) podľa:

- výmeny informácií s referenčnými kynologickými organizáciami;
- spätnej väzby z arén;
- vývoja pravidiel.

Aktualizácie budú oznámené:

- arénam,

KAPITOLA 5 - PRIEBEH CUP

Táto kapitola opisuje štandardný priebeh CUP:

- počas jedného dňa, ak má podujatie 20 prihlásených psov alebo menej;
- počas dvoch dní, ak má podujatie viac ako 20 prihlásených psov.

Princípy organizácie zostávajú rovnaké, iba rozdelenie pokusov na jeden alebo dva dni prispôsobuje aréna.

Úplné technické pravidlá pre každú prekážku (uznanie, timer, upozornenia, kríže, Joker atď.) sú podrobne uvedené v:

→ Kapitola 3 - PRAVIDLÁ PREKONÁVANIA A UZNÁVANIA PREKÁŽOK

5.1 - Všeobecná organizácia

5.1.1 - Formát CUP a úloha Long Jump

CUP môže byť organizovaná:

- počas jedného dňa (≤ 20 psov);
- alebo počas dvoch dní (> 20 psov).

Vo všetkých prípadoch:

- Long Jump sa povinne uskutočňuje v sobotu;
- cieľom je ponúknuť v sobotu aspoň 3 prekážky, aby sa:
 - znížila záťaž v nedeľu;
 - umožnil rozumný čas ukončenia dňa pre všetkých účastníkov.

Tieto 3 prekážky môžu byť:

- 3 skokové prekážky (Long + 2 ďalšie);
- alebo 2 skokové prekážky + Sprint 50 m.

Ak je v programe štvrtá prekážka, môže byť:

- dokončená;
- alebo celá vykonaná v nedeľu.

5.1.2 - Meranie psov bez oficiálnej miery

Pre každého psa, ktorý ešte nemá oficiálne meranie DCF, aréna pred začiatkom CUP zorganizuje meranie:

- meranie sa uskutoční deň predtým (v piatok) alebo v sobotu ráno;
- zvolený čas je vopred oznámený arénou na jej komunikačných kanáloch (sociálne siete);
- psovod sa musí dostaviť v uvedenom čase so svojím psom;
- meranie sa musí uskutočniť pred prvým pokusom psa na prekážke.

Bez oficiálneho merania vykonaného v týchto časoch pes nemôže štartovať, aby sa zaručilo spravodlivé zaradenie do správnej výškovej triedy.

5.1.3 - Briefing a informovanie súťažiacich

Na začiatku CUP musí všeobecný briefing pripomenúť:

- formát CUP (1 deň alebo 2 dni);
- harmonogram dňa (a víkendu pri dvojdňových CUP);
- rozdelenie prekážok podľa dní;
- poradie štartu podľa tried;
- fungovanie Sprintu 50 m (ak je v programe);
- oddychové zóny a pravidlá čistoty;
- základné bezpečnostné body:
 - upozornenia a kríže;
 - riešenie pádov (najmä pád na chrbát);
 - vstupy a výstupy z priestorov prekážok;

- pokyny špecifické pre arénu (prístup na parkovisko, pohyb psov atď.).

Briefing takisto pripomína, že:

- podrobné pravidlá prekonávania jednotlivých prekážok sú v Kapitole 3;
- triedy a statusy (Otvorená, Pastierske psy, MO+26, veteráni) sú v Kapitole 4;
- táto Kapitola 5 slúži ako praktická príručka na pochopenie organizácie CUP.

Súťažiacim sa odporúča oboznámiť sa pred súťažou s celými pravidlami (prednostne Kapitoly 1, 3, 4 a 5), aby sa obmedzili otázky na poslednú chvíľu k bodom, ktoré už boli vysvetlené.

5.1.4 - Sobota

V sobotu aréna prednostne organizuje:

- Long Jump (povinný);
- a aspoň dve ďalšie prekážky (skokové a/alebo Sprint), aby sa dosiahlo minimum 3 prekážok.

Ak má aréna dostatok zariadení a personálu, môže pre plynulejší priebeh otvoriť dve prekážky súčasne. V takom prípade:

- na jednej prekážke začínajú najmenšie triedy;
- na druhej začínajú najväčšie triedy v tomto poradí:
 - Pastierske +63;
 - potom B 58/63;
 - potom ostatné prítomné veľké triedy.

Ak je trieda prázdna, jednoducho sa pokračuje nasledujúcou triedou, ktorá je skutočne prítomná.

Začatá trieda = dokončená trieda

- Každá trieda začatá v sobotu na určitej prekážke musí byť na tejto prekážke v sobotu dokončená.
- Triedy, ktoré na tejto prekážke neboli začaté, môžu byť otvorené v nedeľu ráno.

Časový limit

- Aréna stanoví a oznámi maximálny čas ukončenia dňa (napríklad: žiadne pokusy po 20:00).
- Pred týmto časom aréna informuje súťažiacich:
 - ktoré prekážky a triedy boli dokončené;
 - čo sa bude v nedeľu pokračovať alebo začínať.

5.1.5 - Nedeľa

Nedeľa je určená na:

- dokončenie tried alebo prekážok, ktoré neboli ukončené predchádzajúci deň;
- organizáciu Sprintu 50 m, ak sa nekonal v sobotu;
- následne na konci dňa na rebríčky, pódium a odovzdávanie cien.

5.1.6 - Osobitný prípad: Open a Finale

Open a Finale sa povinne organizujú počas dvoch dní.

Organizácia pokusov je špecifická:

- psy nastupujú v blokoch tried;
- súčasne môžu fungovať až štyri prekážky;
- iba Sprint 50 m sa koná ako jediná disciplína bez súbežnej prevádzky inej prekážky.

Podrobné podmienky (poradie blokov, časy, presné rozdelenie tried) stanovuje DCF a oznamuje ich pre každý Open a Finale.

5.2 - Poradie štartu a riadenie tried

5.2.1 - Poradie štartu

Pre každú prekážku aréna zostavuje poradie štartu podľa:

- tried;
- počtu psov;
- a celkového harmonogramu CUP.

Vo všeobecnosti:

- začína sa najmenšími triedami;
- potom sa postupuje k najväčším.

Ak sú súčasne otvorené dve prekážky, aréna môže rozdeliť triedy medzi obe:

- s cieľom vyrovnať čakacie rady;
- a skrátiť čas čakania dvojíc.

5.2.2 - Meškanie a neprítomnosť

- Pes neprítomný v čase svojho pokusu môže byť:
 - vyvolaný neskôr v rámci tej istej triedy;
 - alebo označený ako „nedostavil sa“, ak sa psovod neprihlási.
- Na obmedzenie meškaní:
 - harmonogram a poradie štartu musia byť jasne zobrazené a oznámené;
 - psovodi sú zodpovední za to, že si svoj štart vopred odhadnú a dostavia sa k prekážke včas.

Presné podmienky (lehota na opätovné vyvolanie, tolerancia meškania) sú na uvážení arény.

5.3 - Pokusy, timer a správa mier počas CUP

Oficiálne princípy sú stanovené v Kapitole 3:

- počet pokusov na jednu mieru;
- fungovanie timerov (napríklad 1-minútový timer na Long Jump);
- pravidlá uznania / neuznania;
- upozornenia a kríže;
- použitie Jokera (§3.0.6).

Tento odsek ukazuje, ako sa tieto pravidlá konkrétne uplatňujú počas CUP.

5.3.1 - Súhrnné pripomenutie

Na skokovej prekážke (Hedge, Long, High, Wall) má dvojica na každú oznámenú mieru (vzdialenosť alebo výšku):

- maximálne 3 pokusy na uznanie tejto miery;
- kým neboli spotrebované všetky 3 pokusy a podľa pravidiel Kapitoly 3 môže psovod:
 - znovu skúsiť rovnakú mieru;
 - alebo v určitých prípadoch zahrať Joker (pozri §3.0.6);
- ak prekážka podlieha timeru (napríklad 1-minútový timer na Long Jump po dopade), tento timer na mieste uplatňuje rozhodca alebo zapisovateľský stôl;
- po 3 neuznaných pokusoch na tej istej miere sa k tejto miere počas rovnakej disciplíny nemožno vrátiť.

5.3.2 - Príklady: 3 pokusy na rovnakej miere

Prípad 1 - Hedge: 1,00 m neúspešne 3-krát po sebe

- Psovod oznámi Hedge na 1,00 m.
- Pes sa 3-krát pokúsi prekonať prekážku vo výške 1,00 m a všetky 3 pokusy sú neúspešné (spadnutá tyč, odmietnutie, problematický dopad atď.).

Výsledok:

- Výška 1,00 m nie je uznaná.
- Ponechá sa posledná výška uznaná pred 1,00 m (ak nejaká bola).
- Ak bola 1,00 m prvou oznámenou výškou: → dvojica nemá na Hedge pre túto CUP žiadny výsledok.

Prípád 2 - High Jump: 1,60 m uznaných, potom 1,60 m skúšaných znovu a neúspešne

- Psovod oznámi High Jump 1,60 m.
- Pes uzná 1,60 m.
- Neskôr sa psovod rozhodne znovu skúsiť 1,60 m (zo stratégie, pre istotu alebo omylom).
- Pri tomto novom pokuse na 1,60 m sú všetky 3 pokusy neúspešné.

Výsledok:

- Prvé uznanie 1,60 m zostáva platné.
- Dvojica už nebude môcť na High Jump v tejto CUP pokračovať vyššie.
- Najlepším výsledkom na tejto prekážke zostáva 1,60 m.

Prípád 3 - Long Jump: 4,00 m uznaných, 4,50 m neúspešne

- Psovod oznámi Long Jump 4,00 m.
- Pes uzná 4,00 m.
- Psovod potom oznámi 4,50 m (bežný postup).
- Pes sa 3-krát pokúsi o 4,50 m a všetky 3 pokusy sú neúspešné (spadne tyč, skok „mordu“, výstup zo zóny atď.).

Výsledok:

- Vzdialenosť 4,50 m nie je uznaná.
- Už uznaná vzdialenosť 4,00 m zostáva najlepším výkonom dvojice na Long Jump v tejto CUP.

Vo všetkých týchto prípadoch:

- akonáhle bola konkrétna miera (1,00 m, 1,60 m, 4,50 m atď.) predmetom 3 neuznaných pokusov, → dvojica si tú istú mieru nemôže znovu vyžiadať v tej istej disciplíne;
- ponecháva sa iba posledná nižšia uznaná miera, ak existuje.

5.3.3 - Príklad použitia Jokera (Wall Climb)

Joker je definovaný v §3.0.6:

- iba jeden Joker na dvojicu a súťaž (CUP, Open, Finale);
- použiteľný na skokovej prekážke;
- umožňuje zmeniť mieru na rovnakú alebo vyššiu;
- poskytuje iba jeden pokus na Joker miere;
- pri neúspechu: výkon 0 na príslušnej prekážke.

Konkrétny príklad na Wall Climb:

- Dvojica už uznala Wall na 2,80 m.
- Potom oznámi 2,90 m:
 - 1. pokus na 2,90 m → neúspešný;
 - 2. pokus na 2,90 m → neúspešný.

V tejto sérii zostáva už iba 1 pokus.

V tejto chvíli má psovod dve možnosti:

1. skúsiť klasický 3. pokus na 2,90 m;
 2. alebo zahrať Joker a na posledný pokus oznámiť 3,00 m.
- Ak je Joker na 3,00 m uznaný:
 - výška 3,00 m sa stáva najlepším oficiálnym Wall výkonom dvojice pre túto CUP.
 - Ak Joker na 3,00 m nie je uznaný:
 - Joker je stratený;
 - za Wall sa prideli výkon 0;
 - CUP nezohľadní na tejto prekážke pre túto dvojicu žiadny výsledok, aj keď bolo predtým uznaných 2,80 m.

Joker je športový risk, skutočná výzva, ktorú treba použiť iba vtedy, keď si psovod so svojím psom naozaj verí.

5.4 - Puppy Time

Ak sú prihlásené šteňatá, popri CUP možno zorganizovať Puppy Time.

Ide o nesúťažný úvodný workshop určený na:

- desenzibilizáciu šteniat na prostredie (verejnosť, hluk, ozvučenie, potlesk);
- prvú pozitívnu skúsenosť na zariadeniach DCF.

Zaradenie do víkendu:

- ideálne v sobotu na konci dňa;
- alebo v nedeľu po Sprinte 50 m;

aby sa šteňatá pohybovali pred publikom a mohli z tejto skúsenosti naplno profitovať.

Pravidlá mier (bezpečnosť na prvom mieste):

- Hedge: výška menšia alebo rovná výške šteňaťa v kohútiku;
- Long Jump: vzdialenosť menšia alebo rovná 5-násobku výšky v kohútiku;
- Wall & High: výška ponechaná na rozumnom posúdení rozhodcu a psovoda podľa veku, rastu a fyzickej kondície šteňaťa;
- Sprint 50 m: iba 1 beh na šteňa.

Puppy Time neprináša žiadne poradie, žiadne body a žiadny kríž.

Osobitné podmienky účasti (najmä absencia povinnej licencie pre Puppy Time) sú uvedené v Kapitole 1 - Pravidlá týkajúce sa oprávnení a podmienok účasti.

KAPITOLA 6 - BODY

Táto kapitola opisuje bodovací systém používaný v DCF; pravidlá sa vzťahujú na všetky súťaže DCF: CUP, Open a Finale.

6.1 - Základné body za prekážku

6.1.1 - Bodová stupnica

Pre každú prekážku sa zostavuje poradie podľa tried.

„Základné“ body pridelené za prekážku sú:

- 1. miesto: 10 bodov
- 2. miesto: 9 bodov
- 3. miesto: 8 bodov
- 4. miesto: 7 bodov
- 5. miesto: 6 bodov
- 6. miesto: 5 bodov
- 7. miesto: 4 body
- 8. miesto: 3 body
- 9. miesto: 2 body
- 10. miesto: 1 bod
- Od 11. miesta: 0 bodov

Tieto body sa následne používajú na zostavenie celkového poradia CUP podľa tried (BIS).

6.1.2 - Rovnosť na prekážke

V prípade rovnosti na určitej prekážke (v rovnakej triede):

- ak dva alebo viac psov dosiahnu rovnaký výkon (rovnaká výška / vzdialenosť / čas) a rovnaký počet pokusov, sú vyhlásené za ex aequo;
- každý pes ex aequo dostane presne rovnaký počet bodov zodpovedajúci danému miestu.

Poradie používa systém vynechaných miest pri ex aequo, ktorý sa už používa v Agility, Canicross, Disc Dog alebo Dock Diving.

Na úrovni prekážky sa už nepoužíva žiadne ďalšie rozdelenie rovnosti (v tejto fáze už nie je kritérium výšky/hmotnosti).

Príklad 1

Dva psy skončia ex aequo na 3. mieste → každý dostane 8 bodov a nasledujúci pes je na 5. mieste (6 bodov).

Príklad 2

Dva psy skončia ex aequo na 1. mieste → každý dostane 10 bodov a nasledujúci pes je na 3. mieste (8 bodov).

6.2 - BIS body („Champion“ body)

BIS (Best In Sport) sa vypočítava zo súčtu základných bodov získaných na všetkých prekážkach.

BIS umožňuje získať Champion body (CH body), ktoré sa používajú na postup v stupňoch DCF.

6.2.1 - Stupnica BIS na CUP

V triede s najmenej 3 psami sa Champion body pridelujú podľa poradia BIS:

- 1. BIS: 10 CH bodov
- 2. BIS: 6 CH bodov
- 3. BIS: 3 CH body
- 4. BIS: 1 CH bod
- od 5. miesta: 0 CH bodov

Triedy s 1 alebo 2 psami

Ak má trieda iba 1 alebo 2 psy, poradie sa považuje za čestné.

Na účely Champion poradia neexistuje oficiálny BIS.

V bodovacej tabuľke sa účasť zaznamená s 0 BIS bodmi, aby sa zachovala evidencia účasti.

Psy, ktoré už majú stupeň

Pri psovi, ktorý už je Champion alebo má vyšší stupeň, sa Champion body súvisiace s BIS získajú iba vtedy, ak skončí ako 1. BIS vo svojej triede.

Ak skončí na 2. alebo nižšom mieste, ponecháva si základné body získané na prekážkach, ale za BIS nedostane žiadne CH body.

Stupeň psa, proti ktorému súťaží, nebráni prideleniu jeho vlastných bodov: pes nižšieho stupňa, ktorého porazí pes vyššieho stupňa, si zachová body zodpovedajúce svojmu umiestneniu, ak sú splnené podmienky na ich pridelenie.

6.2.2 - Stupnica BIS na Open a Finale

Pre Open a Finale platí stupnica:

- 1. BIS: 15 CH bodov
- 2. BIS: 10 CH bodov
- 3. BIS: 5 CH bodov
- 4. BIS: 2 CH body

Platia rovnaké pravidlá týkajúce sa čestných tried a psov, ktoré už majú stupeň.

6.2.3 - Veteráni na Open / Finale

Na Open a Finale môže, ako výnimka z pravidla pre psy, ktoré už majú stupeň, veterán Champion (CH) alebo pes vyššieho stupňa umiestnený medzi prvými 4 BIS získať Champion body zodpovedajúce svojmu miestu.

6.2.4 - Bonus za stupeň

Bonus +5 Champion bodov sa udeľuje, ak pes:

- skončí ako 1. BIS vo svojej triede;
- a umiestni sa pred najmenej jedným psom vyššieho stupňa, než je jeho vlastný.

Tento bonus sa udeľuje iba raz za súťaž bez ohľadu na:

- počet porazených psov vyššieho stupňa;
- rozdiel medzi stupňami.

Pripočítava sa k Champion bodom získaným v BIS poradí a zohľadňuje sa pri postupe v stupňoch.

Príklady:

- CH Grade 1 skončí 1. pred Grade 2 → +5 CH bodov;
- Grade 2 skončí 1. pred Grade 4 → +5 CH bodov;
- CH Grade 1 skončí 1. pred Grade 2 a Grade 4 → spolu +5 CH bodov, nie +10.

Ide skutočne o pravidlo uvedené v bodovacej knihe 2026: bonus je vyhradený pre 1. BIS a je obmedzený na +5 bez ohľadu na počet porazených vyšších stupňov alebo rozdiel medzi stupňami.

6.3 - Rovnosť v celkovom poradí (BIS)

V prípade rovnakého počtu bodov v celkovom poradí CUP (poradie BIS) sa dvojice rozdelia podľa nasledujúcich kritérií v uvedenom poradí:

1. Počet krížov na CUP

- Pes s menším počtom krížov za celú súťaž (všetky prekážky spolu) sa umiestni vyššie.
- Pes bez kríža má teda výhodu oproti psovi s jedným alebo viacerými krížmi.

2. Súčet umiestnení (pravidelnosť)

- Ak je počet krížov rovnaký, spočítajú sa umiestnenia získané na jednotlivých prekážkach.
- Výhodu má pes s nižším súčtom umiestnení (teda pravidelnejší).

3. Lepšie umiestnenie v Sprinte

- Ak rovnosť pretrváva, porovná sa umiestnenie v Sprinte 50 m.
- Vyššie sa umiestni pes s lepším umiestnením v Sprinte.

4. Výška v kohútiku

- Ak je všetko stále úplne rovnaké, výhodu má menší pes (výška v kohútiku zmeraná oficiálnym meradlom DCF).

Príklad:

Prípad, keď má jeden z dvoch psov kríž:

Psy A a B ukončia súťaž s celkovým počtom 27 bodov.

Krok 1: Kontrola krížov

- Pes A: žiadny kríž
- Pes B: 1 kríž

→ Pes A sa automaticky umiestni pred psom B bez použitia ďalších kritérií.

Prípad, keď ani jeden pes nemá kríž:

Psy C a D majú po 18 bodov a 0 krížov.

Krok 2: Pravidelnosť

Spočítajú sa ich umiestnenia:

Prekážka	C	D
High	1	6
Wall	7	14
Hedge	7	5
Long	10	15
Sprint	12	4

- Súčet umiestnení C = 1 + 7 + 7 + 10 + 12 = 38
- Súčet umiestnení D = 6 + 14 + 5 + 15 + 4 = 44

→ Pes C je pravidelnejší.

→ Preto sa umiestni pred psom D.

Prípad, keď je pravidelnosť rovnaká:

Psy E a F majú:

- rovnaký celkový počet bodov;
- žiadny kríž;
- rovnaký súčet umiestnení.

Krok 3: Sprint

- Pes E: 5. miesto
- Pes F: 9. miesto

→ Pes E sa umiestni vyššie.

Výnimočný prípad, keď je rovnaký aj Sprint:

→ Vyššie sa umiestni menší pes.

6.4 - Record Arena (RA)

Record Arena (RA) zodpovedá najlepšiemu výsledku zaznamenanému v konkrétnej aréne na konkrétnej prekážke.

Keď dvojica vytvorí alebo prekoná uznaný RA, dostane bonus +5 základných bodov navyše k bodom za svoje umiestnenie na prekážke.

Tento bonus sa udeľuje iba vtedy, ak dvojica počas celej CUP nedostane žiadny kríž, a to aj vtedy, ak CUP trvá dva dni.

V prípade kríža sa bonus RA neudeľuje.

6.5 - Record Europe (RE)

Record Europe (RE) zodpovedá najlepšiemu výsledku uznanému DCF vo všetkých arénach na konkrétnej prekážke.

Keď dvojica vytvorí alebo prekoná uznaný RE, dostane navyše k bodom za umiestnenie na prekážke:

- +10 základných bodov, ak sú počas celej CUP dosiahnuté 4 oficiálne minimá RE;
- +5 základných bodov, ak je rekord uznaný, ale nie sú dosiahnuté všetky 4 minimá.

Tieto bonusy sa udeľujú iba vtedy, ak dvojica počas celej CUP nedostane žiadny kríž, a to aj vtedy, ak CUP trvá dva dni.

V prípade kríža sa bonus RE neudeľuje.

6.6 - BIR body (Best In Record)

BIR body oceňujú dvojice, ktoré dosiahnu rekordy (RA alebo RE).

6.6.1 - Stupnica BIR

- Uznaný RA: 1 BIR bod;
- Uznaný RE: 2 BIR body alebo 1 BIR bod

6.6.2 - Podmienky pridelenia BIR bodov

- Pri RA sa BIR bod udelí, ak:
 - RA je uznaný;
 - a dvojica nemá na CUP žiadny kríž.
- Pri RE:
 - 2 BIR body sa udelia iba vtedy, ak:
 - * sú počas celej CUP dosiahnuté 4 minimá;
 - * a dvojica nemá na CUP žiadny kríž.
 - 1 BIR bod sa udelí iba vtedy, ak:
 - * rekord je uznaný, ale počas celej CUP nie sú dosiahnuté všetky 4 minimá, bez kríža.
- V prípade kríža (RA alebo RE) sa neudeľuje žiadny BIR bod, aj keď bol rekord dosiahnutý.

BIR body sa zohľadňujú v systéme stupňov a výsledkov podľa pravidiel podrobne uvedených v Kapitole 7 - Stupne.

KAPITOLA 7 - STUPNE

Stupne sú pracovné tituly, ktoré oceňujú dlhodobú pravidelnosť a výkonnostnú úroveň dvojíc.

Získavajú sa vďaka:

- Champion bodom (CH body);
- umiestneniam BIS;
- a nepriamo rekordom a BIR bodom podľa systému opísaného v Kapitole 6 - Body.

Stupne DCF sú nasledovné:

- Grade 1: Champion (CH)
- Grade 2: Grand Champion (Gd CH)
- Grade 3: Grand Champion úroveň 3
- Grade 4: Grand Champion úroveň 4
- Grade 5: Grand Champion úroveň 5

7.1 - Champion (CH) - Grade 1

Titul DCF Champion (Grade 1) je prvým stupňom DCF.

Na získanie tohto titulu musí dvojica splniť dve súčasne požadované podmienky.

7.1.1 - Potrebné body

Dvojica musí nazbierať najmenej 100 Champion bodov (CH bodov).

Champion body sa získavajú podľa pravidiel stanovených v Kapitole 6 - Body.

7.1.2 - Povinnosť jedného 1. BIS

Okrem 100 Champion bodov musí dvojica aspoň raz skončiť ako 1. BIS vo svojej triede na súťaži DCF, v ktorej má trieda na štarte najmenej 3 psy.

Čestný BIS získaný v triede s 1 alebo 2 psami neumožňuje splniť túto podmienku.

Tento 1. BIS môže byť získaný:

- pred dosiahnutím 100 Champion bodov;
- alebo po dosiahnutí či prekročení tejto hranice.

Hneď ako dvojica splňa:

1. 100 Champion bodov alebo viac;
2. aspoň jeden 1. BIS v triede s 3 alebo viacerými psami;

získa titul DCF Champion - Grade 1.

7.2 - Grand Champion (Gd CH) - Grade 2

Titul DCF Grand Champion (Grade 2) zodpovedá vyššej úrovni nad titulom Champion.

7.2.1 - Potrebné body

Na dosiahnutie Grade 2 musí dvojica:

- nazbierať najmenej 200 Champion bodov;
- body získané pred udelením Grade 1 sa zachovávajú a započítavajú do tohto súčtu.

7.2.2 - Požiadavka na 1. BIS už ako Champion

Okrem 200 Champion bodov musí dvojica aspoň raz skončiť ako 1. BIS v čase, keď už je Champion (Grade 1), v triede s najmenej 3 psami na štarte.

Nie je potrebné, aby bol tento BIS získaný proti iným psom so stupňom.

Dvojica teda môže túto podmienku splniť umiestnením na 1. BIS pred psami bez stupňa, ak sú dodržané podmienky stanovené pravidlami.

7.2.3 - Test správania DCF (TC)

Od Grade 2 je potvrdenie stupňa podmienené úspešným absolvovaním Testu správania DCF (TC).

Kým TC nie je potvrdený, dvojica:

- môže naďalej súťažiť na CUP, Open a Finale;
- môže naďalej zbierať body;
- môže dosiahnuť hranice zodpovedajúce Grade 2, 3, 4 alebo 5;

ale príslušný stupeň alebo stupne zostávajú v stave čakania na potvrdenie TC.

Po potvrdení TC môže DCF potvrdiť stupne, pri ktorých už boli splnené ostatné podmienky.

TC teda neblokuje účasť v súťaži ani postup v bodoch. Podmieňuje iba potvrdenie Grade 2 a vyšších stupňov.

7.3 - Grade 3, 4 a 5 - Vyššie úrovne Grand Champion

Grade 3, 4 a 5 zodpovedajú vyšším úrovniam Grand Champion a oceňujú dlhodobý postup a pravidelnosť dvojice.

7.3.1 - Bodové hranice

Platia tieto hranice:

- Grade 3: 300 Champion bodov
- Grade 4: 400 Champion bodov
- Grade 5: 450 Champion bodov

Champion body sa kumulujú od začiatku kariéry psa v DCF a pri prechode z jedného stupňa na druhý sa zachovávajú.

7.3.2 - Doplnkové podmienky

Pre Grade 3, 4 a 5:

- body sa započítavajú podľa pravidiel stanovených v Kapitole 6 - Body;
- zohľadnené výsledky musia byť dosiahnuté na podujatiach DCF organizovaných v súlade s platnými pravidlami;
- na potvrdenie stupňa musí byť TC potvrdený.

Pre Grade 3, 4 a 5 sa nevyžaduje žiadny ďalší počet BIS nad rámec podmienok už potrebných na dosiahnutie Grade 2.

7.4 - Zachovanie bodov a stupňov

Body a výsledky získané psom v rámci DCF sa počas jeho kariéry zachovávajú v súlade s pravidlami uvedenými v tomto predpise.

Potvrdený stupeň - Champion, Grand Champion, Grade 3, 4 alebo 5 - je získaný natrvalo.

Dvojica si teda zachováva svoj stupeň aj vtedy, ak sú jej neskoršie výkony nižšie, a naďalej sa zúčastňuje podľa pravidiel zodpovedajúcich jej statusu.

V prípade výnimočnej disciplinárnej situácie, ktorá môže mať vplyv na výsledky alebo stupne, rozhoduje Výbor DCF.

Pri významnej zmene pravidiel stupňov DCF určí prípadné prechodné pravidlá platné pre už získané stupne.

KAPITOLA 8 - TEST SPRÁVANIA (TC) DCF

Test správania DCF (TC) je nástroj vytvorený DCF na posúdenie toho, ako pes zvláda špecifické prostredie súťaže DCF (CUP, Open, Finale, Valné zhromaždenie atď.).

Od sezóny 2025 sa TC stáva povinným predpokladom oficiálneho potvrdenia Grade 2 (Grand Champion) a každého vyššieho stupňa (pozri Kapitolu 7 - Stupne).

8.1 - Cieľ TC

Cieľom TC je:

- sledovať správanie psa v prostredí DCF (verejnosť, hluk, čakacie zóny, organizácia, obmedzenia súťaže);
- overiť, že pes dokáže fungovať bez tiesne a bez prehnaných obmedzení ukladaných psovodom;
- identifikovať oblasti práce, ktoré umožnia zlepšiť jeho pokoj a tým aj jeho dlhodobý výkon.

TC nie je:

- test socializácie (cieľom nie je zistiť, či je pes „milý“ ku každému);
- test poslušnosti alebo výcviku;
- nástroj určený na obviňovanie alebo stigmatizovanie dvojíc.

DCF pripomína, že vždy prijímala psy reaktívne na ľudí alebo iné psy a že tento šport pomohol mnohým psom s ťažkosťami.

Cieľom TC nie je vylúčiť reaktívne psy, ale pochopiť, ako prežívajú prostredie DCF, a pomôcť psovodom lepšie ich pripraviť.

8.2 - Komu je TC určený

TC je dostupný:

- súťažiacim s licenciou DCF;
- psovodom bez licencie, ktorí chcú vedieť, či je ich pes vhodný pre prostredie DCF.

Povinným sa stáva iba pre:

- dvojice, ktoré chcú potvrdiť Grade 2 (Gd CH);
- a následne každý vyšší stupeň (Grade 3, 4, 5 atď.).

Psy, ktoré už majú CSAU alebo iný test správania, musia takisto absolvovať TC DCF, ak chcú potvrdiť Grade 2 alebo vyšší stupeň.

Pre veľkú väčšinu účastníkov, ktorí o tieto stupne neusilujú:

TC zostáva dobrovoľný a nijako nebráni účasti na CUP, Open alebo Finale.

8.3 - Všeobecný obsah TC

8.3.1 - Forma testu

TC má formu vyznačenej trasy pozostávajúcej z 20 stanovíšť.

Tieto stanovišťa reprodukujú alebo napodobňujú interakcie a situácie, s ktorými sa možno stretnúť na súťažiach DCF, napríklad:

- kontrola mikročipu „falošným veterinárom“ so skutočnou čítačkou;
- situácia merania výšky (prostredie podobné oficiálnemu meraniu);
- prechod cez pódium;
- míňanie ľudí, pohyb v čakacích zónach;
- vizuálne alebo zvukové podnety porovnateľné s CUP / Open / Finale atď.

Stanovišťa nie sú v pravidlách podrobne opísané, aby sa:

- zachovala spontánnosť pozorovaného správania;
- zachoval prirodzený charakter hodnotenia.

8.3.2 - Očakávané správanie

TC nevyžaduje „dokonalého“ psa, ale psa schopného:

- postupovať po trase;
- primerane zvládať navrhované situácie;
- neprejavovať znaky vážnej tiesne súvisiacej s obmedzeniami ukladanými psovodom.

Dôležitý bod:

V rámci TC nie je povinný žiadny priamy kontakt s človekom a odmietnutie kontaktu s človekom nie je dôvodom na diskvalifikáciu.

Hodnotí sa:

- spôsob, akým pes zvláda prostredie DCF;
- spôsob, akým psovod sprevádza psa bez toho, aby ho nadmerne „tlačil“;
- prípadná prítomnosť prejavov strachu, obáv alebo odmietania nezlučiteľných s pokojným priebehom súťaže.

8.4 - Praktická organizácia TC

8.4.1 - Frekvencia a miesta

Od sezóny 2025 sa počas sezóny ponúkajú TC na podujatiach a miestach určených DCF. Dátumy a miesta sa oznamujú prostredníctvom oficiálnych kanálov.

TC sa ponúka najmä:

- počas termínov školení DCF organizovaných v HDB's Arena QG;
- ako aj v Bourges počas rôznych podujatí: OPEN, FINALE, CUP, Valné zhromaždenie;
- prípadne na ďalších miestach schválených a oznámených DCF.

Dostupné dátumy a miesta sa oznamujú prostredníctvom oficiálnych kanálov (webová stránka, arény, federálna komunikácia).

8.4.2 - Počet pokusov

- TC možno absolvovať kedykoľvek počas kariéry psa.
- Jedno potvrdenie TC stačí na celú kariéru dvojice:
 - po úspešnom absolvovaní ho nie je potrebné opakovať;
 - okrem prípadu, keď ho psovod chce z osobných dôvodov absolvovať znova.
- V prípade neúspechu možno TC opakovať toľkokrát, koľkokrát je potrebné, s týmto obmedzením:
 - je zakázané absolvovať viac TC počas toho istého víkendu.

8.4.3 - Poplatky

Platia tieto poplatky (môžu byť upravené DCF):

- 15 EUR za prvé absolvovanie TC;
- 10 EUR za každé ďalšie absolvovanie po neúspešnom pokuse.

8.4.4 - Potvrdenie

V prípade úspechu dvojica:

- dostane potvrdenie DCF o úspešnom absolvovaní TC;
- určené na nalepenie alebo vloženie do pracovnej knižky psa.

Toto potvrdenie je pre DCF platným dokladom na potvrdenie stupňov (pozri Kapitulu 7).

8.5 - Hodnotenie TC

TC sa hodnotí z 20 bodov.

- Na úspešné absolvovanie testu je potrebné získať najmenej 18/20.

- Po potvrdení TC sa považuje za získaný na celú kariéru psa (s výnimkou mimoriadneho disciplinárneho rozhodnutia).

V prípade neúspechu (výsledok < 18/20):

- psovod sa môže rozhodnúť absolvovať TC znovu v inom termíne;
- dvojica môže naďalej súťažiť v DCF a zbierať body (pozri nižšie).

8.6 - Vzťah medzi TC, účasťou a stupňami

TC je úplne nezávislý od športovej účasti a bodov:

- neprináša žiadne body (ani základné, ani Champion, ani BIR);
- nikdy nebráni prihláseniu a účasti na CUP, Open alebo Finale;
- nebráni získavaniu:
 - základných bodov;
 - Champion bodov (CH body);
 - BIR bodov;
 - rekordov RA / RE.

Od roku 2025 je však:

- oficiálne potvrdenie Grade 2 (Grand Champion);
- ako aj potvrdenie každého vyššieho stupňa (Grade 3, 4, 5)

podmienené:

1. dosiahnutím bodových a výsledkových hraníc stanovených v Kapitole 7 - Stupne;
2. a potvrdením TC.

Kým TC nie je potvrdený:

- dvojica môže dosiahnuť bodové hranice Grade 2, 3, 4, 5;
- ale jej stupne zostávajú v stave „čaká na potvrdenie TC“ a nemožno ich oficiálne certifikovať.

Po potvrdení TC:

- môže byť Grade 2 certifikovaný (ak sú splnené podmienky bodov a BIS);
- vyššie stupne (3, 4, 5) môžu byť certifikované po dosiahnutí stanovených bodových hraníc.

KAPITOLA 9 - ŠPECIFICKÉ CHALLENGE

(TEAM, THE GOAT, JUMP 300)

Táto kapitola predstavuje špecifické challenge vytvorené Dog Cross Federation:

- Challenge TEAM, tímový šampionát;
- Challenge THE GOAT, výnimočný individuálny titul;
- propagačné podujatie JUMP 300 - DCF Europe.

Tieto systémy dopĺňajú všeobecné športové pravidlá bez toho, aby ich menili.

9.1 - CHALLENGE TEAM

9.1.1 - Všeobecný princíp

Challenge TEAM je tímový šampionát organizovaný počas celej športovej sezóny DCF.

Jeho cieľom je oceňovať:

- tímového ducha;
- súdržnosť;
- pravidelnosť dvojíc.

Na konci sezóny môže byť jedna alebo viac Teams odmenených podľa svojho umiestnenia a celkového prístupu.

Challenge TEAM je nezávislý od HDB's Arena: psy jednej Team môžu patriť k rôznym arénam.

9.1.2 - Zloženie Team

Team musí spĺňať tieto kritériá:

- pozostávať z 5 psov, pričom každý má platnú licenciu DCF;
- určiť kapitána (referenčného psovoda);
- zvoliť jedinečný názov Team;
- podľa možnosti mať vlastné logo alebo vizuál.

Teams sú nezávislé od arén:

psovodi sa môžu slobodne združovať, pokiaľ nepoužijú už existujúci názov Team.

a) Rozdelenie podľa morfológických skupín

Na účely Challenge TEAM sa psy rozdeľujú do dvoch skupín:

- **Skupina A:**
 - všetky psy pastierskeho typu;
 - výškové triedy 45/50 a 50/55.
- **Skupina B:**
 - triedy -40, 40/45, 55/60, 60+;
 - a psy typu MO (molossoidy).

Zloženie Team musí dodržiavať toto pravidlo:

- maximálne 2 psy zo Skupiny B;
- Team môže byť zložený výlučne zo psov Skupiny A.

Ak pes počas sezóny zmení skupinu (napríklad z dôvodu zmeny výšky), zloženie Team zostáva pre aktuálnu sezónu nezmenené.

b) Náhradník

Team môže pri prihlásení uviesť náhradného psa:

- náhradník musí patriť do rovnakej skupiny (A alebo B) ako pes, ktorého môže nahradiť;
- ak náhradník nastúpi:
 - jeho body v Challenge TEAM začínajú od nuly;
 - aj on musí spĺňať podmienky účasti (CUP / Open) ako ostatné psy;
- ak bol pes nahradený, počas tej istej sezóny sa už nemôže vrátiť na miesto náhradníka.

9.1.3 - Prihlásenie a každoročné obnovenie

Challenge TEAM funguje na ročnom základe:

- Teams sa prihlasujú na konkrétnu sezónu;
- pri každej novej sezóne sa zoznamy Teams vynulujú;
- Teams musia byť znovu vytvorené alebo potvrdené (názov, zoznam psov, kapitán, prípadný náhradník).

Prihlásenie Team sa vykonáva:

- buď priamo vo Federácii podľa oznámeného postupu;
- alebo prostredníctvom vedúceho arény.

Minimálne poskytované informácie sú:

- názov Team;
- zoznam 5 psov s uvedením ich skupiny (A alebo B);
- meno kapitána;
- totožnosť prípadného náhradníka;
- logo alebo vizuál, ak chce Team vystupovať v oficiálnej komunikácii.

9.1.4 - Povinný výjazd každého psa

Od sezóny 2025 platí pre Teams zúčastňujúce sa Challenge TEAM dodatočná podmienka:

Každý pes Team musí počas sezóny absolvovať aspoň jeden povinný výjazd mimo domovského sektora.

Tento výjazd musí predstavovať:

- buď účasť na Open;
- alebo účasť na CUP organizovanej v inom sektore než je jeho bežná aréna.

Cieľom tohto pravidla je podporiť:

- mobilitu Teams;
- zastúpenie Federácie v rôznych sektoroch;
- športové dianie na celom území DCF.

9.1.5 - Výpočet poradia TEAM

Poradie Challenge TEAM sa počíta za celú sezónu až do Finale.

Všeobecné princípy sú nasledovné:

1. **Typ zohľadňovaných bodov**
 - Challenge TEAM vychádza z ranking bodov (základných bodov) psov (pozri Kapitolu 6);
 - nie z Champion bodov (CH body).
2. **Minimálny počet súťaží**
 - Aby bola Team plne zaradená do poradia, musí sa zúčastniť najmenej 5 DCF CUP;
 - Open sa v tomto počte počíta ako jedna CUP.
3. **Zohľadnené výsledky**
 - Federácia ponechá 5 najlepších celkových výsledkov Team za sezónu (CUP / Open);
 - týchto 5 najlepších výsledkov sa sčíta a vytvorí hlavné skóre Team.
4. **Finale a bonus za úplnú účasť**
 - Ak sa všetkých 5 psov Team zúčastní Finale;
 - k celkovému výsledku Team sa pripočíta bonus 50 bodov.
5. **Prednosť úplnej účasti na Finale**
 - Ak Team nedokáže priviesť všetkých 5 psov na Finale;
 - Team s nižším hrubým počtom bodov, ktorá na Finale predstaví všetkých svojich 5 psov, môže byť vo výslednom poradí umiestnená pred ňou.

Technické podrobnosti (riešenie odstúpení, ex aequo atď.) môžu byť spresnené v doplňujúcej technickej poznámke.

9.1.6 - Odmeny Challenge TEAM

Na konci sezóny môže Federácia udeliť:

- hlavnú trofej víťaznej Team v poradí;
- doplnkové odmeny ostatným umiestneným Teams;
- čestnú trofej Team, ktorá mimoriadne vynikla svojím:
 - fair-play;
 - príbehom;
 - prístupom;
 - spôsobom reprezentovania Federácie.

Presná forma odmen sa môže v jednotlivých sezónach meniť.

9.2 - CHALLENGE THE GOAT

9.2.1 - Všeobecný princíp

Challenge THE GOAT - Greatest Of All Time je výnimočné individuálne ocenenie.

Oceňuje dvojicu, ktorá dosiahla mimoriadne pravidelnú a výkonnú sezónu na určitej prekážke a v určitej triede.

Titul sa udeľuje za danú sezónu vo forme:

THE G.O.A.T [rok]

Môže byť zaradený do Hall of Fame DCF.

9.2.2 - Podmienky získania

Na získanie titulu THE G.O.A.T za sezónu musí dvojica splniť všetky tieto podmienky:

1. Byť neporazená

Dvojica nesmie počas zohľadňovaného obdobia zaznamenať žiadnu prehru na príslušnej prekážke a v príslušnej triede.

2. Povinné účasti

Dvojica sa musí zúčastniť:

- najmenej 5 CUP;
- a Finale.

Teda minimálne 5 CUP + Finale počas sezóny.

3. Víťazstvo vo Finale

Dvojica musí vo Finale povinne skončiť prvá na príslušnej prekážke a v príslušnej triede.

Titul THE GOAT teda oceňuje dvojicu:

- neporazenú počas zohľadňovaného obdobia;
- ktorá sa zúčastnila minimálne 5 CUP a Finale;
- ktorá zvíťazila vo Finale na príslušnej prekážke a v príslušnej triede.

9.2.3 - Riešenie rovnosti

Ak podmienky na získanie titulu spĺňa viac dvojíc, rozhoduje sa medzi nimi v tomto poradí:

1. počet BIS získaných v triede s najmenej 3 psami;
2. počet Record Arena a/alebo Record Europe;
3. celkový počet ranking bodov získaných počas sezóny.

Ak rovnosť pretrváva aj po týchto kritériách, Výbor DCF môže schváliť posledné rozdeľovacie kritérium alebo rozhodnúť o udelení titulu ex aequo.

9.2.4 - Ocenenia spojené s titulom

Dvojica, ktorá získa titul THE G.O.A.T, môže dostať najmä:

- osobitnú trofej;
- zviditeľnenie na komunikačných kanáloch DCF;
- osobitnú zmienku na materiáloch nasledujúcej sezóny;
- textil alebo vybavenie personalizované menom psa a získaným titulom.

Odmeny môžu byť upravené podľa sezóny.

Challenge THE GOAT (Greatest Of All Time) je výnimočný individuálny challenge.

Jeho cieľom je vyzdvihnúť dvojicu, ktorá dosiahla takmer dokonalú sezónu z hľadiska výsledkov aj stálosti na určitej prekážke a v určitej triede.

Titul sa zvyčajne uvádza vo forme:

THE G.O.A.T [rok] (napríklad: THE G.O.A.T 2025).

Tento titul má byť spojený s „HALL OF FAME“ DCF.

9.3 - JUMP 300 - PROPAGAČNÉ PODUJATIE DCF EUROPE

9.3.1 - Princíp a ciele

JUMP 300 je propagačné podujatie DCF Europe vytvorené pri príležitosti začiatku sezóny 2025-2026.

Organizujú ho zúčastnené HDB's Arena podľa podmienok stanovených DCF.

Jeho cieľmi sú:

- predstaviť DCF širokej verejnosti;
- ponúknuť hravý a ľahko pochopiteľný formát;
- zviditeľniť HDB's Arena;
- vytvoriť spoločné podujatie pri príležitosti začiatku sezóny.

JUMP 300 je:

- bezplatný;
- bez bodov: žiadne základné, Champion ani BIR body;
- bez individuálneho poradia;
- bez povinnosti mať pracovnú knižku.

9.3.2 - Účasť a prihlášky

JUMP 300 je otvorený pre psy s licenciou DCF aj bez nej.

Prihlášky sa podávajú priamo každej zúčastnenej HDB's Arena.

Každá aréna môže prijať najviac 15 psov.

Nie je stanovený žiadny minimálny počet účastníkov.

Prihlášky sa prijímajú podľa zásady:

Kto prv príde, ten prv berie.

DCF za toto podujatie nevyberá žiadny prihlasovací poplatok.

9.3.3 - Športový koncept

JUMP 300 prebieha na 4 prekážkach, ktoré všetky zúčastnené arény absolvujú v rovnakom poradí:

1. Long Jump
2. Wall Climb
3. Hedge Jump
4. High Jump

Cieľom je dosiahnuť spolu 300 skokov na arénu súčtom pokusov všetkých psov na štyroch prekážkach.

Každý pes vykoná rovnaký počet skokov na každej prekážke.

Príklad:

15 psov × 5 skokov × 4 prekážky = 300 skokov.

Aréna prispôsobí počet skokov na psa podľa skutočného počtu účastníkov.

9.3.4 - Technické a bezpečnostné pravidlá

Pravidlá DCF týkajúce sa konštrukcií, bezpečnosti a prekonávania prekážok zostávajú počas JUMP 300 v platnosti.

Pre Wall Climb a High Jump:

ak je udelený kríž, pes okamžite ukončí svoje pokusy na príslušnej prekážke a zostávajúce skoky na tejto prekážke sa započítajú ako 0.

Pre Long Jump a Hedge Jump prebieha disciplína podľa technických pravidiel DCF prispôbených súčtovému formátu JUMP 300.

9.3.5 - Výpočet výsledkov

JUMP 300 vedie k poradiu medzi zúčastnenými HDB's Arena, nie k individuálnemu poradiu psov.

Pre každého psa a každú prekážku sa uznané výkony prepočítajú na centimetre.

Príklad na Long Jump:

- skok 1: 4,50 m → 450;
- skok 2: 4,50 m → 450;
- skok 3: neuznaný → 0;
- skok 4: 4,30 m → 430;
- skok 5: 4,00 m → 400.

Long Jump spolu: **1 730**.

Každá HDB's Arena následne sčíta výsledky všetkých svojich psov na štyroch prekážkach.

Získaný súčet predstavuje výsledok arény pre JUMP 300.

DCF centralizuje výsledky zúčastnených arén a zostaví poradie daného ročníka.

HDB's Arena s najvyšším celkovým súčtom vyhráva JUMP 300.

9.3.6 - Odmeny

JUMP 300 neprináša:

- žiadne individuálne poradie;
- žiadne body DCF;
- žiadny vplyv na stupne ani individuálne športové výsledky.

Trofej JUMP 300 DCF sa udeľuje HDB's Arena, ktorá dosiahla najlepší výsledok.

Pri ročníku organizovanom pri príležitosti začiatku sezóny 2025-2026 sa trofej odovzdáva počas DCF Finale príslušnej sezóny.