

# **POGLAVLJE 0 - IDENTITET, ORGANIZACIJA I OKVIR DCF-a**

## **0.1 - Poreklo i identitet DCF-a**

Prilikom osnivanja, disciplina se zvala Dog Cross Fit.

Pošto je naziv CrossFit® zaštićena robna marka, bilo je potrebno promeniti naziv discipline.

*Prethodni vizuelni identiteti discipline Dog Cross Fit.*

Da bi se zadržali inicijali DCF, koji su već bili u upotrebi i prepoznatljivi, izabran je naziv Dog Cross Federation.

*Razvoj vizuelnog identiteta nakon promene naziva.*

Dakle: Dog Cross Fit → Dog Cross Federation → DCF

Reč „Federation“ je, prema tome, deo naziva izabranog prilikom ove promene. To ne znači da DCF ima status zvanične sportske federacije.

Dog Cross Federation je pravno udruženje. Nije ni priznata sportska federacija niti delegirana sportska federacija.

U ovim pravilima nazivi Dog Cross Federation, DCF ili udruženje DCF označavaju isto udruženje.

## **0.2 - Cilj i funkcionisanje DCF-a**

Cilj udruženja DCF je da razvija, organizuje i uređuje bavljenje DCF-om u okviru zajedničkih pravila.

Ono naročito određuje:

- sportska pravila;
- tehničke standarde prepreka;
- klase i uslove takmičenja;
- uslove organizacije DCF događaja;
- zajednička pravila koja se primenjuju na mrežu HDB's Arena.

Takođe obezbeđuje razvoj pravila i prati razvoj discipline u Francuskoj i inostranstvu.

## **0.3 - Organizacija udruženja**

Upravni odbor obezbeđuje svakodnevno upravljanje udruženjem.

DCF Komitet, sastavljen od predstavnika HDB's Arena, učestvuje u odlukama koje se odnose na funkcionisanje i razvoj DCF-a.

Odluke donete u ime udruženja potvrđuje DCF Komitet.

Tokom događaja, sudije primenjuju sportska pravila i donose neposredne odluke potrebne za pravilan tok nastupa i bezbednost.

Svaka odluka ili sankcija trajnog karaktera spada u nadležnost DCF Komiteta.

## **0.4 - Mreža HDB's Arena**

Objekti koje DCF priznaje okupljeni su pod nazivom HDB's Arena.

Svaki objekat se označava u obliku:

**HDB's Arena + naziv ili teritorija**

HDB's Arena se obavezuje da poštuju okvir DCF-a, njegova pravila, tehničke standarde i bezbednosna pravila koja se primenjuju na disciplinu.

## **0.5 - Podrška HDB's Arena**

DCF pruža podršku odgovornim licima arena pri stvaranju, razvoju i funkcionisanju njihovih objekata.

Ova podrška može naročito da se odnosi na:

- projekat i izbor terena;
- postavljanje i usklađenost prepreka;
- primenu standarda DCF-a;
- organizaciju treninga i događaja;
- postupke povezane sa DCF događajima;
- komunikaciju;
- uključivanje i funkcionisanje u okviru mreže.

Arenama mogu biti stavljeni na raspolaganje vodiči, materijali i procedure.

Ova podrška ne zamenjuje obaveze koje ima svaki pojedinačni objekat.

## **0.6 - Nezavisnost HDB's Arena**

Svaka HDB's Arena ostaje pravno, administrativno i finansijski nezavisna struktura.

Ona naročito ostaje odgovorna za:

- svoj pravni status;
- upravljanje objektom i terenom;
- svoje časove i pedagošku organizaciju;
- svoje usluge, kartice, pretplate, proizvode i usluge;
- svoje zaposlene, saradnike ili volontere;
- svoje administrativne, poreske, socijalne i regulatorne obaveze;
- svoja osiguranja.

Cene aktivnosti koje svaka arena samostalno nudi ostaju slobodne, osim cena DCF događaja kada ih utvrđuje udruženje.

## **0.7 - Obaveze prema zemlji u kojoj arena posluje**

Administrativne i regulatorne obaveze koje se primenjuju na HDB's Arena mogu se razlikovati u zavisnosti od zemlje u kojoj se nalaze.

U Srbiji, određeni postupci mogu naročito biti u nadležnosti Uprave za veterinu, nadležne veterinarske inspekcije ili drugog nadležnog organa.

HDB's Arena koje se nalaze u inostranstvu moraju poštovati obaveze i propise koji se primenjuju u njihovoj zemlji, kao i zahteve nadležnih lokalnih organa.

Svaka arena ostaje odgovorna za usklađenost svoje strukture sa zakonodavstvom koje se na nju primenjuje.

## **0.8 - Licenca i osiguranje**

DCF licenca funkcioniše kao članstvo u udruženju. Ona omogućava licenciranom učesniku da se bavi DCF-om i da posećuje različite HDB's Arena u mreži, uz poštovanje važećih pravila i načina funkcionisanja svake strukture.

Svaka HDB's Arena mora imati osiguranje prilagođeno aktivnostima koje nudi.

DCF licenca se ne sme automatski smatrati individualnim osiguranjem koje pokriva povrede učesnika ili psa, osim ako je takvo pokriće izričito predviđeno ugovorom o osiguranju.

## **0.9 - Zajednički okvir HDB's Arena**

Svaka HDB's Arena se obavezuje da omogućava bavljenje DCF-om u odgovarajućem i održavanom okruženju, sa preprekama usklađenim sa standardima DCF-a.

Odgovorna lica arena vode računa o redovnoj kontroli instalacija i poštovanju pravila namenjenih bezbednosti pasa, učesnika i publike.

Poštovanje ovog zajedničkog okvira omogućava doslednu praksu u celoj mreži HDB's Arena.

## **0.10 - Referentni okvir DCF-a**

Licence, pravila, takmičenja, rangiranja, grade-ovi i sistemi svojstveni DCF-u spadaju u funkcionisanje udruženja Dog Cross Federation.

Pravila, prava ili garancije koje postoje u drugoj disciplini, udruženju ili kinološkoj organizaciji ne primenjuju se automatski na DCF.

Statut udruženja, ova pravila i odluke DCF Komiteta čine referentni okvir DCF-a.

# POGLAVLJE 1 - OPŠTA PRAVILA

## 1.1 - Dobrobit i bezbednost u HDB's Arena

HDB's Arena moraju svakog učesnika dočekati profesionalno, sa pažnjom i u odgovarajućim i bezbednim objektima.

Svi učesnici moraju imati ponašanje primereno bavljenju DCF-om, zasnovano na:

- poštovanju;
- fair-play-u;
- dobroj veri;
- bezbednosti pasa, ljudi i objekata.

Upotreba prinudnih metoda, pomagala ili ponašanja strogo je zabranjena u prostoru HDB's Arena.

Naročito su zabranjeni:

- mamci od pravog krzna;
- mrtve ili žive životinje koje se koriste kao mamci;
- svaki postupak ili praksa kojom se pas namerno dovodi u opasnost.

U slučaju ozbiljnih činjenica koje se odnose na bezbednost ili dobrobit psa, situacija može biti prosleđena DCF Komitetu, koji odlučuje o eventualnim daljim merama.

Ovo povoljnije zamenjuje sadašnju rečenicu koja direktno navodi da „Federacija može izreći isključenje“, uključujući i za činjenice van arena.

## 1.2 - Nulta tolerancija i zabranjena ponašanja

Nulta tolerancija se naročito primenjuje u slučaju:

- fizičkog nasilja prema psu;
- uvreda ili neprimerenih izjava prema sudiji, volonteru, odgovornom licu arene ili učesniku;
- ponašanja kojim se pas ili osoba namerno dovode u opasnost;
- stanja alkoholisanosti ili konzumiranja nedozvoljenih supstanci nespojivog sa učešćem na događaju.

Tokom takmičenja sudija može preduzeti neposredne sportske mere predviđene pravilima:

- prekinuti nastup;
- dodeliti krst kada je to predviđeno pravilima;
- isključiti par sa prepreke;
- zatražiti njegovo povlačenje sa takmičenja kada to zahteva bezbednosna situacija.

Svaka sankcija koja traje duže od događaja ili ima privremeni ili trajni karakter spada u nadležnost DCF Komiteta.

Ne može se zahtevati povraćaj novca kada je isključenje sa događaja izrečeno iz disciplinskih ili bezbednosnih razloga.

Ovde se pre svega ispravlja postojeća nejasnoća između ovlašćenja sudije i trajnog isključenja.

## 1.3 - Odgovornost vodiča psa

Vodič, bilo da je vlasnik ili handler, ostaje odgovoran za upravljanje svojim psom tokom celog boravka u HDB's Arena ili na DCF događaju.

Pas mora:

- biti identifikovan;
- biti zdravstveno sposoban za aktivnost;
- biti fizički sposoban za traženi napor.

Tokom nastupa:

- nijedan povodac, dugački povodac ili drugo vezivanje ne sme ostati pričvršćeno za psa;
- vodič mora prilagoditi aktivnost fizičkom stanju psa, njegovom umoru i spoljnim uslovima.

## **1.4 - Uloga, obaveze i nezavisnost HDB's Arena**

HDB's Arena moraju obezbediti:

- bezbedne i održavane objekte;
- opremu usklađenu sa standardima DCF-a: dimenzije, boje i bezbednost;
- kompletnu proveru opreme pre svake CUP ili zvaničnog događaja;
- odgovarajući prostor za opuštanje koji uključuje:
  - površinu primerenu broju prisutnih pasa;
  - ogradu visine najmanje 1,20 m sa odgovarajućom i bezbednom kapijom;
  - kofu i lopatu za uklanjanje izmeta, pri čemu su kese zabranjene u prostoru;
  - položaj van vidokruga prepreka kako bi se podstakao mir pasa;
  - obavezan nadzor osobe odgovorne za psa tokom celog boravka u prostoru;
  - ograničeno vreme korišćenja radi rotacije i pristupa svim učesnicima.

Podijum je obavezan za dodelu nagrada:

- stepenici moraju biti međusobno udaljeni najmanje 1 m između svakog mesta;
- ova udaljenost se može prilagoditi kada se fotografije prave sa samo jednim psom na svakom stepeniku.

Kod svake prepreke koja je u toku mora biti dostupna lopata za izmet u neposrednoj blizini.

U slučaju izmeta, nijedan nastup se ne može održati dok vlasnik psa ne izvrši uklanjanje.

Instalacije prvi put potvrđuje tehnički kontrolor. Nakon toga se svaka HDB's Arena obavezuje da održava instalacije i opremu u skladu sa važećim standardima DCF-a.

### **Administrativne i regulatorne obaveze**

Svaka HDB's Arena ostaje odgovorna za administrativne i regulatorne postupke koji se primenjuju na njenu strukturu i događaje koje organizuje.

U Srbiji, određeni postupci mogu naročito biti u nadležnosti Uprave za veterinu, nadležne veterinarske inspekcije ili drugog nadležnog organa.

Za HDB's Arena koje se nalaze van Francuske, obaveze mogu biti drugačije i moraju se izvršavati u skladu sa propisima i nadležnim organima predmetne zemlje.

### **Nezavisnost HDB's Arena**

HDB's Arena ostaju nezavisne u svemu što se odnosi na:

- njihove časove i pedagogiju;
- njihove kartice ili formule treninga;
- njihove dodatne proizvode i usluge;
- njihovu sopstvenu opremu;
- njihovu unutrašnju organizaciju.

Plaćanje usluga koje HDB's Arena nude - časovi, kartice, proizvodi, oprema ili druge usluge - u potpunosti spada u njihovu odgovornost.

Udruženje DCF ne učestvuje u njihovom unutrašnjem upravljanju.

## **1.5 - Aktivnosti na koje se pravila odnose**

Ova pravila se primenjuju na DCF aktivnosti organizovane u HDB's Arena ili u okviru udruženja DCF, naročito:

- treninge;
- Puppy Time;
- DCF School;
- CUP;
- Open;
- Finale;
- demonstracije i DCF događaje.

Učešće u DCF aktivnosti podrazumeva poštovanje primenljivih pravila.

## **1.6 - Uslovi učešća**

### **1.6.1 - DCF licenca**

Za bavljenje DCF-om u HDB's Arena, na treningu kao i na takmičenju, pas mora imati važeću DCF licencu.

DCF licenca funkcioniše kao članstvo u udruženju. Omogućava bavljenje DCF-om i odlazak u različite HDB's Arena u mreži, uz poštovanje pravila i načina funkcionisanja svake strukture.

Cena licence iznosi 25 EUR.

Licenca važi za tekuću sezonu i ostaje važeća do kraja meseca u kojem se održava Finale.

Ne sme se smatrati individualnim osiguranjem koje automatski pokriva učesnika ili psa.

### **1.6.2 - Upoznavanje sa disciplinom i Puppy Time**

Radi upoznavanja sa DCF-om, svaki par može obaviti prvi uvodni trening bez licence.

Puppy Time, netakmičarska uvodna aktivnost namenjena mladim psima, ne podleže obavezi licence. Poglavlje 5 to već izričito predviđa.

Van ovih slučajeva upoznavanja sa disciplinom, DCF licenca je potrebna za redovno bavljenje DCF-om u HDB's Arena.

### **1.6.3 - Psi koji podležu posebnim propisima**

Za pse na koje se primenjuju posebni propisi, vodič mora biti u mogućnosti da priloži dokumenta potrebna za njihovo učešće.

Za pse koji se mogu smatrati francuskom kategorijom 1, potvrda o utvrđivanju rase mora biti dostupna tokom DCF događaja kada se ona zahteva. Ako traženi dokument nije dostupan, učešće može biti odbijeno.

Za pse sa kupiranim ušima mora se moći priložiti važeća potvrda o izvršenoj otektoniji. U suprotnom, pas može biti odbijen na događaju.

Za HDB's Arena koje se nalaze van Francuske, primenjuju se obaveze predviđene propisima predmetne zemlje.

### **1.6.4 - Cene DCF događaja**

Cene zvaničnih DCF događaja utvrđuje udruženje i iste su za sve HDB's Arena:

- DCF School: 20 EUR
- Puppy Time: 10 EUR
- DCF CUP: 35 EUR
- Open: 40 EUR
- Finale: 40 EUR

### **1.6.5 - Sankcije povezane sa učešćem**

U slučaju:

- zlostavljanja;
- napuštanja;
- nasilja ili opasnog ponašanja;
- dovođenja psa u opasnost;
- neprimerenih izjava prema sudijama, zvaničnim licima, volonterima ili učesnicima;

Federacija i/ili sudija mogu odlučiti o:

- neposrednom isključenju iz discipline ili događaja;
- i, u zavisnosti od težine, privremenom ili trajnom isključenju iz Federacije;

bez povraćaja uplaćenih prava.

## **1.7 - Fotografije, video-snimci i komunikacija**

Profesionalni fotografi koji žele da rade tokom DCF događaja moraju prethodno dobiti odobrenje organizatorske arene ili udruženja DCF, u zavisnosti od događaja.

Tokom DCF aktivnosti i događaja mogu se snimati fotografije ili video-snimci u svrhu komunikacije, promocije ili ilustracije:

- od strane organizatorske HDB's Arena;
- od strane udruženja Dog Cross Federation.

Korišćenje fotografije ili snimka na kojem se osoba može identifikovati mora poštovati prikupljene saglasnosti i pravila koja se odnose na pravo na lik.

Svaka osoba koja ne želi da se pojavljuje na komunikacionim materijalima poziva se da to prijavi organizaciji.

## **1.8 - Razvoj pravila**

Pravila DCF-a mogu se menjati kako bi se uzeli u obzir bezbednost, razvoj discipline, organizacija događaja i regulatorne obaveze.

Izmene potvrđuje DCF Komitet. U slučaju neposredne potrebe, naročito iz bezbednosnih razloga, privremena mera može biti primenjena, a zatim podneta DCF Komitetu.

Važne izmene mogu takođe biti predstavljene na Skupštini.

Svaka nova verzija dostavlja se HDB's Arena i objavljuje na zvaničnim kanalima DCF-a.

Trenutno važeća verzija: decembar 2025.

A kada nova verzija bude potvrđena, jednostavno ćemo poslednji red zameniti datumom potvrđivanja nove verzije.

## **POGLAVLJE 2 - TEHNIČKE SPECIFIKACIJE PREPREKA**

### **2.0 - Opšti principi bezbednosti**

DCF prepreke su projektovane, postavljene i održavane tako da ograniče rizike i doprinesu bezbednosti psa pri savladavanju prepreke, doskoku i kretanju na stazi.

Korišćene površine moraju biti:

- stabilne;
- protivklizne;
- bez opasnih neravnina;
- prilagođene fizičkom naporu psa.

Jame za doskok i amortizujuće zone:

- ispunjene su peskom ili ekvivalentnim materijalom;
- ne sadrže tvrde ili oštre elemente;
- poštuju maksimalne dimenzije utvrđene za svaku prepreku (videti 2.6).

Ovo poglavlje opisuje tehničke karakteristike prepreka: konstrukcije, jame, dimenzije, površine i bezbednosne elemente.

Pravila izvođenja i priznavanja pokušaja detaljno su navedena u Poglavlju 3 - PRAVILA IZVOĐENJA I PRIZNAVANJA PREPREKA.

### **2.1 - Long Jump (skok udalj)**

#### **2.1.1 - Konstrukcija prepreke**

- Letvice za skok
  - Letvice su pričvršćene u svojim postoljima.
  - Boje: plava / žuta (ujednačene u svim arenama).
- Odrasna letvica
  - Posebna letvica koja označava zonu odraza, takođe plava / žuta.
- Stalci
  - Minimalna osnova: 30 × 30 cm radi obezbeđivanja stabilnosti.

#### **2.1.2 - Zaletna staza**

- Minimalna širina: 1 m.
- Preporučena dužina: približno 15 m korisne staze.
- Površina: veštačka trava ili ekvivalentna sportska podloga, stabilna i protivklizna.
- Na tlu je postavljena magnetna merna letva, paralelno sa stazom i izvan njene korisne širine, u skladu sa specifikacijama §2.7 „Sistem merenja: magnetne letve“.

#### **2.1.3 - Jama za doskok**

Iza letvica nalazi se jama za doskok:

- ispunjena peskom ili amortizujućim materijalom;
- bez bilo kakvih prepreka.

Maksimalne dimenzije jame za Long Jump:

- dužina: 10 m
- širina: 2,50 m
- dubina: najviše 40 cm.

### **2.2 - High Jump (skok uvis)**

#### **2.2.1 - Zaletna staza**

- Zaletna staza:
  - dužina: približno 8 m;
  - minimalna širina: 1 m;

- površina: veštačka trava ili ekvivalentna, ravna i protivklizna podloga.
- Na tlu je postavljena magnetna merna letva, paralelno sa stazom i izvan njene korisne širine, u skladu sa specifikacijama §2.7 „Sistem merenja: magnetne letve“.

### **2.2.2 - Sistem mamca**

- Mamac / igračka pričvršćena na kraju užeta.
- Uže prolazi kroz sistem kotura koji omogućava:
  - podizanje mamca na podešenu visinu;
  - postepeno i kontrolisano spuštanje nakon hvatanja.
- Sistem mora omogućiti kočenje užeta radi ublažavanja spuštanja psa.

### **2.2.3 - Jama za doskok**

Ispod zone doskoka psa:

- postavlja se jama za doskok;
- ispunjena peskom ili ekvivalentnim amortizujućim materijalom.

Maksimalne dimenzije jame za High Jump:

- dužina: 6 m
- širina: 3 m
- dubina: najviše 20 cm.

### **2.2.4 - Bezbednosna signalizacija**

- Dvostrani disk:
  - Plava: normalan rad.
  - Crvena: aktiviranje bezbednosnog kočenja (kontrola spuštanja mamca / užeta).

## **2.3 - Wall Climb (vertikalni zid)**

### **2.3.1 - Zid i površina**

- Zid
  - stabilna i čvrsta konstrukcija;
  - prekriven protivkliznom i blago amortizujućom površinom;
  - omogućava psu da se osloni bez klizanja.

### **2.3.2 - Mamac i uže**

- Mamac / igračka okačena na kraju užeta na podešenoj visini.
- Sistem pričvršćivanja koji omogućava kontrolisano spuštanje mamca tako da prati kretanje psa.

### **2.3.3 - Staza i konstrukciona ojačanja**

- Zaletna staza:
  - dužina: približno 10 m;
  - minimalna širina: 3 m;
  - površina: veštačka trava ili ravna protivklizna podloga.
- Na tlu je postavljena magnetna merna letva, paralelno sa stazom i izvan njene korisne širine, u skladu sa specifikacijama §2.7 „Sistem merenja: magnetne letve“.
- Bezbednosna ukruta:
  - obavezna od visine 3 m radi ojačavanja stabilnosti konstrukcije.

### **2.3.4 - Bezbednosna signalizacija**

- Dvostrani disk:
  - Plava: normalan rad.
  - Crvena: aktiviranje bezbednosnog kočenja (kontrola spuštanja mamca / užeta).

## **2.4 - Hedge Jump (prepona)**

### **2.4.1 - Prepona i stalci**

- Prepona:
  - prepona sa dvostrukom plavom / žutom letvicom.
- Stalci:
  - minimalna osnova: 30 × 30 cm radi obezbeđivanja stabilnosti.

### **2.4.2 - Zaletna staza**

- Preporučena dužina: 10 m korisne staze.
- Minimalna širina: 1 m.
- Površina: veštačka trava ili ekvivalentna sportska podloga, ravna, stabilna i protivklizna.
- Na tlu je postavljena magnetna merna letva, paralelno sa stazom i izvan njene korisne širine, u skladu sa specifikacijama §2.7 „Sistem merenja: magnetne letve“.

### **2.4.3 - Podešavanje i površina prepreke**

- Visina:
  - podesiva prema kategoriji psa i formatima koje propisuje Federacija.
- Površina oko prepreke:
  - slobodna, ravna, bez rupa i neravnina;
  - protivklizna.

### **2.4.4 - Jama za doskok**

- Nalazi se iza prepreke.
- Ispunjena peskom ili amortizujućim materijalom.
- Maksimalne dimenzije:
  - dužina: 6 m;
  - širina: 1,20 m;
  - dubina: najviše 40 cm.

## **2.5 - Sprint 50 m**

### **2.5.1 - Staza**

Sprint na 50 m je disciplina pravolinijskog trčanja.

- Prava staza:
  - dužina: 50 m (sprinterska distanca);
  - širina: približno 1,20 m do 1,50 m;
  - površina: smola, stabilizovana zemlja ili druga stabilna sportska podloga.
- Ravna startna zona:
  - najmanje 2 m ravne staze pre startne fotoćelije;
  - širina: približno 1,50 m.

### **2.5.2 - Merenje vremena i zone**

- Merenje vremena
  - jedna startna i jedna ciljna fotoćelija;
  - prostor za prolazak između fotoćelija približno 1 m.
- Zona kočenja
  - najmanje 10 m iza ciljne fotoćelije.
- Prostor namenjen vodiču psa
  - na kraju staze zona od približno 50 cm rezervisana za vodiča;
  - označena oznakom na tlu (visine približno 10 cm) koja jasno ograničava zonu za čoveka.

### **2.5.3 - Jama i zaštitna cerada (ako postoji)**

Na nekim instalacijama na kraju staze može biti postavljen sistem jama + cerada:

- Jama:
  - dužina: obično 8 do 10 m;
  - dubina: približno 10 cm;
  - položaj: približno 5 m iza ciljne fotoćelije;
  - ispunjena amortizujućim materijalom (uglavnom peskom).
- Zaštitna cerada:
  - postavljena iznad jame;
  - služi kao vizuelna i fizička bezbednosna barijera.

Sportske posledice kontakta sa ceradom (upozorenje, krst itd.) navedene su u Poglavlju 3.

## 2.6 - Maksimalne dimenzije jama za doskok

Radi usklađivanja DCF instalacija, maksimalne dimenzije jama za doskok su sledeće:

- High Jump
  - dužina: 6 m
  - širina: 3 m
  - dubina: najviše 20 cm
- Hedge Jump
  - dužina: 6 m
  - širina: 1,20 m
  - dubina: najviše 40 cm
- Long Jump
  - dužina: 10 m
  - širina: 2,50 m
  - dubina: najviše 40 cm

Svaka jama mora:

- biti potpuno ispunjena amortizujućim materijalom;
- biti poravnata pre svakog događaja;
- ostati u skladu sa ovim dimenzijama ili svakim ažuriranjem koje odobri Federacija.

## 2.7 - Sistem merenja: magnetne letve

Radi lakšeg određivanja udaljenosti i visina od strane vodiča i izbegavanja merenja „korak po korak“ pri svakom pokušaju, Dog Cross Federation postepeno uvodi sistem magnetnih letvi na odgovarajućim preprekama (Long Jump, High Jump, Wall Climb, Hedge Jump).

Ovaj sistem omogućava:

- brzo određivanje udaljenosti i visina;
- preciznije i ponovljivo pozicioniranje;
- smanjenje potrebe za čunjevima ili drugim pomičnim oznakama.

### 2.7.1 - Opšti princip

- Magnetne letve se postavljaju na tlo pored staze, a ne na konstrukciju prepreke.
- Paralelne su sa stazom ili osom skoka.
- Na letvu se postavljaju magnetne oznake radi označavanja:
  - udaljenosti / visine koju je zatražio vodič;
  - i, ako je potrebno, priznate udaljenosti / visine.

Vodič koristi ove letve direktno za postavljanje svojih oznaka, bez potrebe da pri svakoj promeni broji korake.

### 2.7.2 - Tehnički zahtevi

Letve i njihove oznake moraju ispunjavati sledeće kriterijume:

- biti postavljene na tlu u istoj ravni sa stazom (u nivou površine);
- biti instalirane izvan korisne širine staze ili zone skoka tako da:
  - ne smanjuju propisanu širinu;
  - ne ometaju kretanje vodiča;

- ne ometaju prihvat psa;
- ne smeju imati neravnine niti izbočene ivice o koje bi vodič mogao da se saplete ili koje bi mogle povrediti psa;
- moraju biti stabilne (dovoljna težina ili pričvršćenje da se ne pomeraju tokom discipline);
- moraju biti čitljive iz zone vodiča i suđenja;
- magnetne oznake moraju:
  - imati dovoljno prijanjanja da ne otpadnu;
  - biti vidljive i kontrastne (izražena boja, jasno obeležavanje).

Magnetne oznake mogu biti personalizovane (naziv arene, logo itd.) pod uslovom da poštuju ove kriterijume čitljivosti i bezbednosti.

### **2.7.3 - Uvođenje u arenama**

- Neke arene su već opremljene ovim sistemom i koriste ga tokom cele sezone.
- Ostale arene moraju da se opreme za narednu sportsku sezonu kako bi se sve instalacije postepeno uskladile sa ovim načinom merenja.
- Svaka nova odobrena arena mora predvideti instalaciju magnetnih letvi na odgovarajućim preprekama.

## **2.8 - Opšta bezbednost konstrukcija**

Za sve prepreke i svu opremu koja se koristi u okviru DCF aktivnosti primenjuju se sledeći principi:

### **2.8.1 - Početno odobrenje**

- Svaka konstrukcija (prepreke, jame, staze, zone doskoka itd.) mora prvi put biti odobrena od strane tehničkog kontrolora DCF-a.
- Ovo odobrenje naročito obuhvata:
  - usklađenost dimenzija (visine, dužine, širine);
  - kvalitet materijala (površine, pričvršćenja, amortizacija);
  - stabilnost konstrukcije;
  - poštovanje bezbednosnih zona oko prepreke.

### **2.8.2 - Redovna kontrola**

Pre svake CUP, Open, Finale ili zvaničnog događaja:

- Arena mora izvršiti potpunu kontrolu svojih konstrukcija, koja najmanje obuhvata:
  - proveru stabilnosti prepreka i povezanih elemenata (letvice, nosači, stubovi, pričvršćenja);
  - proveru stanja površina (istrošenost, rupe, klizava mesta, oštri elementi);
  - proveru dubine i ispune jama (poravnat pesak, bez stranih predmeta);
  - proveru slobodnih zona doskoka i prolaza;
  - proveru usklađenosti staza (širina, kontinuitet, odsustvo prepreka).
- Svaka utvrđena nepravilnost mora biti otklonjena pre početka pokušaja.
- Ako konstrukcija ne može da se uskladi, predmetna prepreka mora biti uklonjena iz događaja ili zamenjena.

### **2.8.3 - Trajna usklađenost sa DCF standardima**

- Instalacije moraju stalno ostati usklađene sa standardima Dog Cross Federation, naročito u pogledu:
  - bezbednosti (za psa, vodiča, zvanična lica i publiku);
  - propisanih dimenzija prepreka, jama, staza i radnih zona;
  - odgovarajućih materijala (amortizujuće površine, protivklizne podloge, odsustvo opasnih elemenata);
  - jasnog obeležavanja (linije, zone, oznake, letve, bezbednosni diskovi).
- Svaka značajna izmena (rekonstrukcija prepreke, promena materijala, značajno premeštanje) mora ponovo biti odobrena od strane Federacije ili njenog tehničkog kontrolora.
- Arene se obavezuju da održavaju svoje instalacije na stalnom nivou kvaliteta i bezbednosti tokom cele sezone.

# POGLAVLJE 3 - PRAVILA IZVOĐENJA I PRIZNAVANJA PREPREKA

## 3.0 - Opšta pravila izvođenja na prepreci

Ova pravila se primenjuju na sve DCF prepreke:

- na CUP;
- na Open;
- na Finale.

### 3.0.1 - Pre, tokom i posle nastupa

#### Pre nastupa

- Vodič priprema psa i po potrebi najavljuje udaljenost ili visinu.
- Par zauzima mesto u predviđenoj zoni.
- Par čeka odobrenje sudije.
- Sudija daje signal „ON“ kada je pas pravilno postavljen i tražena mera podešena.

#### Tokom nastupa

- Vodič prati psa bez ometanja zaleta, presecanja putanje ili postavljanja kao „ljudski zid“ kako bi sprečio eventualno izbegavanje prepreke.
- Igračka / mamac mora biti usklađen sa pravilima i koristiti se prema pravilima specifičnim za prepreku.
- Sudija posmatra nastup i primenjuje kriterijume priznavanja za prepreku.

#### Posle nastupa

- Sudija jasno saopštava: „Priznato“ ili „Nije priznato“.
- Par napušta zonu bez ometanja sledećeg nastupa.
- Sudija (ili zapisničar) beleži rezultat.

### 3.0.2 - Brojanje pokušaja i uloga signala „ON“

- Na svakoj prepreci (osim Sprinta), vodič ima 3 pokušaja da potvrdi najavljenju meru.
- Pokušaj se računa od trenutka kada:
  - sudija kaže „ON“; i
  - pas pređe liniju prepreke, bez obzira na smer.
- „ON“ ostaje aktivan sve dok se mera nije pomerila (na primer: pala letvica).

#### Posebni slučajevi povezani sa linijom prepreke

- Ako pas obide prepreku i 3 puta pređe liniju prepreke, ne dobija priznanje i iskoristio je svoja 3 pokušaja za najavljenju meru.
- Ako pas uspešno potvrdi skok, ali se zatim vrati preskačući prepreku u suprotnom smeru, → 1 pokušaj se oduzima od sledeće mere.
- Ako pas ne uspe u prvom pokušaju i krene u drugom smeru ponovo prelazeći liniju prepreke, → računaju se 2 pokušaja, čak i ako uspešno izvede „povratni“ skok.

#### Primeri Long Jump (zadržati)

- Primer 1: Prvi pokušaj skoka, neuspešan. Pri povratku pas (ili čovek) dodirne letvicu. → Za ovu meru ostaje samo jedan pokušaj.
- Primer 2: Pokušaj skoka, uspešan. Pri povratku pas (ili čovek) dodirne letvicu. → Pas ima još samo 2 pokušaja da potvrdi novu meru.

### 3.0.3 - Pravila ponašanja u zoni prepreke

Zajednički blok određuje pravila za sve osobe prisutne u zoni prepreke.

- Najviše 3 osobe u zoni prepreke radi upravljanja psom.
- Zabranjeno je:
  - postaviti se tako da se fizički blokira prolaz psa;
  - sprečavati psa da izbegne prepreku postavljanjem sa strane;
  - pustiti psa da skače sa povocem ili dugim povocem pričvršćenim za ogrlicu ili am.

## Kontakt čovek / pas

- Kada je pas pušten nakon signala ON:
  - više nije dozvoljen nikakav fizički kontakt;
  - zabranjeno je narediti psu (glasom ili gestom) da ide unazad;
  - vođač više ne može da se vrati do psa.
- Pas i vođač moraju uvek raditi krećući se napred.
- Psa je moguće zaustaviti glasom, ali pas ne sme da se kreće unazad.

Ako pas ostane nepomičan:

- vođač koji se nalazi iza može ponovo dodirnuti psa kako bi ga pokrenuo, ali bez ponovnog postavljanja.

Pre puštanja moguće je motivisati psa (pokretima uz neprekidan kontakt).

## 3.0.4 - Upozorenja i krstovi

### Upozorenje

Upozorenje se može dati kada je situacija granična, ali ne opravdava odmah krst.

Dva upozorenja na istoj prepreci automatski dovode do krsta.

### Dodela krsta

Krst se naročito dodeljuje:

- u slučaju očiglednog dovođenja psa u opasnost;
- u slučaju pada na leđa;
- u slučaju opasnog doskoka ili snažnog udara;
- u posebnim slučajevima predviđenim pravilima svake prepreke;
- nakon 2 upozorenja na istoj prepreci.

Neuspeh u 3 pokušaja na jednoj meri sam po sebi ne dovodi do krsta.

Ako prethodno nije priznata nijedna mera, par jednostavno nema rezultat na toj prepreci.

Ako je neka mera već priznata, neuspeh u 3 pokušaja na višoj meri ne dovodi do krsta: poslednja priznata mera ostaje važeći rezultat.

Krst dovodi do odsustva rezultata na predmetnoj prepreci i posledica predviđenih pravilima o bodovima.

Krst izriče sudija zadužen za prepreku i primenjuje se odmah na predmetni nastup.

## 3.0.5 - Pad na leđa (sve prepreke)

Ovo pravilo se primenjuje na sve prepreke.

Od trenutka kada ste sa svojim psom u zoni prepreke (zagrevanje, nastup, nagrada):

- ako pas tokom doskoka ili nekontrolisanog pokreta padne na leđa (gubitak ravnoteže, prevrtanje, udar leđima o tlo), **automatski se dodeljuje KRST.**

Ovo važi za sve prepreke, naročito pri doskocima sa Wall Climb, High Jump, Hedge Jump, Long Jump ili na kraju Sprinta, kada se radi o padu.

### Izuzetak:

Ako pas dobrovoljno legne na leđa (na primer radi maženja, igre ili valjanja u pesku), bez pada i gubitka ravnoteže,

→ to nije krst: pas ne pada, već sam zauzima taj položaj.

## 3.0.6 - Poseban slučaj: JOKER

Na svakoj CUP, Open i Finale svaki par ima samo jedan Joker za ceo događaj.

- Joker se može koristiti u bilo kom trenutku tokom nastupa na skakačkoj prepreci: Long Jump, High Jump, Wall Climb, Hedge Jump.

- Joker omogućava da se mera (udaljenost ili visina) najavljena neposredno pre toga promeni na novu meru koja mora biti:
  - veća ili jednaka početnoj meri.
- Da bi se Joker koristio, mora ostati najmanje jedan pokušaj na trenutnoj meri:
  - dok sva 3 pokušaja nisu iskorišćena, par može odlučiti da odigra Joker;
  - čim se Joker najavi, nova mera postaje Joker mera.
- Joker daje samo jedan pokušaj na toj Joker meri:
  - svi ostali mogući pokušaji na toj meri se ukidaju;
  - par zato sve ulaže u taj jedini pokušaj.

#### **Posledice:**

- Joker priznat:
  - Joker mera postaje najbolji zvanični rezultat na prepreci za to takmičenje.
- Joker nije priznat:
  - dodeljuje se krst na predmetnoj prepreci u okviru indeksa performansi;
  - prepreka se smatra neuspešno završenom na tom takmičenju, čak i ako su prethodno priznate niže mere.

Joker je sportski rizik, pravi izazov koji treba koristiti samo kada vodič zaista ima poverenje u sebe i svog psa.

### **3.1 - Long Jump**

#### **3.1.1 - Osnovna pravila (Long Jump)**

- Par ima 3 pokušaja da potvrdi udaljenost.
- Pokušaj se smatra „mordu“ samo u sledećem slučaju:
  - najmanje jedna letvica padne (pri odlasku ili povratku), bilo zbog psa ili čoveka.
- Pokušaj može biti nepriznat, a da nije „mordu“, na primer ako:
  - pas ne savlada najavljenju udaljenost;
  - pas ne doskoči pravilno u predviđenu zonu (prekratak doskok, jasno odbijanje itd.);
  - vodič aktivira liniju prepreke u pogrešnom smeru (videti opšta pravila 3.0.2).
- U svim slučajevima, bilo da je „mordu“ ili samo nepriznat, → pokušaj je potrošen (računa se kao 1 od 3 pokušaja).

#### **3.1.2 - Timer**

- Timer = 1 min
- Nema timera pre prvog skoka
- Pokreće se čim pas doskoči (uspešno ili neuspešno)
- Ako je uspešno: 1 min za ponovno postavljanje → ON → 1 min za skok
- Ako je neuspešno: 1 min za ponovno postavljanje i ponavljanje pokušaja

#### **3.1.3 - Napredovanje udaljenosti**

Napredovanje udaljenosti vrši se ovako:

- Pre minimuma klase:
  - povećanje po +50 cm.
- Nakon dostizanja minimuma klase:
  - povećanje po +20 cm.
- Za pokušaj rekorda:
  - povećanje po +10 cm.

Za klasu -40:

- minimalna udaljenost: 20 cm;
- povećanje isključivo po +20 cm.

Na Open i Finale:

- minimumi klase povećavaju se za +1 m;
- osim klase -40, koja zadržava svoje posebne minimume.

### **3.1.4 - Krst na Long Jump**

- 3 neuspešna pokušaja na prvoj najavljenoj meri, bez prethodno priznate mere = krst. Ako je neka mera već priznata, 3 neuspešna pokušaja na višoj meri ne dovode do krsta: poslednja priznata mera ostaje važeća.
- Krst se dodeljuje u slučaju:
  - opasnosti za psa;
  - ili 2 upozorenja na Long Jump.

## **3.2 - High Jump**

### **3.2.1 - Tok i priznavanje**

- Pas mora uhvatiti svoj mamac na visini koju vodič najavi pre skoka.
- Mamac je okačen na užu koje prolazi preko 2 kotura, što olakšava spuštanje nakon što je mamac uhvaćen.
- Skok se priznaje pod uslovom da:
  - pas jasno uhvati igračku ustima na najavljenoj visini;
  - započne spuštanje sa igračkom u ustima (čak i vrlo malo na niskim visinama);
  - zatim bude prihvaćen bez opasnog pada.

Skok se ne priznaje ako:

- pas dodirne igračku bez uzimanja u usta ili je odmah ispusti;
- vodič dodirne psa pre nego što pas dotakne igračku.

### **3.2.2 - Pokušaji i bezbednost**

- Par ima 3 pokušaja po visini.
- Igračka je uvek pričvršćena na kraju užeta.
- Koriste se plavi / crveni diskovi:
  - plava: užu nije zadržavano;
  - crvena: užu drži sudija ili tim radi bezbednosnog kočenja.
- Pas mora pravilno doskočiti; ne sme doći do opasnog pada.

### **3.2.3 - Krst na High Jump**

- Svaki opasan doskok (pad, snažan udar, pas na leđima) može dovesti do neposrednog krsta.
- 2 upozorenja na High Jump = krst.

## **3.3 - Wall Climb**

### **3.3.1 - Tok i priznavanje**

- Pas mora da se popne na vertikalni zid prekriven amortizujućom i prijanjajućom površinom.
- Mora uhvatiti mamac na visini koju je vodič najavio.
- Može se koristiti dvostruki mamac, ali samo jedan mora biti označen kao „mamac koji se hvata“ za priznavanje.
- Skok se priznaje samo kada:
  - pas čisto siđe u ruke osobe koja ga prihvata, sa mamcem u ustima;
  - mamac je značajno spušten.

Pokušaj se ne priznaje ako:

- pas samo dodirne igračku ili je odmah ispusti;
- vodič dodirne psa pre nego što je uhvatio svoju igračku.

### **3.3.2 - Posebne tolerancije i zabrane**

- Kod nekih pasa se toleriše da se, iz navike, okrenu veoma blizu zida i padnu u ruke vodiča, bez udara i bez izbacivanja unazad.
- Zabranjeni su:
  - opasni padovi;

- izbacivanje psa unazad;
- nekontrolisan doskok u ruke.

Plavi / crveni diskovi koriste se i za signalizaciju bezbednosnog kočenja.

### **3.3.3 - Krst na Wall Climb**

Na Wall Climb krst se naročito dodeljuje u sledećim slučajevima:

- ako pas nije prihvaćen pre nego što dodirne tlo;
- ako pas loše doskoči u ruke (snažan udar, pad na leđa, nekontrolisan doskok);
- ako vodič izazove izbacivanje psa unazad (guranje, povlačenje ili gest koji ga šalje u rotaciju / pad);
- ako pas u bilo kom trenutku tokom doskoka u zoni prepreke padne na leđa (videti opšte pravilo 3.0.5).

Tolerancija se prihvata kada:

- se pas okrene veoma blizu zida i padne direktno u ruke vodiča;
- bez udara i bez izbacivanja unazad;
- a sudija proceni doskok kao bezbedan i kontrolisan.

Kao i na drugim preprekama:

- 2 upozorenja na Wall Climb takođe dovode do krsta.
- Jednom dodeljen, krst je NEOPOZIV i NIJE PREDMET RASPRAVE; može ga dodeliti samo sudija zadužen za prepreku.

## **3.4 - Hedge Jump**

### **3.4.1 - Tok i priznavanje**

- Pas mora preskočiti preponu postavljenu na visinu koju odredi vodič.
- Prepreka se može savladati samo u smeru koji odredi sudija.
- Skok se priznaje ako:
  - sve letvice ostanu na mestu kada pas ima sve 4 šape na tlu;
  - doskok je pravilan i ne dovodi psa u opasnost.
- Dozvoljeno je raditi ispred ili iza prepone prilikom pozivanja psa.
- Pas ne mora uhvatiti mamac da bi skok bio priznat.

Par ima 3 pokušaja da potvrdi najavljenju visinu.

### **3.4.2 - Krst na Hedge Jump**

- Svaki opasan pad na preponu ili tokom doskoka dovodi do krsta.
- 2 upozorenja na prepenci = krst.

Pored toga, na Long Jump i Hedge Jump, ako vodič slučajno obori letvicu nakon što je pas već započeo zalet, → skok se ne može priznati i jedan pokušaj se računa.

## **3.5 - Sprint 50 m**

### **3.5.1 - Opšti tok**

Sprint 50 m je 5. prepreka: slobodno trčanje na 50 m, sa najviše 2 trčanja, prema redosledu izvlačenja DCF klasa.

Vreme se priznaje ako:

- start bude pravilno izveden;
- pas pređe ciljnu fotočeliju unutar predviđene staze.

### **3.5.2 - Posebna pravila pokušaja**

- 2 moguća pokušaja;
  - sa najviše 1 minutom za prelazak linije 50 m.

- Start:
  - pas i vodič najviše 1 m iza startne linije;
  - zona postavljanja je obeležena i ograničena.
- Pre starta su obavezna 2 povoca:
  - jedan za vodiča koji drži psa;
  - jedan za osobu koja poziva psa.
- Ako se pas vrati unazad:
  - trenutni pokušaj se poništava;
  - ako se pas ponovo vrati unazad u drugom pokušaju, dodeljuje se krst.
- Ako se pas zaustavi, ali se ne kreće unazad, vreme nastavlja da teče sve dok ne pređe ciljnu fotoćeliju.
- Ako vodič aktivira ili preseče fotoćeliju, ili pređe liniju zone vodiča pre prolaska psa: → pokušaj je izgubljen.
- Ako tokom pokušaja dođe do tehničkog problema sa fotoćelijom, pokušaj se ne računa i odobrava se novi pokušaj.

Zadržava se bolje od dva vremena.

### **3.5.3 - Bezbednosna jama i cerada**

- Jama sa peskom i zaštitna cerada postavljene su na kraju staze u skladu sa tehničkim specifikacijama iz Poglavlja 2.
- Jednostavan kontakt sa ceradom, naročito igračkom, repom ili delom tela bez udara, ne dovodi do kazne.
- Međutim, ako pas dolazi značajnom brzinom i opasno udari u ceradu, padne, udari ili se očigledno dovede u opasnost, sudija može dodeliti krst.
- Procena se, dakle, odnosi na to da li je pas doveden u opasnost, a ne na samu činjenicu da je dodirnuo ceradu.

## POGLAVLJE 4 - KLASSE

Cilj DCF klasa je da se psi pravedno rasporede prema svojoj morfologiji, kako bi se obezbedili pravični uslovi takmičenja za sve parove.

### 4.1 - Postupak raspoređivanja pasa u klase

Raspoređivanje pasa u različite DCF klase zasniva se na jedinstvenom postupku zajedničkom za sve arene.

Zasniva se na tri glavna elementa:

- visini u grebenu (merenoj DCF merilom);
- morfološkom tipu (pastirski tip, molosoidni tip, ostali);
- i, za pse molosoidnog tipa, referentnoj težini (prag od 26 kg).

Pravila u nastavku obezbeđuju pravednu, stabilnu i jasnu raspodelu tokom cele sezone.

#### 4.1.1 - Kriterijumi koji se uzimaju u obzir

Da bi odredio klasu psa, DCF uzima u obzir:

##### 1. Visinu u grebenu

- Meri se DCF merilom, pod predviđenim uslovima (videti §4.1.2).
- Ova visina omogućava raspoređivanje psa u odgovarajuću visinsku klasu: (Otvorena, klase Pastirski -58 / 58-63 / +63 itd., prema definicijama iz §4.2).

##### 2. Morfološki tip

- Neki psi se identifikuju kao pastirski tip (lista i primeri u Prilogu 1).
- Drugi se identifikuju kao molosoidni tip (MO+26, videti Prilog 1).
- Mešanci se usmeravaju prema najprimerenijem tipu na osnovu:
  - njihove stvarne morfologije;
  - njihove građe;
  - i, kada je primenljivo, dostupnih podataka o poreklu.

##### 3. Referentnu težinu (za molosoide)

- Za pse molosoidnog tipa, raspodela između Otvorene klase i klase MO+26 vrši se prema referentnoj težini:
  - strogo < 26 kg → Otvorena klasa;
  - ≥ 26 kg → klasa MO+26.
- Način kontrole i praćenja težine naveden je u §4.4.2.

Ovi kriterijumi koriste se zajedno kako bi pas bio raspoređen u klasu koja stvarno odgovara njegovoj građi i tipu, u interesu bezbednosti i sportskog fair-play-a.

#### 4.1.2 - Postupak zvaničnog DCF merenja

Zvanično DCF merenje služi za utvrđivanje referentne visine psa za njegovu visinsku klasu.

##### Merenje tokom Open

- Kada pas učestvuje na Open, vrši se prvo merenje.
- Ovo merenje postaje privremena referentna mera za tekuću sezonu.
- Nije potrebno ponovo meriti psa na svakoj CUP: samo merenja izvršena na Open i/ili Finale služe kao zvanična referenca tokom sezone.

##### Konačna potvrda mere

- Ako pas ima navršene 2 godine prilikom dva zvanična merenja (na primer Open / Finale, Open / Open ili Finale / Finale), izmerena visina postaje konačna DCF referentna visina.
- Dok pas nema navršene 2 godine, mora se meriti na svakom Open i svakom Finale kako bi se potvrdila njegova visina za tekuću godinu (rast je i dalje u toku).

##### Psi koji ne učestvuju na Open

- Ako pas ne učestvuje na Open, mora se meriti na svakoj CUP na kojoj učestvuje, kako bi bio raspoređen u odgovarajuću visinsku klasu za tu CUP.
- Merenja izvršena na CUP:

- služe samo za raspoređivanje pasa na predmetnoj CUP;
- ne postaju zvanična merenja: samo gore opisani postupak Open / Finale omogućava zvanično utvrđivanje DCF visine psa.

Organizacija merenja (termini, prethodni dan ili jutro CUP) navedena je u Poglavlju 5 - Tok CUP.

#### **4.1.3 - U slučaju sumnje**

U slučaju ozbiljne sumnje u klasu psa - visinu, morfološki tip, težinu ili pripadnost - može se pokrenuti provera.

##### **1. Prijava sumnje**

- Sumnju može prijaviti:
  - sudija;
  - odgovorno lice HDB's Arena;
  - ili, na uređen način, takmičar Federaciji ili organizaciji.

##### **2. Prethodne provere**

- pregled postojećih merenja (visina, težina);
- provera dokumenata (LOF, pasoš itd.);
- po potrebi novo merenje i/ili novo vaganje radi kontrole;
- zahtev za fotografije ili dodatne podatke ako je potrebno.

##### **3. Mišljenje Federacije**

Na osnovu prikupljenih elemenata, DCF može potvrditi ili promeniti klasu psa u skladu sa kriterijumima iz ovog poglavlja.

Kada dostupni elementi ne omogućavaju dovoljno jasno utvrđivanje tipa ili pripadnosti psa, može se razmotriti DNK test.

##### **4. DNK test**

Nosilac licence može, na sopstvenu inicijativu, izvršiti DNK test radi preciziranja pripadnosti ili tipa svog psa, naročito kada ta informacija može uticati na njegovo DCF razvrstavanje.

U slučaju trajne sumnje ili osporavanja razvrstavanja psa, DCF takođe može zatražiti DNK test kao krajnju meru.

Kako bi se garantovala ista metoda za sve, DNK testovi uzeti u obzir za DCF razvrstavanje moraju biti izvršeni u laboratoriji koju je odabrao DCF.

- kada se test vrši na inicijativu vlasnika, trošak snosi vlasnik;
- kada takmičar osporava razvrstavanje drugog psa i kao posledica tog osporavanja bude zatražen DNK test, trošak testa snosi takmičar koji je podneo zahtev.

Rezultat DNK testa predstavlja jedan element za utvrđivanje pripadnosti ili tipa psa. Uzima se u obzir zajedno sa ostalim kriterijumima predviđenim pravilima radi određivanja njegove klase.

Klasu izabranu za psa potvrđuje DCF Komitet i ona se primenjuje na DCF događajima.

## **4.2 - Otvorena klasa**

Otvorena klasa obuhvata većinu pasa i organizovana je u visinske podklase.

### **4.2.1 - Visinske podklase**

Podklase Otvorene klase su:

- -40 cm
- 40,1 do 45 cm
- 45,1 do 50 cm
- 50,1 do 55 cm
- 55,1 do 59,9 cm
- 60 cm i više

Visina se meri u grebenu, sa psom u stojećem položaju na ravnoj podlozi.

#### **4.2.2 - Posebna pravila vezana za tip**

- Psi pastirskog tipa niži od 50 cm u grebenu svrstavaju se u Otvorenu klasu (pravilo -50 cm).
- Psi molosoidnog tipa lakši od 26 kg takođe se svrstavaju u Otvorenu klasu.

#### **Poseban slučaj: American Staffordshire Terrier LOF**

American Staffordshire Terrier LOF smatra se terijerom, a ne molosoidom. → Zato se uvek svrstava u Otvorenu klasu, bez obzira na težinu.

Za mešance sa prelaznom morfologijom (tip terijera / molosoidni tip), raspoređivanje se vrši od slučaja do slučaja prema stvarnoj morfologiji psa i, po potrebi, postupku iz §4.1.3.

### **4.3 - Klasa Pastirski psi**

Klasa Pastirski psi rezervisana je za pse identifikovane kao pastirski tip prema DCF nomenklaturi (lista rasa u prilogu).

#### **4.3.1 - Visinske podklase**

Klasa Pastirski psi trenutno je podeljena u tri podklase:

- B -58 cm: od 50,1 do 58 cm;
- B 58,1-63 cm;
- B +63 cm.

Psi pastirskog tipa niži od 50 cm ne pripadaju klasi Pastirski psi: svrstavaju se u Otvorenu klasu u skladu sa pravilom -50 cm.

#### **4.3.2 - Upućivanje na zvanične liste**

Dog Cross Federation će objavljivati i ažurirati:

- listu rasa pastirskog tipa priznatih za klasu Pastirski psi;
- uputstva za mešance ili pse bez LOF-a radi doslednog usmeravanja (pastirski tip ili ne).

U slučaju sumnje primenjuje se §4.1.3 - U slučaju sumnje (mišljenje Federacije i eventualno DNK test).

### **4.4 - Klasa MO+26**

Klasa MO+26 rezervisana je za pse molosoidnog tipa težine 26 kg i više.

#### **4.4.1 - Kriterijumi za pristup**

- Morfološki tip: molosoid (lista i kriterijumi koje definiše Federacija).
- Težina:
  - $\geq 26$  kg: klasa MO+26;
  - $< 26$  kg: Otvorena klasa.

Radi se o jedinstvenoj klasi, bez visinskih podklasa.

#### **4.4.2 - Kontrola težine**

Kontrola težine odnosi se samo na pse molosoidnog tipa, radi provere da li pripadaju klasi MO+26.

- Referentna težina meri se na pouzdanoj vagi, po mogućnosti u referentnoj areni ili tokom DCF događaja.
- Ovo merenje potvrđuje da li je pas:
  - $< 26$  kg → Otvorena klasa;
  - $\geq 26$  kg → klasa MO+26.

U slučaju značajne i trajne promene težine koja može promeniti klasu psa, može se izvršiti novo vaganje i klasa ažurirati u skladu sa DCF pravilima.

## 4.5 - Status veterana

Status veterana je oznaka vezana za starost psa i nije posebna klasa.

### 4.5.1 - Starosni uslov

- Status veterana primenjuje se od navršениh 8 godina.
- Odnosi se na sve klase:
  - Otvorena klasa;
  - klasa Pastirski psi;
  - klasa MO+26.

### 4.5.2 - Efekti statusa veterana

- Pas zadržava svoju klasu (Otvorena, Pastirski psi, MO+26), uz jednostavno dodavanje oznake „Veteran“ na profil.
- Posledice statusa veterana na:
  - eventualne CH / Gd CH bodove na Open i Finale; biće detaljno navedene u poglavlju posvećenom bodovima i grade-ovima.

## PRILOG 1 - REFERENTNA LISTA RASA I TIPOVA PO KLASAMA

Ovaj prilog služi kao zajednička referenca arenama i Federaciji za raspoređivanje pasa u različite DCF klase, u skladu sa:

- zvaničnim standardima (Centrale Canine / FCI);
- pravilima razvrstavanja iz Poglavlja 4 - Klase.

Prilog je promenljiv i Federacija ga može ažurirati bez izmene glavnog teksta pravila.

### A. Rase pastirskog tipa - Klasa Pastirski psi

Rase u nastavku Dog Cross Federation smatra „pastirskim tipom“.

#### Važan podsetnik:

Svaki pas pastirskog tipa niži od 50 cm u grebenu svrstava se u Otvorenu klasu, u skladu sa pravilom -50 cm (videti §4.1.2 i §4.3).

#### A.1. Lista rasa pastirskog tipa koje priznaje DCF

(Listu Federacija treba da dopunjava / prilagođava)

- Nemački ovčar
- Belgijski ovčar (Malinois, Tervueren, Groenendael, Laekenois)
- Australijski ovčar
- Australijski kelpi
- Beli švajcarski ovčar
- Border koli
- Boseron
- Šetlandski ovčar
- Holandski ovčar
- Druge rase pastirskog tipa koje priznaje FCI (lista se ažurira na zvaničnim kanalima)

#### A.2. Mešanci pastirskog tipa

Mešanac se može smatrati pastirskim tipom ako njegova opšta morfologija, građa i dostupni podaci o poreklu odgovaraju tom tipu.

To važi i bez upisa u rodovnu knjigu (LOF ili ekvivalent).

U slučaju sumnje:

- arena prosleđuje predmet kontakt osobi DCF-a;

- i, po potrebi, primenjuje postupak iz §4.1.3 - U slučaju sumnje (mišljenje DCF-a, DNK test ako je potrebno).

## **B. Molosoidni tipovi - Klasa MO+26**

Ovaj deo okuplja pse koje DCF smatra „molosoidnim tipom“, koji se koristi za pristup klasi MO+26 (videti §4.4).

### **Podsetnik:**

- molosoidni tip + težina  $\geq 26$  kg → klasa MO+26
- molosoidni tip + težina  $< 26$  kg → Otvorena klasa (uz posebnu kontrolu težine, videti §4.4.2)

### **B.1. Lista molosoidnih tipova**

(Listu Federacija treba da dopunjava / prilagođava)

Primeri molosoidnih tipova:

- American Bulldog
- Cane Corso
- Dogo Argentino
- Dogue de Bordeaux
- Bullmastiff
- Mastiff / Napuljski mastif
- Druge rase molosoidnog tipa koje priznaje FCI (lista se ažurira na zvaničnim kanalima)

### **B.2. Važna napomena - American Staffordshire Terrier i drugi terijeri**

- American Staffordshire Terrier LOF se za potrebe DCF-a smatra terijerom, a ne molosoidom.
- Zato se uvek svrstava u Otvorenu klasu, bez obzira na težinu.

Za mešance sa prelaznom morfologijom (tip terijera / molosoidni tip):

- raspoređivanje se vrši od slučaja do slučaja prema stvarnoj morfologiji psa;
- i, u slučaju sumnje, primenjuje se postupak iz §4.1.3 - U slučaju sumnje (mišljenje Federacije, DNK test ako je potrebno).

## **C. Primeri razvrstavanja po tipu**

Primeri u nastavku dati su informativno kako bi arenama i vodičima pomogli da razumeju primenu pravila. Oni ne zamenjuju čitanje Poglavlja 4.

### **C.1. Primeri pastirskog tipa (pravilo -50 cm)**

- Australijski kelpi od 47 cm → Otvorena klasa
  - (pastirski tip, ali  $< 50$  cm → primena pravila -50 cm)
- Australijski kelpi od 52 cm → klasa Pastirski psi (B -58)
- Australijski ovčar od 53 cm → klasa Pastirski psi (B -58)

### **C.2. Primeri molosoidnog tipa**

- American Bulldog od 24 kg → Otvorena klasa
  - (molosoidni tip, ali  $< 26$  kg)
- American Bulldog od 32 kg → klasa MO+26
- Cane Corso od 45 kg → klasa MO+26
- Dogo Argentino od 38 kg → klasa MO+26

## **D. Ažuriranje priloga**

Ovaj prilog može ažurirati Dog Cross Federation (dodavanje / uklanjanje rasa, prilagođavanje kriterijuma) u skladu sa:

- razmenom sa referentnim kinološkim organizacijama;

- povratnim informacijama iz arena;
- razvojem pravila.

Ažuriranja će biti saopštena:

- arenama,

## POGLAVLJE 5 - TOK CUP

Ovo poglavlje opisuje uobičajeni tok CUP:

- tokom jednog dana kada događaj ima 20 prijavljenih pasa ili manje;
- tokom dva dana čim događaj ima više od 20 prijavljenih pasa.

Principi organizacije ostaju isti; arena prilagođava samo raspodelu nastupa na jedan ili dva dana.

Kompletna tehnička pravila za svaku prepreku (priznavanje, timer, upozorenja, krstovi, Joker itd.) detaljno su navedena u:

→ Poglavlje 3 - PRAVILA IZVOĐENJA I PRIZNAVANJA PREPREKA

### 5.1 - Opšta organizacija

#### 5.1.1 - Format CUP i uloga Long Jump

CUP se može organizovati:

- tokom jednog dana ( $\leq 20$  pasa);
- ili tokom dva dana ( $> 20$  pasa).

U svim slučajevima:

- Long Jump se obavezno održava u subotu;
- cilj je da se u subotu ponude najmanje 3 prepreke kako bi se:
  - smanjilo opterećenje u nedelju;
  - omogućio razuman završetak dana za sve učesnike.

Te 3 prepreke mogu biti:

- 3 skakačke prepreke (Long + 2 druge);
- ili 2 skakačke prepreke + Sprint 50 m.

Ako je predviđena četvrta prepreka, ona može biti:

- završena;
- ili u potpunosti održana u nedelju.

#### 5.1.2 - Merenje pasa bez zvanične mere

Za svakog psa koji još nema zvanično DCF merenje, arena organizuje merenje pre početka CUP:

- merenje se obavlja dan ranije (petak) ili u subotu ujutru;
- izabrani termin arena unapred objavljuje na svojim kanalima komunikacije (društvene mreže);
- vodič mora doći u naznačenom terminu sa svojim psom;
- merenje mora biti obavljeno pre prvog nastupa psa na prepreci.

Bez zvaničnog merenja obavljenog u tim terminima, pas ne može startovati, kako bi se obezbedilo pravično razvrstavanje u odgovarajuću visinsku klasu.

#### 5.1.3 - Briefing i informisanje takmičara

Na početku CUP, opšti briefing mora podsetiti na:

- format CUP (1 dan ili 2 dana);
- raspored dana (i vikenda za dvodnevne CUP);
- raspodelu prepreka po danima;
- redosled nastupa po klasama;
- funkcionisanje Sprinta 50 m (ako je predviđen);
- zone za opuštanje i pravila čistoće;
- osnovne bezbednosne tačke:
  - upozorenja i krstovi;
  - postupanje kod padova (naročito pada na leđa);
  - ulazak i izlazak iz zona prepreka;
  - uputstva specifična za arenu (pristup parkingu, kretanje pasa itd.).

Briefing takođe podseća da:

- detaljna pravila nastupa po preprekama nalaze se u Poglavlju 3;
- klase i statusi (Otvorena, Pastirski, MO+26, veterani) u Poglavlju 4;
- ovo Poglavlje 5 služi kao praktičan vodič za razumevanje organizacije CUP.

Takmičari se pozivaju da pre takmičenja pročitaju kompletna pravila (prioritetno Poglavlja 1, 3, 4 i 5), kako bi se smanjila pitanja u poslednjem trenutku o tačkama koje su već objašnjene.

#### **5.1.4 - Subota**

U subotu arena prioritetno organizuje:

- Long Jump (obavezno);
- i najmanje dve druge prepreke (skakačke i/ili Sprint), kako bi se dostigao minimum od 3 prepreke.

Kada arena ima dovoljno instalacija i osoblja, može otvoriti dve prepreke paralelno radi boljeg toka dana. U tom slučaju:

- na jednoj prepreci počinje se od najmanjih klasa;
- na drugoj se počinje od najvećih klasa, redosledom:
  - Pastirski +63;
  - zatim B 58/63;
  - zatim ostale prisutne velike klase.

Ako je klasa prazna, jednostavno se prelazi na sledeću stvarno prisutnu klasu.

#### **Započeta klasa = završena klasa**

- Svaka klasa započeta u subotu na određenoj prepreci mora biti završena u subotu na toj prepreci.
- Klase koje nisu započete na toj prepreci mogu biti otvorene u nedelju ujutru.

#### **Vremensko ograničenje**

- Arena određuje i objavljuje najkasnije vreme završetka dana (na primer: nema nastupa posle 20:00).
- Pre tog vremena arena obaveštava takmičare:
  - koje prepreke i klase su završene;
  - šta će biti nastavljeno ili započeto u nedelju.

#### **5.1.5 - Nedelja**

Nedelja je namenjena:

- završavanju klasa ili prepreka koje nisu završene prethodnog dana;
- organizovanju Sprinta 50 m ako nije održan u subotu;
- zatim rangiranju, podijumima i dodeli nagrada na kraju dana.

#### **5.1.6 - Poseban slučaj: Open i Finale**

Za Open i Finale, događaj se obavezno organizuje tokom dva dana.

Organizacija nastupa je posebna:

- psi nastupaju u blokovima klasa;
- do četiri prepreke mogu raditi istovremeno;
- samo Sprint 50 m se održava kao jedina disciplina, bez druge prepreke koja radi paralelno.

Detaljne uslove (redosled blokova, satnicu, tačnu raspodelu klasa) utvrđuje DCF i saopštava za svaki Open i Finale.

### **5.2 - Redosled nastupa i upravljanje klasama**

#### **5.2.1 - Redosled nastupa**

Za svaku prepreku arena utvrđuje redosled nastupa prema:

- klasama;

- broju pasa;
- i ukupnom rasporedu CUP.

Po pravilu:

- počinje se od najmanjih klasa;
- zatim se napreduje ka najvećim.

Kada su dve prepreke otvorene paralelno, arena može raspodeliti klase između njih:

- radi uravnoteženja redova čekanja;
- i smanjenja vremena čekanja za parove.

### 5.2.2 - Kašnjenja i odsustva

- Pas koji nije prisutan u trenutku svog nastupa može biti:
  - ponovo pozvan kasnije u okviru iste klase;
  - ili označen kao „nije se pojavio“ ako se vodič ne javi.
- Radi ograničavanja kašnjenja:
  - raspored i redosled nastupa moraju biti jasno istaknuti i saopšteni;
  - vodiči su odgovorni da predvide svoj nastup i da na vreme dođu do prepreke.

Tačni uslovi (rok za ponovno pozivanje, tolerancija kašnjenja) ostavljeni su proceni arene.

## 5.3 - Pokušaji, timer i upravljanje merama na CUP

Zvanični principi određeni su u Poglavlju 3:

- broj pokušaja po meri;
- funkcionisanje timera (na primer timer od 1 minuta na Long Jump);
- pravila priznavanja / nepriznavanja;
- upozorenja i krstovi;
- korišćenje Jokera (§3.0.6).

Ovaj odeljak pokazuje kako se ta pravila konkretno primenjuju u situaciji CUP.

### 5.3.1 - Sažeti podsetnik

Na skakačkoj prepreci (Hedge, Long, High, Wall), za svaku najavljenju meru (udaljenost ili visinu):

- par ima najviše 3 pokušaja da potvrdi tu meru;
- dok 3 pokušaja nisu potrošena i prema pravilima Poglavlja 3, vodič može:
  - ponovo pokušati istu meru;
  - ili, u određenim slučajevima, odigrati Joker (videti §3.0.6);
- kada je prepreka pod timerom (na primer timer od 1 minuta na Long Jump nakon doskoka), timer na terenu primenjuje sudija ili zapisnički sto;
- nakon 3 nepriznata pokušaja na istoj meri, na tu meru se više nije moguće vratiti tokom iste discipline.

### 5.3.2 - Primeri: 3 pokušaja na istoj meri

#### Slučaj 1 - Hedge: 1,00 m neuspešno 3 puta uzastopno

- Vodič najavljuje Hedge na 1,00 m.
- Pas 3 puta pokušava preponu na 1,00 m i ne uspeva u sva 3 pokušaja (pala letvica, odbijanje, problematičan doskok itd.).

Rezultat:

- Visina 1,00 m nije priznata.
- Zadržava se poslednja visina priznata pre 1,00 m (ako je postojala).
- Ako je 1,00 m bila prva najavljena visina: → par nema rezultat na Hedge za ovu CUP.

#### Slučaj 2 - High Jump: 1,60 m priznato, zatim 1,60 m ponovo pokušano i neuspešno

- Vodič najavljuje High Jump na 1,60 m.
- Pas potvrđuje 1,60 m.

- Kasnije vodič bira da ponovo pokuša 1,60 m (iz strategije, radi sigurnosti ili greškom).
- U ovom novom pokušaju na 1,60 m sva 3 pokušaja su neuspešna.

Rezultat:

- Prvo priznanje 1,60 m ostaje važeće.
- Par više neće moći da ide na veću visinu na High Jump u ovoj CUP.
- Najbolji rezultat koji se zadržava na ovoj prepreci ostaje 1,60 m.

### **Slučaj 3 - Long Jump: 4,00 m priznato, 4,50 m neuspešno**

- Vodič najavljuje Long Jump na 4,00 m.
- Pas potvrđuje 4,00 m.
- Vodič zatim najavljuje 4,50 m (normalno napredovanje).
- Pas 3 puta pokušava 4,50 m i ne uspeva u sva 3 pokušaja (pala letvica, „mordu“ skok, izlazak iz zone itd.).

Rezultat:

- Udaljenost 4,50 m nije priznata.
- Već priznata udaljenost 4,00 m ostaje najbolji Long Jump rezultat para za ovu CUP.

U svim ovim slučajevima:

- čim određena mera (1,00 m, 1,60 m, 4,50 m itd.) bude predmet 3 nepriznata pokušaja, → par ne može ponovo tražiti istu meru u istoj disciplini;
- zadržava se samo poslednja niža priznata mera, ako postoji.

### **5.3.3 - Primer korišćenja Jokera (Wall Climb)**

Joker je definisan u §3.0.6:

- samo jedan Joker po paru i takmičenju (CUP, Open, Finale);
- može se koristiti na skakačkoj prepreci;
- omogućava promenu mere na jednaku ili višu meru;
- daje samo jedan pokušaj na toj Joker meri;
- u slučaju neuspeha: rezultat 0 na predmetnoj prepreci.

Konkretan primer na Wall Climb:

- Par je već potvrdio Wall na 2,80 m.
- Zatim najavljuje 2,90 m:
  - 1. pokušaj na 2,90 m → neuspešan;
  - 2. pokušaj na 2,90 m → neuspešan.

U ovoj seriji ostaje samo 1 pokušaj.

U tom trenutku vodič ima dve mogućnosti:

1. pokušati klasičan 3. pokušaj na 2,90 m;
2. ili odigrati Joker i najaviti 3,00 m za poslednji pokušaj.
  - Ako je Joker na 3,00 m priznat:
    - visina 3,00 m postaje najbolji zvanični Wall rezultat para za ovu CUP.
  - Ako Joker na 3,00 m nije priznat:
    - Joker je izgubljen;
    - za Wall se dodeljuje rezultat 0;
    - CUP ne zadržava nijedan rezultat na ovoj prepreci za taj par, čak i ako je prethodno bilo priznato 2,80 m.

Joker je sportski rizik, pravi izazov koji treba koristiti samo kada vodič zaista ima poverenje u sebe i svog psa.

## **5.4 - Puppy Time**

Kada su prijavljeni štenci, Puppy Time može biti organizovan uz CUP.

To je netakmičarska uvodna radionica namenjena:

- desenzibilizaciji štenaca na okruženje (publika, buka, ozvučenje, aplauzi);

- prvom pozitivnom iskustvu na DCF konstrukcijama.

Mesto tokom vikenda:

- idealno u subotu na kraju dana;
- ili u nedelju nakon Sprinta 50 m;

kako bi se štenci kretali pred publikom i u potpunosti iskoristili ovu situaciju.

Pravila mera (bezbednost pre svega):

- Hedge: visina manja ili jednaka visini šteneta u grebenu;
- Long Jump: udaljenost manja ili jednaka 5 puta visini u grebenu;
- Wall & High: visina se prepušta razumnom sudu sudijske i vodiča prema uzrastu, rastu i fizičkom stanju šteneta;
- Sprint 50 m: samo 1 trčanje po štenetu.

Puppy Time ne donosi rangiranje, bodove niti krst.

Posebni uslovi učešća (naročito nepostojanje obavezne licence za Puppy Time) navedeni su u Poglavlju 1 - Pravila o pravima i uslovima učešća.

## POGLAVLJE 6 - BODOVI

Ovo poglavlje opisuje sistem bodovanja koji se koristi u DCF-u; pravila se primenjuju na sva DCF takmičenja: CUP, Open i Finale.

### 6.1 - Klasični bodovi po prepreci

#### 6.1.1 - Skala bodova

Za svaku prepreku utvrđuje se rangiranje po klasama.

„Klasični“ bodovi koji se dodeljuju za prepreku su:

- 1. mesto: 10 bodova
- 2. mesto: 9 bodova
- 3. mesto: 8 bodova
- 4. mesto: 7 bodova
- 5. mesto: 6 bodova
- 6. mesto: 5 bodova
- 7. mesto: 4 boda
- 8. mesto: 3 boda
- 9. mesto: 2 boda
- 10. mesto: 1 bod
- Od 11. mesta: 0 bodova

Ovi bodovi zatim služe za utvrđivanje ukupnog rangiranja CUP po klasama (BIS).

#### 6.1.2 - Izjednačenje na prepreci

U slučaju izjednačenja na određenoj prepreci (u istoj klasi):

- ako dva ili više pasa završe sa istim rezultatom (ista visina / udaljenost / vreme) i istim brojem pokušaja, proglašavaju se izjednačenim;
- svaki izjednačeni pas dobija potpuno isti broj bodova koji odgovara tom mestu.

Rangiranje koristi sistem preskočenih mesta kod izjednačenja, koji se već primenjuje u Agility, Canicross, Disc Dog ili Dock Diving.

Na nivou prepreke nema dodatnog razdvajanja izjednačenja (u ovoj fazi više nema kriterijuma visine/težine).

##### Primer 1

Dva psa završe izjednačena na 3. mestu → svaki dobija 8 bodova, a sledeći pas je rangiran kao 5. (6 bodova).

##### Primer 2

Dva psa završe izjednačena na 1. mestu → svaki dobija 10 bodova, a sledeći pas je rangiran kao 3. (8 bodova).

### 6.2 - BIS bodovi („Champion“ bodovi)

BIS (Best In Sport) se izračunava iz zbira klasičnih bodova ostvarenih na svim preprekama.

BIS omogućava osvajanje Champion bodova (CH bodova), koji se koriste za napredovanje kroz DCF grade-ove.

#### 6.2.1 - BIS skala na CUP

Za klasu sa najmanje 3 psa, Champion bodovi se dodeljuju prema BIS rangiranju:

- 1. BIS: 10 CH bodova
- 2. BIS: 6 CH bodova
- 3. BIS: 3 CH boda
- 4. BIS: 1 CH bod
- od 5. mesta: 0 CH bodova

## **Klase sa 1 ili 2 psa**

Kada klasa ima samo 1 ili 2 psa, rangiranje se smatra počasnim.

Ne postoji zvanični BIS u smislu Champion rangiranja.

U tabeli bodovanja učešće se beleži sa 0 BIS bodova kako bi ostao trag o učešću.

## **Psi koji već imaju grade**

Za psa koji je već Champion ili ima viši grade, Champion bodovi vezani za BIS osvajaju se samo kada završi kao 1. BIS u svojoj klasi.

Ako završi kao 2. ili niže, zadržava klasične bodove osvojene na preprekama, ali ne dobija CH bodove po osnovu BIS-a.

Grade psa protiv kojeg se takmiči ne sprečava dodelu njegovih sopstvenih bodova: pas nižeg grade-a kojeg pobedi pas višeg grade-a zadržava bodove koji odgovaraju njegovom plasmanu kada su ispunjeni uslovi dodele.

### **6.2.2 - BIS skala na Open i Finale**

Za Open i Finale, skala je:

- 1. BIS: 15 CH bodova
- 2. BIS: 10 CH bodova
- 3. BIS: 5 CH bodova
- 4. BIS: 2 CH boda

Primenuju se ista pravila koja se odnose na počasne klase i pse koji već imaju grade.

### **6.2.3 - Veterani na Open / Finale**

Na Open i Finale, kao izuzetak od pravila za pse koji već imaju grade, veteran Champion (CH) ili pas višeg grade-a koji završi među prva 4 BIS može dobiti Champion bodove koji odgovaraju njegovom mestu.

### **6.2.4 - Bonus za grade**

Bonus od +5 Champion bodova dodeljuje se kada pas:

- završi kao 1. BIS u svojoj klasi;
- i plasira se ispred najmanje jednog psa višeg grade-a od svog.

Ovaj bonus se dodeljuje samo jednom po takmičenju, bez obzira na:

- broj pobeđenih pasa višeg grade-a;
- razliku između grade-ova.

Dodaje se Champion bodovima osvojenim u BIS rangiranju i uzima se u obzir za napredovanje kroz grade-ove.

Primeri:

- CH Grade 1 završi 1. ispred Grade 2 → +5 CH bodova;
- Grade 2 završi 1. ispred Grade 4 → +5 CH bodova;
- CH Grade 1 završi 1. ispred Grade 2 i Grade 4 → ukupno +5 CH bodova, a ne +10.

To je upravo pravilo pronađeno u bodovnoj knjižici za 2026: bonus je rezervisan za 1. BIS i ograničen na +5, bez obzira na broj pobeđenih viših grade-ova ili razliku između njih.

## **6.3 - Izjednačenje u ukupnom rangiranju (BIS)**

U slučaju jednakog broja bodova u ukupnom rangiranju CUP (BIS rangiranje), parovi se razdvajaju prema sledećim kriterijumima, ovim redom:

### **1. Broj krstova na CUP**

- Pas sa manje krstova tokom celog takmičenja (sve prepreke zajedno) ide ispred.
- Pas bez krsta, dakle, ima prednost u odnosu na psa sa jednim ili više krstova.

## 2. Zbir plasmana (konstantnost)

- Ako je broj krstova isti, sabiraju se mesta ostvarena na svakoj prepreci.
- Prednost ima pas sa manjim zbirom plasmana (dakle, konstantniji pas).

## 3. Bolji plasman u Sprintu

- Ako izjednačenje i dalje traje, poredi se plasman u Sprintu 50 m.
- Pas sa boljim plasmanom u Sprintu ide ispred.

## 4. Visina u grebenu

- Ako je sve i dalje potpuno isto, prednost ima manji pas (visina u grebenu izmerena zvaničnim DCF merilom).

### Primer:

#### Slučaj kada jedan od dva psa ima krst:

Psi A i B završavaju takmičenje sa po 27 bodova ukupno.

Korak 1: Provera krstova

- Pas A: bez krsta
- Pas B: 1 krst

→ Pas A se automatski rangira ispred, bez primene daljih kriterijuma.

#### Slučaj kada nijedan pas nema krst:

Psi C i D imaju po 18 bodova i 0 krstova.

Korak 2: Konstantnost

Sabiraju se njihovi plasmani:

| Prepreka | C  | D  |
|----------|----|----|
| High     | 1  | 6  |
| Wall     | 7  | 14 |
| Hedge    | 7  | 5  |
| Long     | 10 | 15 |
| Sprint   | 12 | 4  |

- Zbir plasmana C =  $1 + 7 + 7 + 10 + 12 = 38$
- Zbir plasmana D =  $6 + 14 + 5 + 15 + 4 = 44$

→ Pas C je konstantniji.

→ Zato se rangira ispred psa D.

#### Slučaj kada je konstantnost ista:

Psi E i F imaju:

- isti ukupan broj bodova;
- bez krsta;
- isti zbir plasmana.

Korak 3: Sprint

- Pas E: 5. mesto
- Pas F: 9. mesto

→ Pas E ide ispred.

#### Izuzetan slučaj kada je i Sprint izjednačen:

→ Manji pas ide ispred.

## 6.4 - Record Arena (RA)

Record Arena (RA) odgovara najboljem rezultatu zabeleženom u određenoj areni na određenoj prepreci.

Kada par postavi ili obori priznati RA, dobija bonus od +5 klasičnih bodova uz bodove vezane za njegov plasman na prepreci.

Ovaj bonus se dodeljuje samo ako par tokom cele CUP ne dobije nijedan krst, uključujući i CUP koja traje dva dana.

U slučaju krsta, RA bonus se ne dodeljuje.

## **6.5 - Record Europe (RE)**

Record Europe (RE) odgovara najboljem rezultatu koji DCF priznaje, u svim arenama, na određenoj prepreci.

Kada par postavi ili obori priznati RE, dobija, uz bodove vezane za plasman na prepreci:

- +10 klasičnih bodova ako su tokom cele CUP dostignuta 4 zvanična RE minimuma;
- +5 klasičnih bodova ako je rekord priznat, ali nisu dostignuta sva 4 minimuma.

Ovi bonusi se dodeljuju samo ako par tokom cele CUP ne dobije nijedan krst, uključujući i kada traje dva dana.

U slučaju krsta, RE bonus se ne dodeljuje.

## **6.6 - BIR bodovi (Best In Record)**

BIR bodovi vrednuju parove koji ostvaruju rekorde (RA ili RE).

### **6.6.1 - BIR skala**

- Priznat RA: 1 BIR bod;
- Priznat RE: 2 BIR boda ili 1 BIR bod

### **6.6.2 - Uslovi dodele BIR bodova**

- Za RA, BIR bod se dodeljuje ako:
  - RA je priznat;
  - i par nema nijedan krst na CUP.
- Za RE:
  - 2 BIR boda dodeljuju se samo ako:
    - \* 4 minimuma budu dostignuta tokom cele CUP;
    - \* i par nema nijedan krst na CUP.
  - 1 BIR bod dodeljuje se samo ako:
    - \* rekord je priznat, ali tokom cele CUP nisu dostignuta sva 4 minimuma, bez krsta.
- U slučaju krsta (RA ili RE), ne dodeljuje se nijedan BIR bod, čak i ako je rekord ostvaren.

BIR bodovi uzimaju se u obzir u sistemima grade-ova i rezultata, prema pravilima detaljno navedenim u Poglavlju 7 - Grade-ovi.

## POGLAVLJE 7 - GRADE-OVI

Grade-ovi su radne titule koje nagrađuju dugoročnu konstantnost i nivo rezultata parova.

Dobijaju se zahvaljujući:

- Champion bodovima (CH bodovi);
- BIS plasmanima;
- i, posredno, rekordima i BIR bodovima, prema sistemu opisanom u Poglavlju 6 - Bodovi.

DCF grade-ovi su sledeći:

- Grade 1: Champion (CH)
- Grade 2: Grand Champion (Gd CH)
- Grade 3: Grand Champion nivo 3
- Grade 4: Grand Champion nivo 4
- Grade 5: Grand Champion nivo 5

### 7.1 - Champion (CH) - Grade 1

Titula DCF Champion (Grade 1) je prvi DCF grade.

Da bi dobio ovu titulu, par mora ispuniti dva kumulativna uslova.

#### 7.1.1 - Potrebni bodovi

Par mora sakupiti najmanje 100 Champion bodova (CH bodova).

Champion bodovi se stiču prema pravilima iz Poglavlja 6 - Bodovi.

#### 7.1.2 - Obavezan jedan 1. BIS

Pored 100 Champion bodova, par mora najmanje jednom završiti kao 1. BIS u svojoj klasi, na DCF takmičenju na kojem klasa ima najmanje 3 psa na startu.

Počasni BIS ostvaren u klasi sa 1 ili 2 psa ne omogućava ispunjavanje ovog uslova.

Ovaj 1. BIS može biti ostvaren:

- pre dostizanja 100 Champion bodova;
- ili nakon dostizanja ili prekoračenja tog praga.

Čim par ima:

1. 100 Champion bodova ili više;
2. najmanje jedan 1. BIS u klasi sa 3 psa ili više;

dobija titulu DCF Champion - Grade 1.

### 7.2 - Grand Champion (Gd CH) - Grade 2

Titula DCF Grand Champion (Grade 2) odgovara nivou iznad titule Champion.

#### 7.2.1 - Potrebni bodovi

Da bi pristupio Grade 2, par mora:

- sakupiti najmanje 200 Champion bodova;
- bodovi osvojeni pre dobijanja Grade 1 ostaju sačuvani i uračunavaju se u ovaj zbir.

#### 7.2.2 - Zahtev za 1. BIS dok je već Champion

Pored 200 Champion bodova, par mora najmanje jednom završiti kao 1. BIS dok je već Champion (Grade 1), u klasi sa najmanje 3 psa na startu.

Nije potrebno da ovaj BIS bude ostvaren protiv drugih pasa koji već imaju grade.

Par zato može ispuniti ovaj uslov završivši kao 1. BIS ispred pasa bez grade-a, pod uslovom da su ispunjeni uslovi predviđeni pravilima.

### **7.2.3 - DCF Test ponašanja (TC)**

Od Grade 2, potvrđivanje grade-a uslovljeno je uspešnim polaganjem DCF Testa ponašanja (TC).

Dok TC nije potvrđen, par:

- može nastaviti da učestvuje na CUP, Open i Finale;
- može nastaviti da sakuplja bodove;
- može dostići pragove koji odgovaraju Grade 2, 3, 4 ili 5;

ali predmetni grade ili grade-ovi ostaju na čekanju do potvrđivanja TC-a.

Čim je TC potvrđen, DCF može potvrditi grade-ove za koje su ostali uslovi već ispunjeni.

TC, dakle, ne blokira ni učešće na takmičenju ni napredovanje u bodovima. On uslovljava samo potvrđivanje Grade 2 i viših grade-ova.

## **7.3 - Grade 3, 4 i 5 - Viši nivoi Grand Champion**

Grade 3, 4 i 5 odgovaraju višim nivoima Grand Champion i nagrađuju dugoročni napredak i konstantnost para.

### **7.3.1 - Pragovi bodova**

Primjenjuju se sledeći pragovi:

- Grade 3: 300 Champion bodova
- Grade 4: 400 Champion bodova
- Grade 5: 450 Champion bodova

Champion bodovi se sabiraju od početka DCF karijere psa i zadržavaju se pri prelasku sa jednog grade-a na drugi.

### **7.3.2 - Dodatni uslovi**

Za Grade 3, 4 i 5:

- bodovi se računaju prema pravilima iz Poglavlja 6 - Bodovi;
- rezultati koji se uzimaju u obzir moraju biti ostvareni na DCF događajima organizovanim u skladu sa važećim pravilima;
- TC mora biti potvrđen da bi grade mogao biti potvrđen.

Za Grade 3, 4 i 5 ne zahteva se dodatni broj BIS rezultata izvan uslova koji su već potrebni za pristup Grade 2.

## **7.4 - Čuvanje bodova i grade-ova**

Bodovi i rezultati koje pas stekne u okviru DCF-a čuvaju se tokom njegove karijere u skladu sa pravilima iz ovog pravilnika.

Potvrđen grade - Champion, Grand Champion, Grade 3, 4 ili 5 - stiče se trajno.

Par zato zadržava svoj grade čak i ako su njegovi kasniji rezultati slabiji i nastavlja da učestvuje prema pravilima koja odgovaraju njegovom statusu.

U slučaju izuzetne disciplinske situacije koja može uticati na rezultate ili grade-ove, odluka spada u nadležnost DCF Komiteta.

U slučaju značajne izmene pravila o grade-ovima, DCF određuje eventualna prelazna pravila koja se primenjuju na već stečene grade-ove.

## POGLAVLJE 8 - DCF TEST PONAŠANJA (TC)

DCF Test ponašanja (TC) je alat koji je DCF osmislio radi procene načina na koji pas upravlja specifičnim okruženjem DCF takmičenja (CUP, Open, Finale, Skupština itd.).

Od sezone 2025, TC postaje obavezan preduslov za zvaničnu potvrdu Grade 2 (Grand Champion) i svakog višeg grade-a (videti Poglavlje 7 - Grade-ovi).

### 8.1 - Cilj TC-a

Cilj TC-a je:

- posmatrati ponašanje psa u DCF okruženju (publika, buka, zone čekanja, organizacija, zahtevi takmičenja);
- proveriti da pas može da funkcioniše bez distresa i bez preteranih prinuda koje mu nameće vodič;
- utvrditi tačke na kojima treba raditi radi poboljšanja njegove smirenosti, a time i dugoročnih rezultata.

TC nije:

- test socijalnosti (cilj nije da se utvrdi da li je pas „dobar“ prema svima);
- test poslušnosti ili dresure;
- alat namenjen okrivljavanju ili stigmatizovanju parova.

DCF podseća da je oduvek prihvatao pse reaktivne prema ljudima ili drugim psima i da je ovaj sport pomogao mnogim psima sa poteškoćama.

Cilj TC-a nije isključivanje reaktivnih pasa, već razumevanje načina na koji doživljavaju DCF okruženje i pomoć vodičima da ih bolje pripreme.

### 8.2 - Kome je TC namenjen

TC je dostupan:

- takmičarima sa DCF licencom;
- vodičima bez licence koji žele da saznaju da li je njihov pas prilagođen DCF okruženju.

Postaje obavezan samo za:

- parove koji žele da potvrde Grade 2 (Gd CH);
- i, dalje, svaki viši grade (Grade 3, 4, 5 itd.).

Psi koji već imaju CSAU ili drugi test ponašanja takođe moraju položiti DCF TC ako žele da potvrde Grade 2 ili viši.

Za veliku većinu učesnika koji ne ciljaju ove grade-ove:

TC ostaje opcion i ni na koji način ne sprečava učešće na CUP, Open ili Finale.

### 8.3 - Opšti sadržaj TC-a

#### 8.3.1 - Oblik testa

TC se izvodi kao obeležena staza sa 20 stanica.

Ove stanice reprodukuju ili su inspirisane interakcijama i situacijama sa DCF takmičenja, na primer:

- provera mikročipa od strane „lažnog veterinara“ sa pravim čitačem;
- situacija merenja visine (okruženje slično zvaničnom merenju);
- prolazak preko podijuma;
- susreti sa ljudima, kretanje u zonama čekanja;
- vizuelni ili zvučni stimulansi uporedivi sa CUP / Open / Finale itd.

Stanice nisu detaljno opisane u pravilima kako bi se:

- sačuvala spontanost posmatranog ponašanja;
- zadržao prirodan karakter procene.

### 8.3.2 - Očekivano ponašanje

TC ne zahteva „savršenog“ psa, već psa koji je sposoban da:

- napreduje kroz stazu;
- razumno podnese ponuđene situacije;
- ne pokazuje znake teškog distresa povezanog sa prinudama koje nameće vodič.

#### **Važna tačka:**

U okviru TC-a nije obavezan nikakav direktan kontakt sa čovekom, a odbijanje kontakta sa čovekom nije razlog za diskvalifikaciju.

Procena se odnosi na:

- način na koji pas upravlja DCF okruženjem;
- način na koji vodič prati svog psa bez preteranog „guranja“;
- eventualno prisustvo znakova straha, zabrinutosti ili odbijanja nespojivih sa mirnim tokom takmičenja.

## 8.4 - Praktična organizacija TC-a

### 8.4.1 - Učestalost i mesta

Od sezone 2025, TC sesije se nude tokom sezone na događajima i lokacijama koje odredi DCF. Datumi i mesta saopštavaju se na zvaničnim kanalima.

TC se naročito nudi:

- tokom DCF obuka organizovanih u HDB's Arena QG;
- kao i u Bourges-u tokom različitih događaja: OPEN, FINALE, CUP, Skupština;
- i eventualno na drugim lokacijama koje DCF odobri i objavi.

Dostupni datumi i mesta saopštavaju se putem zvaničnih kanala (sajt, arene, federacijska komunikacija).

### 8.4.2 - Broj pokušaja

- TC se može polagati u bilo kom trenutku tokom karijere psa.
- Jedna potvrda TC-a dovoljna je za celu karijeru para:
  - nije potrebno ponovo ga polagati nakon što je dobijen;
  - osim ako vodič želi da ga ponovi iz ličnih razloga.
- U slučaju neuspeha, TC se može ponavljati koliko god je potrebno, uz sledeće ograničenje:
  - zabranjeno je polagati više TC-a tokom istog vikenda.

### 8.4.3 - Cene

Primjenjuju se sledeće cene (DCF ih može prilagođavati):

- 15 EUR za prvo polaganje TC-a;
- 10 EUR za svako sledeće polaganje nakon neuspeha.

### 8.4.4 - Potvrda

U slučaju uspeha, par:

- dobija DCF potvrdu o uspešnom TC-u;
- namenjenju za lepljenje ili dodavanje u radnu knjižicu psa.

Ova potvrda važi pred DCF-om za potvrđivanje grade-ova (videti Poglavlje 7).

## 8.5 - Bodovanje TC-a

TC se ocenjuje sa ukupno 20 bodova.

- Za uspešno polaganje potrebno je najmanje 18/20.

- Kada je TC potvrđen, smatra se stečenim za celu karijeru psa (osim izuzetne disciplinske odluke).

U slučaju neuspjeha (rezultat < 18/20):

- vodič može odlučiti da ponovo polaže TC drugog datuma;
- par može nastaviti da učestvuje na DCF takmičenjima i da sakuplja bodove (videti u nastavku).

## **8.6 - Veza između TC-a, učešća i grade-ova**

TC je potpuno nezavisan od sportskog učešća i bodova:

- ne donosi nikakve bodove (ni klasične, ni Champion, ni BIR);
- nikada ne sprečava prijavu i učešće na CUP, Open ili Finale;
- ne sprečava osvajanje:
  - klasičnih bodova;
  - Champion bodova (CH bodovi);
  - BIR bodova;
  - RA / RE rekorda.

Međutim, od 2025:

- zvanična potvrda Grade 2 (Grand Champion);
- kao i potvrda svakog višeg grade-a (Grade 3, 4, 5)

uslovljene su:

1. dostizanjem pragova bodova i rezultata iz Poglavlja 7 - Grade-ovi;
2. i potvrđenim TC-om.

Dok TC nije potvrđen:

- par može dostići pragove bodova za Grade 2, 3, 4, 5;
- ali njegovi grade-ovi ostaju u statusu „čeka potvrdu TC-a“ i ne mogu biti zvanično potvrđeni.

Čim je TC potvrđen:

- Grade 2 može biti potvrđen (ako su ispunjeni uslovi bodova i BIS-a);
- viši grade-ovi (3, 4, 5) mogu biti potvrđeni čim se dostignu predviđeni pragovi bodova.

## POGLAVLJE 9 - POSEBNI IZAZOVI

(TEAM, THE GOAT, JUMP 300)

Ovo poglavlje predstavlja posebne izazove koje je uspostavio Dog Cross Federation:

- Challenge TEAM, ekipno prvenstvo;
- Challenge THE GOAT, izuzetnu individualnu titulu;
- promotivni događaj JUMP 300 - DCF Europe.

Ovi sistemi dopunjuju opšta sportska pravila, bez njihove izmene.

### 9.1 - CHALLENGE TEAM

#### 9.1.1 - Opšti princip

Challenge TEAM je ekipno prvenstvo koje se organizuje tokom cele DCF sportske sezone.

Cilj mu je da vrednuje:

- timski duh;
- povezanost;
- konstantnost parova.

Na kraju sezone jedna ili više Teams mogu biti nagrađene prema svom plasmanu i opštem ponašanju.

Challenge TEAM je nezavisan od HDB's Arena: psi iste Team mogu biti vezani za različite arene.

#### 9.1.2 - Sastav Team

Team mora ispunjavati sledeće kriterijume:

- sastoji se od 5 pasa, od kojih svaki ima važeću DCF licencu;
- odredi kapitena (referentnog vodiča);
- izabere jedinstveno ime Team;
- po mogućnosti ima svoj logo ili vizuelni identitet.

Teams su nezavisne od arena:

vodiči mogu slobodno da se udružuju, pod uslovom da ne preuzmu već postojeće ime Team.

#### a) Raspodela po morfološkim grupama

Za potrebe Challenge TEAM, psi se raspoređuju u dve grupe:

- **Grupa A:**
  - svi psi pastirskog tipa;
  - klase visine 45/50 i 50/55.
- **Grupa B:**
  - klase -40, 40/45, 55/60, 60+;
  - i psi tipa MO (molosoidi).

Sastav Team mora poštovati sledeće pravilo:

- najviše 2 psa iz Grupe B;
- moguće je sastaviti Team isključivo od pasa iz Grupe A.

U slučaju promene grupe psa (na primer promena visine tokom sezone), sastav Team ostaje nepromenjen za tekuću sezonu.

#### b) Rezervni pas

Team može prijaviti rezervnog psa prilikom prijave:

- rezervni pas mora pripadati istoj grupi (A ili B) kao pas kojeg može zameniti;
- ako rezervni pas nastupi:
  - njegovi bodovi za Challenge TEAM kreću od nule;
  - i on mora ispuniti uslove učešća (CUP / Open) kao i ostali psi;
- kada je pas jednom zamenjen, ne može se vratiti na mesto rezervnog psa tokom iste sezone.

### 9.1.3 - Prijava i godišnje obnavljanje

Challenge TEAM funkcioniše na godišnjoj osnovi:

- Teams se prijavljuju za određenu sezonu;
- na početku svake nove sezone liste Teams se vraćaju na nulu;
- Teams moraju biti ponovo formirane ili potvrđene (ime, lista pasa, kapiten, eventualni rezervni pas).

Prijava Team vrši se:

- ili direktno kod Federacije, prema saopštenom postupku;
- ili preko odgovornog lica arene.

Minimalni podaci koje treba dostaviti su:

- ime Team;
- lista 5 pasa sa oznakom njihove grupe (A ili B);
- ime kapitena;
- identitet eventualnog rezervnog psa;
- logo ili vizuelni materijal ako Team želi da se pojavljuje u zvaničnoj komunikaciji.

### 9.1.4 - Obavezno gostujuće učešće po psu

Od sezone 2025, dodatni uslov primenjuje se na Teams koje učestvuju u Challenge TEAM:

Svaki pas Team mora tokom sezone obaviti najmanje jedno obavezno gostujuće učešće.

To gostujuće učešće mora biti:

- ili učešće na Open;
- ili učešće na CUP organizovanoj u drugom sektoru od njegove uobičajene arene.

Cilj ovog pravila je da podstakne:

- mobilnost Teams;
- predstavljanje Federacije u različitim sektorima;
- sportske aktivnosti na celom području DCF-a.

### 9.1.5 - Izračunavanje TEAM rangiranja

Rangiranje Challenge TEAM vrši se tokom cele sezone, do Finale.

Opšti principi su sledeći:

#### 1. Vrsta bodova koji se uzimaju u obzir

- Challenge TEAM zasniva se na ranking bodovima (klasičnim bodovima) pasa (videti Poglavlje 6);
- a ne na Champion bodovima (CH bodovi).

#### 2. Minimalan broj takmičenja

- Da bi bila potpuno rangirana, Team mora učestvovati na najmanje 5 DCF CUP;
- Open se u ovom obračunu računa kao jedna CUP.

#### 3. Rezultati koji se zadržavaju

- Federacija zadržava 5 najboljih ukupnih rezultata Team tokom sezone (CUP / Open);
- tih 5 najboljih rezultata se sabiraju kako bi se dobio glavni skor Team.

#### 4. Finale i bonus za potpuno učešće

- Ako svih 5 pasa Team učestvuje na Finale;
- bonus od 50 bodova dodaje se ukupnom rezultatu Team.

#### 5. Prednost potpunog učešća na Finale

- Ako Team ne uspe da dovede svih svojih 5 pasa na Finale;
- Team sa manjim sirovim brojem bodova, ali sa svih svojih 5 pasa na Finale, može biti rangirana ispred nje u konačnom plasmanu.

Tehnički detalji (upravljanje odustajanjima, izjednačenja itd.) mogu biti precizirani u dodatnoj tehničkoj napomeni.

### 9.1.6 - Nagrade Challenge TEAM

Na kraju sezone Federacija može dodeliti:

- glavnu nagradu Team pobedniku rangiranja;
- dodatne nagrade ostalim rangiranim Teams;
- počasni trofej Team koja se posebno istakla svojim:
  - fair-play-om;
  - pričom;
  - duhom;
  - načinom predstavljanja Federacije.

Tačan način nagrađivanja može se menjati iz sezone u sezonu.

## 9.2 - CHALLENGE THE GOAT

### 9.2.1 - Opšti princip

Challenge THE GOAT - Greatest Of All Time je izuzetno individualno priznanje.

Nagrađuje par koji je ostvario naročito konstantnu i uspešnu sezonu na određenoj prepreci i u određenoj klasi.

Titula se dodeljuje za određenu sezonu u obliku:

#### **THE G.O.A.T [godina]**

Može biti uključena u Hall of Fame DCF-a.

### 9.2.2 - Uslovi za dobijanje

Da bi dobio titulu THE G.O.A.T za jednu sezonu, par mora ispuniti sve sledeće uslove:

#### 1. **Biti neporažen**

Par ne sme zabeležiti nijedan poraz na predmetnoj prepreci i u predmetnoj klasi tokom perioda koji se uzima u obzir.

#### 2. **Obavezna učešća**

Par mora učestvovati na:

- najmanje 5 CUP;
- i na Finale.

Dakle, najmanje 5 CUP + Finale tokom sezone.

#### 3. **Pobeda na Finale**

Par mora obavezno završiti kao prvi na predmetnoj prepreci i u predmetnoj klasi tokom Finale.

Titula THE GOAT, dakle, izdvaja par:

- neporažen tokom predmetnog perioda;
- koji je učestvovao na najmanje 5 CUP i na Finale;
- pobednik na Finale na predmetnoj prepreci i u predmetnoj klasi.

### 9.2.3 - Rešavanje izjednačenja

Ako više parova ispuni uslove za dobijanje titule, razdvajaju se sledećim redosledom:

1. broj BIS ostvarenih u klasi sa najmanje 3 psa;
2. broj Record Arena i/ili Record Europe;
3. ukupan broj ranking bodova ostvarenih tokom sezone.

Ako izjednačenje ostane i nakon ovih kriterijuma, DCF Komitet može potvrditi poslednji kriterijum za razdvajanje ili odlučiti da titulu dodeli ex aequo.

#### 9.2.4 - Priznanja vezana za titulu

Par koji osvoji titulu THE G.O.A.T može naročito dobiti:

- poseban trofej;
- istaknuto predstavljanje na DCF komunikacionim kanalima;
- posebnu oznaku na materijalima sledeće sezone;
- personalizovani tekstil ili opremu sa imenom psa i osvojenom titulom.

Nagrade se mogu prilagođavati prema sezonama.

Challenge THE GOAT (Greatest Of All Time) je izuzetan individualni izazov.

Cilj mu je da izdvoji par koji je ostvario gotovo savršenu sezonu, kako po rezultatima tako i po konstantnosti, na određenoj prepreci i u određenoj klasi.

Titula se uglavnom prikazuje u obliku:

**THE G.O.A.T [godina]** (na primer: THE G.O.A.T 2025).

Ova titula je namenjena povezivanju sa „HALL OF FAME“ DCF-a.

### 9.3 - JUMP 300 - PROMOTIVNI DOGAĐAJ DCF EUROPE

#### 9.3.1 - Princip i ciljevi

JUMP 300 je promotivni događaj DCF Europe napravljen za početak sezone 2025-2026.

Organizuju ga HDB's Arena učesnice prema uslovima koje definiše DCF.

Njegovi ciljevi su:

- predstaviti DCF široj publici;
- ponuditi zabavan i lako razumljiv format;
- promovisati HDB's Arena;
- stvoriti zajednički događaj oko početka sezone.

JUMP 300 je:

- besplatan;
- bez bodova: nema klasičnih, Champion ni BIR bodova;
- bez individualnog rangiranja;
- bez obaveze radne knjižice.

#### 9.3.2 - Učešće i prijave

JUMP 300 je otvoren za pse sa DCF licencom i bez nje.

Prijave se vrše direktno kod svake HDB's Arena učesnice.

Svaka arena može primiti najviše 15 pasa.

Nije određen minimalan broj učesnika.

Prijave se primaju po principu:

**Ko prvi dođe = prvi se upisuje.**

DCF ne naplaćuje kotizaciju za ovaj događaj.

#### 9.3.3 - Sportski koncept

JUMP 300 odvija se na 4 prepreke, koje sve arene učesnice izvode istim redosledom:

1. Long Jump
2. Wall Climb
3. Hedge Jump
4. High Jump

Cilj je ukupno ostvariti 300 skokova po areni, sabiranjem nastupa svih pasa na četiri prepreke. Svaki pas izvodi isti broj skokova po prepreci.

**Primer:**

15 pasa × 5 skokova × 4 prepreke = 300 skokova.

Arena prilagođava broj skokova po psu stvarnom broju učesnika.

### **9.3.4 - Tehnička pravila i bezbednost**

DCF pravila koja se odnose na konstrukcije, bezbednost i izvođenje prepreka ostaju primenljiva tokom JUMP 300.

Za Wall Climb i High Jump:

kada se dodeli krst, pas odmah prekida nastupe na predmetnoj prepreci, a preostali skokovi koje je trebalo izvesti na toj prepreci računaju se kao 0.

Za Long Jump i Hedge Jump, izvođenje prati DCF tehnička pravila prilagođena zbirnom formatu JUMP 300.

### **9.3.5 - Izračunavanje rezultata**

JUMP 300 daje rangiranje između HDB's Arena učesnica, a ne individualno rangiranje pasa.

Za svakog psa i svaku prepreku priznati rezultati se pretvaraju u centimetre.

**Primer na Long Jump:**

- skok 1: 4,50 m → 450;
- skok 2: 4,50 m → 450;
- skok 3: nije priznat → 0;
- skok 4: 4,30 m → 430;
- skok 5: 4,00 m → 400.

Ukupno Long Jump: **1 730**.

Svaka HDB's Arena zatim sabira rezultate svih svojih pasa na četiri prepreke.

Dobijeni zbir predstavlja rezultat arene za JUMP 300.

DCF centralizuje rezultate arena učesnica i utvrđuje rangiranje izdanja.

HDB's Arena sa najvećim ukupnim rezultatom osvaja JUMP 300.

### **9.3.6 - Nagrade**

JUMP 300 ne donosi:

- individualno rangiranje;
- DCF bodove;
- uticaj na grade-ove ili individualne sportske rezultate.

Trofej JUMP 300 DCF dodeljuje se HDB's Arena koja je ostvarila najbolji rezultat.

Za izdanje organizovano povodom početka sezone 2025-2026, trofej se dodeljuje tokom DCF Finale predmetne sezone.